

前 言

這是我們組員第一次做 HomePage，在經驗上還嫌不足，但說真的，為了做這個網頁，的確也花了許多的時間與心思在上面。之所以專題的製作會選擇班級網頁乃是因為我們認為以一個新手的身份再加上自己不斷地摸索，從錯誤中不斷地學習所得來的經驗才是最真實的，因此才希望與大家一同分享我們的經驗。

許多尚未接觸網頁製作的朋友都常問我，做網頁很難嗎？說真的，其實做網頁並不難，不過若沒有一些基本的概念，還真是不知該如何下手。首先要想做網頁，在早期 Html 的語法是非會不可，但時至今日，如果您有 FrontPage 或 Netscape Composer 等軟體，那就算不會 Html 語法也是無關緊要，但以我們的經驗，Html 語法依舊是必備的，只是不需那麼的專業，因為在網頁更新及做某些文件內容的編排時，看的懂 Html 原始碼將會事半功倍，而且當您使用的軟體並沒有完整地支援 Html 語法時，您就可以用 Html 原始碼來做編排及修正。所以我認為要想做一個好的、專業一點的網頁，您必須會 Html 語法。再來，網頁的內容要想漂漂亮亮，光是網頁製作軟體如：FrontPage 或 Netscape Composer 等是不夠的，因為漂亮的圖片及動畫還有一些多媒體檔是無法用網頁製作軟體「做出來」的，所以此時您就必須會一些影像處理軟體及繪圖軟體，例如：PhotoShop、Corel Draw 或 Paint

Shop Pro、PhotoImpact、Flash 等。因為唯有會這些東西，您才能做出真正屬於您所希望呈現出的圖片。否則您就只能在網路上下載一些現成的圖檔及動畫檔，但是由於種類繁多而且耗時，未必能找到您想要的東西，所以我們建議您至少要會其中一種影像處理方面的軟體；不過話說回來，您要時常的上網去抓一些現成的圖案及動畫，因為時常也會有適合您的需求並且效果也很棒的圖檔出現，因此必須要有這習慣。

此外也是最重要的，就是要時常的觀摩學習他人的網站，例如：圖片的呈現效果及網頁的編排等，因為不斷的學習才能促使你的點子更加創新。而且觀摩別人的網頁能學到許多現成的效果及技術。製作網頁的收穫很大，因為要製作一個網頁時你必須先到處去蒐集相關資料、上網到處觀看，在此同時也會順便的看一下網頁的內容，有時還會看到一些電視新聞不會報導的消息，有如科技的新聞、未來的發展等。在製作的過程中最大的收穫恐怕就是在接觸新的軟體時吧！為求網頁內容可以擁有自己的作品，所以必須學習新的軟體，以便可以達到自己的需求。而且每一次的製作都會想要再突破，也就會想尋求新的製作軟體，這樣一來就必須比較之中的差別，久而久之知道的軟體也就多了，慢慢也發現有更多的東西等著我們去利用、去學習了。

隨著時代的變遷，人與人的距離也就越來越短了，過去朋友與朋友想

聯絡必須透過電話，近幾年人與人之間有什麼事情要說就透過手機，現在我們選擇更多了，其中就有網際網路。網際網路的發展造福了大眾，讓大家有事情也可以不開口了。透過網頁中的留言板或是聊天室都可以表達出想講的事情，如果有更隱密的也可以透過 E-mail 來傳達，甚至如果想像電話一樣聊天，也可以透過數位攝影機和麥克風來和幾萬里外的親人聊天，重要的是不用昂貴的電話費，祇要便宜的上網費用而已。

也許在不久的將來，擁有屬於自己的一個專屬網站是一個趨勢，就像是現在人手一機一樣，如果少了它，也枉然做一個新世代的公民。幫班級製作這樣的一個網頁實在是很開心，想像製作過程中的成就感和完成後的喜悅感，都會讓人想認真的製作完成，就像是幫班級作了一件小事一樣，充滿著喜悅。

目 錄

摘要

前言

一、簡	1		
介	1		
1.1 網際網路的背景	1		
1.2 國內 Internet 狀況	2		
1.3 Internet 服務	3		
1.4 IP address	3		
二、軟	體	介	3
紹			4
2.1 HTML 語法			5
2.1.1 什麼是 Html			7
2.1.2 Html的基本語法			7
2.2 FrontPage2000			8
2.2.1 FrontPage的歷史			11
2.2.2 認識 FrontPage			11
2.2.3 FrontPage2000的出現			12
a. FrontPage2000 再度引爆網頁新觀念			12

b. FrontPage2000 特性與功能	13
2.3	15
PhotoImpact6.0	15
2.3.1 PhotoImpact 的簡介	16
2.3.2 PhotoImpact6.0 新增功能	17
a. 影 像 編	20
輯	21
b. Web 設計	22
c. 影 像 處 理 簡	26
介	27
2.3.3 PhotoImpact 使 用 介 面 簡	27
介	28
2.3.4 進階使用	29
2.4	31
Java	31
2.4.1	32
JavaApplet	33
2.4.2	33
JavaScript	34
a. 簡	34
介	34

結	
己、通		訊
錄	
庚、實		用
東	東
辛、好		站
結	連
壬、ICQ	
.....		
四、心		
得	
五、問		題
論	與
六、參		考
獻	文
附		錄
一	
附		錄
二	

摘 要

班級網頁主要的目的在方便於班級上各類事情的聯絡，此網頁的首頁中有班級公告和學校的公告欄，可以讓各位同學迅速且方便的取的學校的任何資訊，進一步可以讓同學更加的了解學校的任何活動。

位於網頁左邊連結中的通訊錄，是為了讓同學可以方便聯絡感情，也可以凝聚班上的向心力；留言板可以讓大家互留訊息讓班上的生活互動變的更有樂趣，還有班上每位同學的 E-mail、ICQ 等等，都是為了方便同學與同學之間互相交流、聯絡方便所製作。

在生活花絮裡擺上班上的同學一起出遊的照片，也可以讓大家畢業以後回到這各網頁還能夠看到以前一起出遊玩耍的照片，懷念一下五專生涯中美好的回憶。

在班級公告裡可以得知班上及學校最新的訊息唷，有新的變更我們都會公佈，以便讓每位同學或網友能夠更加清楚我們網頁的變動。

一、簡介

1.1 網際網路的背景

時間、地點及原因

1970 年美國的國防部由於軍事需求，成立了一個高級研究專案組織(ARPA)主要為因應當時戰爭發生時，資料能夠在各型電腦設備、通訊社被彼此間互通無誤，而不會因為某些系統遭受破壞而影響作業。而這樣的網路系統稱之為 ARPAnet。

1970~1980 年間，ARPAnet 為了整合各式各樣的軟體作業系統以及硬體環境而和各大學、研究單位共同開發了網路通訊的共同規範，稱為網際網路通訊協定(IP)。

1986 年美國國家科學基金會(National Science Foundation;NSF)結合一般大學以及研究機構也採用 TCP/IP 的通訊協定，連成所謂的 NSFnet 網路。這個網路也和 ARPAnet 相連接，而主幹線之間則透過高速數據專線連接。這就是全球 Internet 的主幹。

90 年代開始允許商業性用途之後，Internet 開始受到重視也從此有非常快速的發展。這時 Internet，已經儼然成為全球性網路。

1.2 國內 Internet 狀況

時間、單位

1987 年教育部電算中心和 Internet 裡的 BITnet(Because it's

NETwork)國際網路連線。

1991 年教育部和台灣數個國立大學連線形成所謂的台灣學術網路(Taiwan Academic Network ; TANet) , TANet 經由 T1 專線和美國普林斯敦大學連接，再與其他網路連線。

1994 年 Hinet 電信局資訊網成立，主要提供個人、商業團體、法人使用的網路系統。

1988 年經濟部的一個科技專案，稱為種子計畫(Seed Project) , 也就是種子網路(Seednet) , 主要提供軟體品質提昇計畫，並允許個人及商業申請連線。

1.3 Internet 的服務

E-MAIL：透過 E-Mail 系統可以自由、快速、機密、省錢、的收取、發送信件到世界各地。

TELNET：遠端登陸服務，使用者可經由此項服務連線到遠端的電腦主機，藉以分享該主機所提供的資源與功能。當然，使用者需經由註冊程序完成後才能得到該主機的應有權力。

FTP：檔案傳輸服務，主要功能在於可與網路上其他的電腦系統間相互傳送檔案。

ARCHIE：檔案資料查詢系統。主要提供檔案查詢服務，只需由使用者輸入欲查詢的檔案名稱，由此系統可以找出在 Internet 裡有哪

些檔案伺服器擁有這樣的檔案名稱。

BBS：電子布告欄。主要功能是將各個網路作業集合在一起，例如：郵件、公佈欄、多人交談系統、網路新聞等等。

WWW：全球資訊網。這是一種傳輸方式，不論文字、語音、圖像皆可經由 WWW 來傳遞。

1.4 IP address

每一台電腦主機在 Internet 裡皆是獨一無二的，這是利用 IP 地址的方法，採用 32 個位元分成四個部分，每個部分由 8 個位元所組成，中間由 3 個句點區隔，每個部分的數值在 0 到 255 之間：

tw 台灣	edu 教育單位
com 公司或商業機構	gov 政府組織
mil 軍事組織	net 網路機構
int 國際性組織	org 非官方機構

二、軟體介紹

2.1 HTML 語法

```
<html>
<head>
<title>長不大的孩子</title>
</head>
<body>
</body>
</html>
```

2.1.1 什麼是 HTML

HTML 就是超文件標示語言 (HyperText Markup Language) 。主要是在瀏覽器中顯示一份文件的內容。它本身並非程式設計，只不過是標示(Mark-up)，用來強調及組織一般性的文字。HTML 是由一些標記 (tags) 所構成，每個標記對瀏覽器下一個特定的指令，這些指令會告訴瀏覽器如何顯示文件的內容。

編輯 HTML 不需要多麼高級的軟體配備，你只要有『記事本』這項軟體就可以了。但記得，HTML 文件的副檔名有些奇怪，你必須設定為 .htm 或是 .html 才行。例如：index.htm 是一個合法的 HTML 檔名，但 index.txt 就不是了。隨著科技的進步，FrontPage 這套軟體提供了最簡便、最易上手的工具，供你來製作網頁，學習也就更加的容易了。當然市面上也還有許多的網頁製作軟體，像是：PhotoImpact、HotDog、CuteFtp...等，都是不錯的製作軟體。

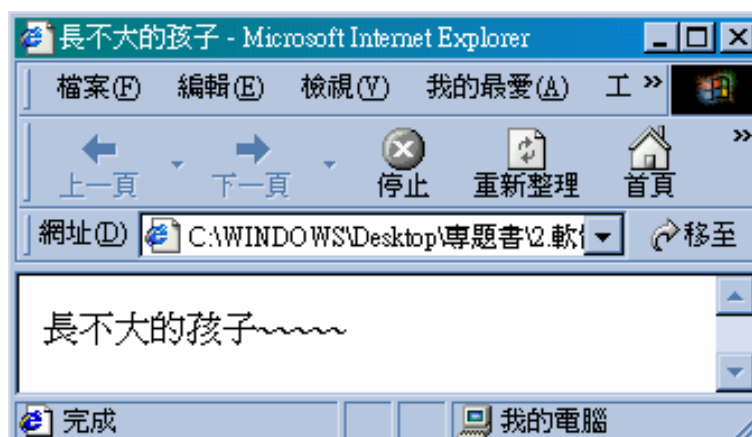
HTML 是由很多的文件標記(Document Tags)所組成，這些標記

在你建立的每一個 HTML 文件都會用到。它們會對文件檔中不同的部份作不同的定義。大部分的標記都是成對的(圍堵標記 Container Tags), 即包含『起始標記』和『結束標記』。如<HTML>表示網頁的開始, 而</HTML>代表網頁的結束。起始標記和結束標記差別就在於前面的斜線符號而已。標記本身沒有大小寫的區分, 不過建議是使用大寫字母, 以便在文字編輯器中容易識別。

2.1.2 HTML 的基本語法

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>長不大的孩子</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
長不大的孩子~~~~~
</BODY>
</HTML>
```

顯示結果



首先, 我們必需讓 Web 瀏覽器知道這是一個 HTML 文件, 我們

必需加上起始標記：

```
<HTML>
```

注意：是<HTML>而不是 HTML。所有的標記指令都包含了 < 和 > 兩個符號，這是 HTML 的標記規則，如果沒有包含括號，瀏覽器會把這些指令當作文字顯示在網頁中。所以，瀏覽器將 <HTML> 視為標記指令，但 HTML 則視為一般文字。

HTML 的頁首是你輸入網頁標題<TITLE>的地方。輸入以下的文字，可以建立 HTML 的頁首標題，如下例：

```
<HEAD>
```

```
<TITLE>長不大的孩子</TITLE>
```

```
</HEAD>
```

有了頁首後，你就要輸入文字、圖形等資料作為本文了。在 </HEAD>標記後輸入以下文字可以插入本文部份：

```
<BODY></BODY>
```

在兩個標記之間，你可以輸入網頁的其它文字或圖形，如下例：

```
<BODY>
```

```
長不大的孩子~~~~~
```

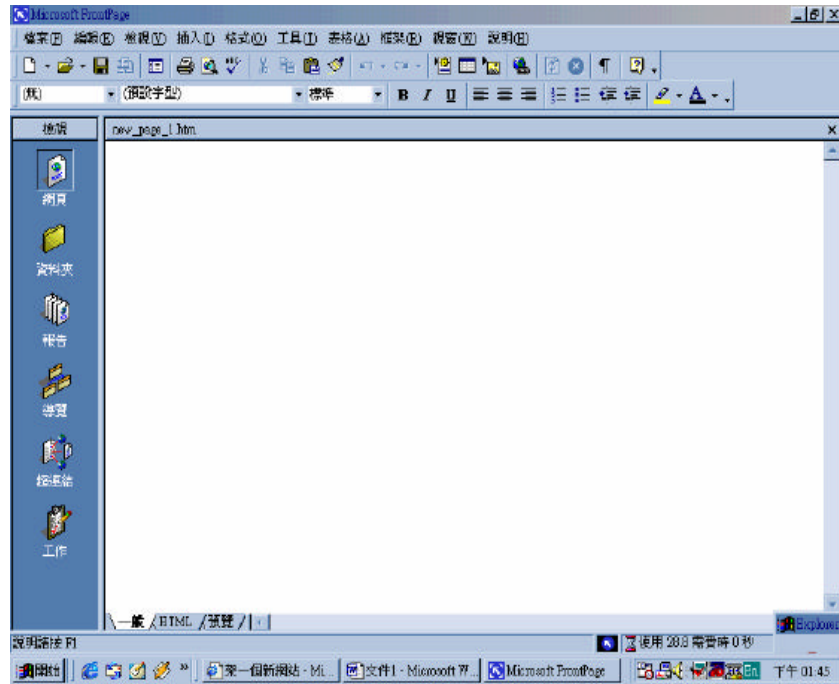
```
</BODY>
```

最後，我們必需結束整個 HTML 文件，因此我們必需加上結束標記：

```
</HTML>
```

如此一來，它便是一個完整的 Web 文件了。

2.2 FrontPage2000



2.2.1 FrontPage 的歷史

現代的科技產品越來越趨向於人性化了，因此微軟在 1997 年終於出了一套最符合“人性”的年度最佳網站編輯管理的工具，就是 Front Page97(不過不建議大家使用，雖然在當時算是很棒，不過以現在的眼光來看還是很不成熟的網站編輯軟體),在 1998 年又再推出 98 的版本，就是 Front Page98(在 FrontPage98 中，包含了 FrontPage Explorer、FrontPage Editor、Image Editor 等等，缺點是形成的 HTML 碼複雜、用 Netscape 瀏覽器觀看時常會有些不支援的情形發生)，而在 1999 年又再推出 2000 的版本，也就是 FrontPage2000。

Front Page2000 它是一套“所見即所得”的使用者介面，它排除了初學者對寫程式的恐懼，它更提供了許多在網站的管理以及一般網頁上所看到的技術、工具等等，還有許多可以讓你在最短的時間內就

製作出漂亮又美美的網頁出來，這對想要做網頁的網友來講真是一大福音。

2.2.2 認識 FrontPage

近幾年來，隨著網際網路的盛行，WWW(World Wide Web)更是成了許多網友的最愛。當您逛遍了網際網路，相信一定會十分喜愛 WWW 這個充滿聲光效果的世界。在看遍了各式各樣的網頁後，您一定也想自己嚐嚐看製作網頁的樂趣。

在以往想要製作網頁，最常用同時也是唯一的方式，就是直接以 HTML 的語法來撰寫，這樣子的方法讓許多沒有程式語言基礎的使用者望之卻步，認為製作網頁是電腦玩家的專利，一般人是很難登堂入室的。然而這樣子的想法，很快地便被一種具有「所視即所得」特性的網頁編輯器所打破。

目前這類「所視即所得」的網頁編輯器，最受一般網頁製作者的喜愛，因此「所視即所得」的網頁編輯器便慢慢多了起來。由微軟公司(Microsoft)所推出的 FrontPage 系列(FrontPage97、FrontPage98、FrontPage2000)，就是屬於這類的網頁編輯器。

FrontPage 是一套可以管理及設計網頁的產品，它除了可以讓您在直覺式的操作介面中，輕鬆的編輯網頁，進而建立一個擁有個人獨特風格的網站之外，同時還提供了另外一項一般編輯器所忽略的功

能，就是管理網站的功能。因此有了 FrontPage，不但可以製作出精美的網頁，還可以輕輕鬆鬆的管理您的網站。

在以往製作網頁時，都是要直接以 HTML 語法的方式來撰寫，用一般的文字編輯器像「記事本」、「WordPad」或是「PE3」等工具來編輯，等到網頁全部撰寫完畢後，再利用瀏覽器(Browser)來測試結果是不是如預期一般，如果不是的話再慢慢來修改，這樣子的編輯方式不僅浪費時間，在撰寫網頁時還要一邊想像網頁文件所表現出來的位置，而且也讓一般初學者很難學的會。

若是利用 FrontPage 所提供的編輯環境，您只需要會使用像 Word 這類的文件編輯器，當您編輯好文件時，FrontPage 會自動將您編輯好的文件，轉換為 HTML 語法，然後還可以直接利用瀏覽器來觀看編輯好的網頁。簡簡單單就可以編輯出精美的網頁了。相信大家對 Microsoft Office 強大的文件編輯功能，都已經有了深刻的體認，現在編輯網頁也可以像編輯 Word 文件一樣簡單方便了。

FrontPage 不管是在外觀或者是操作介面上，都與 Microsoft Office 系列相當神似，幾乎可說是一模一樣。而且您還可以將從前由 Office 所編輯好的文件，直接轉換成 HTML 的文件呢！在 FrontPage 中，提供相當多種類的範本及精靈，當您不知道該如果開始編輯屬於您自己的網頁時，可以利用這項功能來縮短設計網頁的時間。

FrontPage 支援了 ActiveX、Java applets、VBScript、JavaScript 等等互動式網頁。另外在網頁中的 Frame、表單 或者是表格等功能，FrontPage 同樣也都支援。在 FrontPage 中還支援了最新的動態 HTML 文件的編輯功能，可以讓您的網頁活潑動人。

目前最流行的 WWW 其風行全球最主要的原因，是因為其操作方式相當相便，使用者只需要在網頁中按下幾個按鈕，便可輕易地完成操作，並且獲得來自瀏覽器的各種炫麗的聲光、動畫等效果，因此各個公私立機關、行號，都紛紛利用 WWW 來提供他們的業務服務，像銀行、股市、購物、洽公 等等，只要您想的到的幾乎都可以用 WWW 來達成。雖然 WWW 的功能是如此的強大，不過其呈現的方法卻相當簡單。主要的方式是利用一頁一頁的 HTML 文件，透過瀏覽器來表現這許多的聲光效果。通常我們進入 WWW 的世界時，所看到的第一頁稱為「首頁」(HomePage)，在這個首頁中，會提供其它網頁的連結，只要點選此連結，就可以連線到其它的網頁，去瀏覽相關資訊。

FrontPage 最主要的功能，就是用來編輯這一頁一頁的網頁，然後在每個網頁之間，利用超連結的方式串連起來，就可以製作出屬於自己的精美網站了。

2.2.3 FrontPage 2000 新功能

a. FrontPage 2000 再度引爆網頁新觀念

由於網頁技術的進步，促使 FrontPage 2000 加進許多當前網頁應用上的新功能，讓 FrontPage2000 在網頁設計上更佳方便與更具親和力。早期的 FrontPage98 幾乎以 Web 設計方式為基底，因此皆定位於較高階的使用者開發。

FrontPage2000 的出現，改變了這樣的結構。FrontPage2000 除了保有原來的功能與 Web 基底功能外，更展現與 Office2000 的整合性。這意味著 FrontPage2000 將從以 Web 基底為導向設計的方式變更為以文件為導向設計的方式。這樣的變革，讓一般使用者都可以輕鬆的上手。更實現了『網頁設計，彈指之間即完成』的理想。

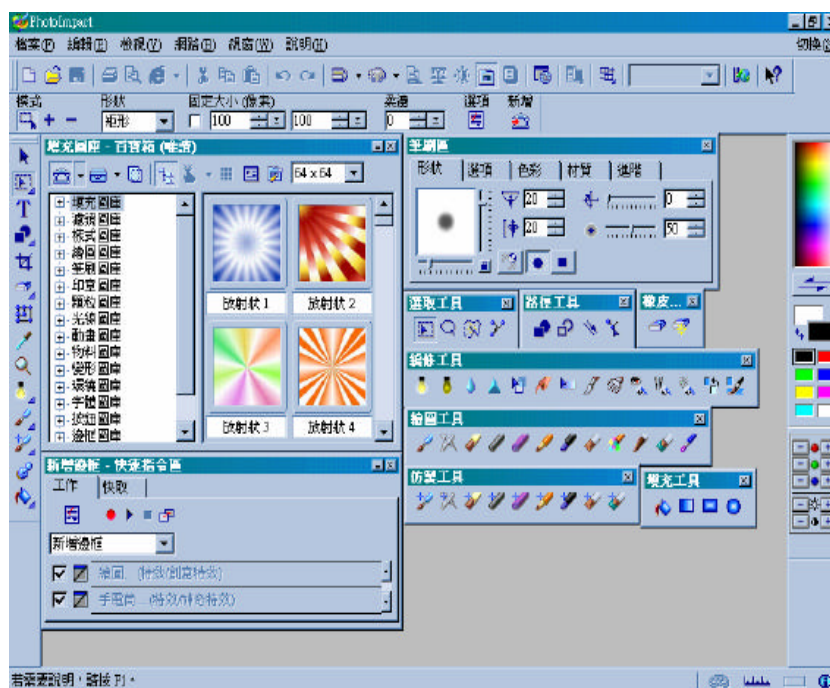
由於 FrontPage2000 改採為『文件導向設計方式』，因此與 Office2000 之結合性更加地完美。例如：想要將 Excel2000 所撰寫好的資料移轉至 FrontPage2000 上，最簡易的方式即是將 Excel2000 資料直接拖曳至 FrontPage2000 即可。這樣的操作突破了不同軟體文件結合性的可能。因此，網頁的設計也為因而變得越來越簡單。即使從未設計過網頁的初學者一樣可以輕鬆地使用與製作。

b. FrontPage 2000 特性與功能

自從 FrontPage 問世後，許多網頁開發者視 FrontPage 為基本的開發工具並配合相關軟體創造出更專業的 HomePage 或網站。隨著

HomePage 技術的提升,FrontPage 也堂堂進入 FrontPage2000 的版本;除了觀念結構的改進外,功能的提升更不在話下。FrontPage2000 在管理工具與開發工具都有明顯的改進,例如:DHML、ASP、資料庫、與其他軟體的整合、共通語系的支援 等等。這樣一套整合性的軟體勢必又要將網頁撰寫的方式帶向另一個新的發展空間。FrontPage2000 針對早期版本之缺點與目前網頁技術的整合,提出一系列的改進。

2.3 PhotoImpact



2.3.1 PhotoImpact 簡介

PhotoImpact 可說是網頁設計、Web 圖形和影像編輯的全方位解決方案。透過隨手可得的各式工具,可隨心所欲地製作既美觀又有效率率的網頁和其他專案。

加強的影像編輯工具可讓您輕鬆地訂正經由 TWAIN 的相容數

位相機與掃描器擷取影像時經常碰到的光線、色彩、焦距和其他的格式問題。透過各式編修工具，您可移除影像中的紅眼、雜點和刮痕，或讓影像中的某個區域較為清晰、模糊或變暗。當您完成所有需要訂正的區域之後，就可以試著套用特殊效果或建立動畫。透過五花八門的繪圖工具，您可以在作品中加入色彩、影像或其他影像的仿製區域。

無與倫比的網頁製作功能提供您一個整合的程式，讓您建立包含影像、文字內容和元件在內的完整網頁，完全省掉您編寫程式的麻煩。此外，由於網頁是以物件形式的 UFO 檔案格式來儲存，您可以隨時更新與編輯網頁的文字與影像內容。

富有彈性的文字建立工具可讓您輕鬆地替圖形建立文字，並提供微調文字間距、字距壓縮等選項。您也可以輸入 Windows 2000 所支援的任何語言文字。此外，獨特的字體特效可讓您扭曲與環繞文字、將它們往某個方向傾斜、建立特殊的 3D 文字，並讓它們隨意移動，因此不管您的訊息是要用於 GIF 動畫或靜態的影像之中，都將更具震撼力。

向量圖形編輯功能提供了四種不同的路徑工具，以及強大的編輯選項，讓您隨心所欲地根據自己的需求，建立各式 2D 與 3D 圖形。您還可將影像轉換成路徑物件，並任意地扭曲它們，而不會降低影像的品質。

增強的生產能力可讓您快速輕鬆地處理許多影像檔。百寶箱提供了許多預設項目讓您輕鬆取用，因此您可以使用拖放方式快速地將它們套用到影像上。您還可以建立與儲存自己的預設項目，包括了動態特效。快速指令區可讓您簡化與分類重複性的工作或程序，而整合的螢幕擷取功能則讓您擷取工作區的任意區域，接著再將擷取到的影像直接開啟於 PhotoImpact 內，以將它們存到檔案或放到剪貼簿內。

Album 提供的簡易相片管理功能可讓您使用包含詳細描述資料的縮圖來視覺化地整理檔案，因此您可輕鬆地搜尋與放置檔案。Album 也提供了將影像共享於網際網路上的便捷工具。

2.3.2 PhotoImpact6.0 新增功能

我們所用的 PhotoImpact6.0 版在影像繪圖方面加入影像動畫 新增雙色濾鏡、加強文字與路徑的設計功能。而網頁設計上，HTML 文字物件可編輯網頁內文，預覽網頁、影像地圖與元件設計師等，讓 PhotoImpact 的網頁製作功能更加完整。

a. 影像編輯

動畫工作室：您可使用 PhotoImpact 的預設動畫特效來讓網頁更加精彩生動，並且可隨心所欲地自訂它們。您只要開啟任一張影像，然後

選擇數十個預設特效之一，「動畫工作室」就會替您完成其他的工作，讓您的影像更加神氣活現。

使用印章工具：想要修飾影像嗎？試試印章工具吧！只要在影像上拖曳游標，即可讓物件出現在游標的路徑上，或將物件放置在您希望它出現的地方。您可選擇各式各樣的預設印章，或建立您喜歡的印章。

物件橡皮擦工具：當您處理多個物件時，某個物件的一部份可能太過突出，或擋到其他物件。物件橡皮擦工具可協助您裁掉物件的某個部分，或讓它的某部份較為透明，以便讓其他影像顯示出來。

改進的字體特效：您是否覺得網頁中的文字無法抓住造訪者的注意力？您可使用火焰特效或雕刻效果來凸顯它們，甚至可將特效轉成動畫，以便捕捉眾人的目光。

匯出 Web 相簿/投影片秀：您是否擁有一個網站，但是沒時間來預備網頁？讓 PhotoImpact 替您完成工作吧！您只要選擇某個預設的版面，就可迅速建好網頁。透過投影片秀，網頁可持續地播放影像，您的觀眾甚至連按鈕也不需要按。

公佈至艾美網：是否找不到任何網站可公佈您的影像？何不向艾美網申請您自己的免費帳號呢？透過內建的 Web 發行元件，您可快速地将作品公佈至艾美網。

b. Web 設計

想要設計網頁？透過 PhotoImpact 提供的增強 Web 製作功能，您可以輕而易舉地完成任務。現在 rollovers、按鈕列之類的 Web 物件已充分整合，並可依照物件形式來進行修改。

HTML 文字輸入方塊：現在您可將文字加入網頁之中，而非只有影像。若您有許多文字、經常改變文字或想要減少網頁的下載時間，這項功能就非常方便。

HTML 內容：您是否忘了替網頁指定背景？不用擔心，透過「HTML 內容」，您可以選擇背景、替網頁命名，如果您高興的話，甚至可以選取日本字元集。

改進的元件設計師：您可修改 Web 物件，並將它們存成影像中的元件。透過加入超連結，檢視者可連到其他有興趣的網站。

增強的 Rollover 功能：您對元件設計師的預設 rollovers 是否滿意？

現在您可建立自己的 rollovers，並將它們加到圖庫內，以方便隨時使用。

改進的影像地圖功能：您是否想要將影像中的某個物件連結到網頁？

「影像地圖」功能可讓您迅速連結物件。

c. 影像處理簡介

一般所謂的影像處理，指的是將拍攝下來的影像，透過掃描器，或是直接運用數位相機拍攝後，在電腦中以應用軟體進行影像的處理，類似傳統攝影時的暗房，因此影像處理軟體又有「數位暗房」之稱，不過它免去暗房的不見天日以及與藥水為伍，還有高成本痛苦，僅要幾個動作，效果立即呈現，並且可以大量複製、印出、或是透過網際網路傳送。

PhotoImpact 是一套全方位的影像處理軟體，強調專業的影像處理效果，但是卻以簡單的方式完成，讓一般電腦使用者也能在很短的時間內，運用直覺式的「百寶箱」操作介面，做出專業品質的影像作品，不必學習昂貴複雜的專業軟體，其整合了以下領域的功能：

影像的輸出入：由掃描器、數位相機、相片光碟等輸入影像，再以另存新檔，印表機印出，或是儲存成網頁標準的檔案格式。

影像的基本處理：對如輸入的影像加以處理，例如改變大小、調整亮度與對比、改變顏色，或是加上邊框與陰影等。

影像特效製作：在影像上加入特殊的濾鏡效果，例如模糊、繪圖、水波、而在 PhotoImpact 還有閃電與雷射等炫麗的濾鏡。

影像合成製作：將兩張照片、多張照片，或是照片影像的部份選起後，合成在一起，產生不可思議的集錦效果，這是影像處理中相當具有想像力的部份，而 PhotoImpact 中即有好幾種方式可以進行合成的工作。

網頁影像製作：網頁設計中，由於瀏覽器的因素，需要特殊的檔案格式；而頻寬的有限也限制影像檔案的大小，因此必須進行壓縮的工作，將檔案大小縮小，但是卻不影響影像的視覺品質；另外按鈕與背景的設計，則是網頁設計中常運用的特殊功能，在 PhotoImpact 中即有現成的工具，讓您在一、兩個步驟中即完成製作。

立體物件製作：在影像處理軟體中通常也提供另一種繪圖方式，稱為向量式 (Vector) 繪圖，直接畫出曲線，在於其中填上顏色，或是立體的凹凸效果，以產生獨特的物件。

擬真筆觸彩繪：如果搭配數位板與壓力筆，影像處理軟體也提供模擬自然筆觸，例如水彩筆、油畫筆、甚至中國毛筆等功能，讓您在電腦中也能如在一般畫版上自由揮灑。

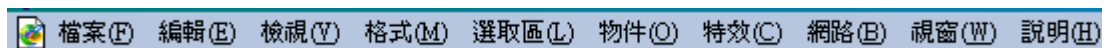
影像管理：在影像處理的運用中，檔案一多時即需要好的管理工具，通常以電子相簿的方式出現，但是在 PhotoImpact 中則是影像的資料庫，具有建立欄位，輸入資料以及查詢的功能，還有「投影片播放」與「相簿網頁」製作等，提供更實際的用途。

GIF 動畫製作：PhotoImpact 的許多功能，均能將連續改變的狀況，輸出成 GIF 動畫，直接用於網頁製作上，或是 Powerpoint2000 中，而 GIFAnimator 則是 PhotoImpact 內附的動畫製作功能，可以獨立進行，將輸入的圖片轉成 GIF 動畫。

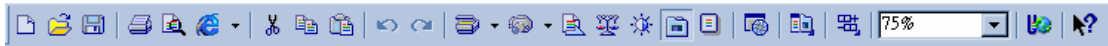
2.3.3 PhotoImpact 使用介面簡介

PhotoImpact 主要的操作介面包含：

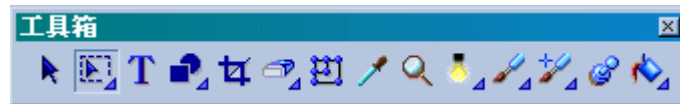
基本功能表：各項指令功能。



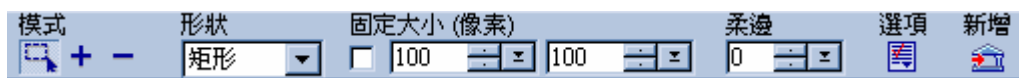
一般工具列：常用工具按鈕，用以直接啟動常用功能、介面與對話方塊。



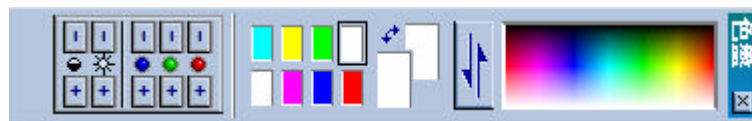
工具箱：常用工具與功能按鈕。



屬性工具列：各種工具的相關設定項目，會隨選取不同工具而改變。



色盤：用以快速選取顏色(包含背景與前景顏色)、改變顏色、亮度與對比。



百寶箱：主要的使用介面，將影像特效以縮圖的方式表示，僅要拖曳即可使用，不必熟記繁複的指令，是 PhotoImpact 最大的特色。

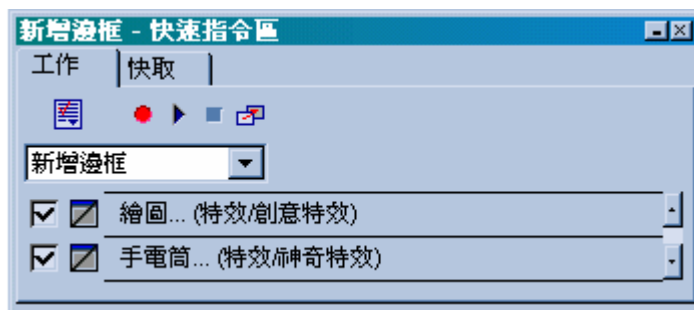
百寶箱基本分為三大部份：

- **圖庫**：包含各種影像處理特效。
- **資料庫**：儲存各種現成物件，並且拖曳至影像上直接使用。
- **圖層管理員**：以縮圖化的方式，管理影像上的各種物件，並且控制顯示與否與上下層的位置。

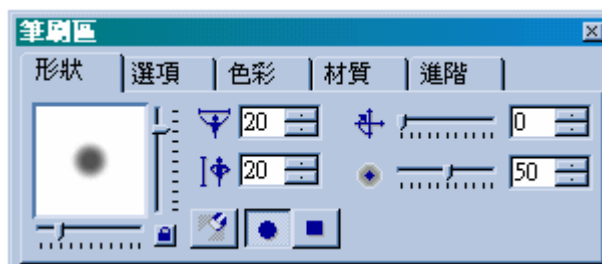


2.3.4 進階使用

快速指令區：提供最近使用的指令記錄，並且可以錄製整個工作的操作程序與重複播放使用。



筆刷區：當使用「筆刷工具」時，可以控制壓力筆之壓力與筆刷的屬性。



2.4 Java

Java 是由美國昇陽公司(Sun Microsystems, Inc.)所開發出來的一個程式語言，中文譯名為爪哇。

JAVA 本身是一種物件導向(Object-Oriented)的程式語言，所以在使用學習上並不會很困難，如果您有使用過 C++ 語言的話，那麼寫 Java 就更能駕輕就熟了，因為基本上 Java 的使用是比 C++ 還要簡單一些。它的目標是以能在任何各種各樣的不同機器，不同種類的作業系統平台中的網路上，發展你所要開發的程式。也就是說不論你使用什麼機器、什麼作業系統，只要你的瀏覽器支援 JAVA，你就可以使用其程式，這伴隨瀏覽器使用的網頁程式，我們稱為 Applet。另外，除了網頁上的 Applet，JAVA 也具有發展大型應用程式的能力，並且同樣地可以跨躍不同種機器、不同種的作業系統平台的限制，可在各平台中執行。並且能在國際網際網路(Internet)上面具有「硬體/軟體中立性」互動能力的程式語言。

Java 語言一推出即引起世界各種媒體的注意與熱烈參與討論，如 Time、Business Weekly、CNN 等，可見其功能及媚力，事實上，以 Java 的功能，勢必在資訊界掀起另一番高潮，對於網路的發展，又邁入另一個新的紀元。

Java 寫出來的程式可分為兩類，分別是 Java Applets 與一般的

Application，而 Application 這一類就與一般的程式如 C++ 的作用是比較類似的，反正就是一個獨立可執行的應用程式，像 HotJava 是一個瀏覽器，且就是使用 Java 程式所發展出來的。而 Java Applets 它也算是一個獨立的程式，但它的限制就是只能在瀏覽器中來執行，原因就是因為 Java Applets 本身是 ByteCode，必須透過瀏覽器中的 Java 直譯器來解讀它，才可以被執行。

『JAVA』從 1995 年的暑假開始即受到電腦業界的高度注意，特別是在 Internet 和多媒體(Multimedia)相關產品類方面。Java 為何有如此這麼大的媚力？有人作如此的比喻：Java 在全球資訊網(World Wide Web, WWW)地位就如同試算表(Spreadsheet)與個人電腦(PC)的關係。

在網路上，您可以連線到美國昇陽公司(Sun)的 Java 網站，網址是 <http://java.sun.com/>，或是 <http://www.javasoft.com/>。在那裡幾乎可以找到您所需要的 JAVA 資訊，但是語文多少是一個障礙，至少對某些人而言；沒關係，目前國內已有很多個網站提供中文 JAVA 資訊，爾後應會有更多的網站提供相關資訊。

總而言之美國昇陽公司(Sun)是要 Java 成為一個簡單(Simple)、物件導向的(Object Oriented)、分散式的(Distributed)、解譯的(Interpreted)、強韌性的(Robust)、安全性的(Secure)、架構中立性的

(Architecture Neutral)、可攜帶性的(Portable)、高效能的(High Performance)、多重線串 Multithreaded)、動態性的(Dynamic)的程式語言(摘譯自 TheJavaLanguage : A White Paper, 1995)。

在 Sun 的 Java 語言白皮書中明白地說明上述 Java 語言的各項特點：

簡單(Simple)：容易撰寫程式，不需要長時間的訓練，而能滿足現代的需求。程式小型亦是簡單的一種特性，使得軟體能夠在小型機器上執行，基本的解譯器約為 40 k，若加上基本的程式庫，約為 215k。

物件導向的(Object-Oriented)：物件導的設計是一種重心在資料和介面的技巧。若以木工為比喻，一個以物件為導向的木工，他(她)最主要的重點是即將要做的木椅子，其次才是所需要的工具；反之；一個以非物件為導向的木工，他(她)所關心的只是工具。最近的隨插即用(Plug and Play)亦是物件導向設計的重點。

分散式的(Distributed)：Java 有一個很週全的程式庫，且很容易地與 HTTP 和 FTP 等 TCP/IP 通訊協定相配合。Java 應用程式(Applications)能在網路上開啟及連結使用物件，就如同透過 URLs 連結使用一個區域檔案系統(Local File System)。

強韌性的(Robust)：由 Java 所撰寫出的程式能在多種情況下執行而具有其穩定性。Java 與 C/C++最大不同點是 Java 有一個指標器模型

(Pointer Model)來排除記憶體被蓋寫(Overwriting Memory)和資料毀損(Corrupting Data)的可能性。

安全性的(Secure)：Java 是被設計用於網路及分散性的環境中，安全性自必是一個很重要的考慮。Java 擁有數個階層的互鎖(Interlocking)保護措施，能有效地防止病毒的侵入和破壞行為的發生。

架構中立性的(Architecture Neutral)：一般而言，網路是由很多不同機型的機器所組合而成的，CPU 和作業系統架構均有所不同；因此，如何使一個應用程式可以在每一種機器上執行，是一個難題。所幸，Java 的編譯器產生一種結構中立物件的檔案格式(Object File Format)；這使得編譯碼得以在很多種處理器中執行。

可攜帶性的(Portable)：原始資料型式的大小是被指定的，例如"float"一直是表示一個 32 位元 IEEE 754 浮點運算數字，因絕大多數的 CPU 都具有此一共同的特徵。程式庫屬於系統的一部份，它定義了一些可攜帶的介面，Java 本身具備有很好的可攜帶性。

解譯的(Interpreted)：Java 解譯器能直接地在任何機器上執行 Java 位元碼(Bytecodes)，因此在進程式連結時，時間的節省，這對於縮短程式的開發過程，有莫大的助益。

高效能的(High Performance)：Java 位元碼迅速地能被轉換成機械碼(Machine Code)，從位元碼轉換到機械碼的效能幾乎與 C 與 C++沒有

分別。

多重線串的(Multi threaded)：Java 語言具有多重線串的功能，這對於互動回應能力及即時執行行為是有助益的。

動態的(Dynamic)：Java 比 C 或 C++ 語言更具有動態性，更能因應時刻在變的環境，Java 不會因程式庫的更新，而必須重新編譯程式。

2.4.1 Java Applet

Java Applet 跟 Java Application 差不多，最大的差別在於，Applet 不能直接拿來執行，必須透過有支援 Java 的瀏覽器才可以執行。也就是說 Application 是在個人電腦上使用，Applet 為網路上使用。這種特點與一般的程式語言不同，可以說是為 Java 的重要特點哦。

2.4.2 JavaScript

a. 簡介

JavaScript 是由 Netscape Communication 所發展出來的，原本的名稱是叫 LiveScript，隨著 Java 在 Web 上的盛行，才改名叫 JavaScript。它是一種描述語言，這種語言可以被嵌入 HTML 的文件之中，而在瀏覽器中顯示出來。

第一個支援 JavaScript 的瀏覽器是 Netscape Navigation 2.0 版，隨著這套描述語言的發展，微軟也發展了自己的版本，稱之為 JScript 1.0。這是附在 IE3.0 之中的描述語言。這兩套描述語言極其相似及相容，也就是說，即使你利用 JavaScript 針對某一種瀏覽器

所撰寫的語法，在另一個瀏覽器中，也可以運作得很好。

隨著版本的演變，JavaScript 1.5 或 JScript5.5 可說是目前最新的網路 Script 語言。當你使用 JavaScript，或是與其他的技術結合時，你幾乎可以控制所有的網頁活動，你的網頁可以回應使用者的訊息，而不用任何的網路來回傳輸資料，你的網頁可以隨意的顯示或隱藏文字，你的網頁圖片不再是靜態了，你的網頁可以不再只是"網頁"。

JavaScript 和 Java 很類似，但到底並不一樣！Java 是一種比 JavaScript 更複雜許多的程式語言，而 JavaScript 則是相當容易了解的語言。在很多情況下，撰寫 JavaScript 可以不那麼注重程式技巧(當然注意一下會比較好)，所以許多 Java 的特性在 Java Script 中並不支援。

為什麼要學 JavaScript 呢？答案是：隨你高興！如果只用 HTML，你只能產生靜態，沒有互動的網頁。以今日的網頁標準而言，這類型的網頁似乎比較難以接受。使用了 JavaScript，你可以改正上述的缺點，更重要的是，每個人都能學會 JavaScript！是的，每個人都能。

那麼，辛辛苦苦寫出來的 JavaScript 能用在 Netscape 和 IE 上嗎？很抱歉的是：並不儘然。JavaScript 是由 Netscape 所發展出來的，所以大部份是和 Netscape 相容的。IE 4.X 支援 99% 的功能，而 IE 3.X

就沒那麼樂觀了。既然如此，在你寫出一支 JavaScript 的程式後，就在兩種瀏覽器都測試吧！

如需相關的更多資訊，可以去讀讀 Netscape 的有關 Netscape JavaScript 之介紹。

b. JavaScript 的結構

首先，你必須了解 HTML 的技術，因為在實際應用上，JavaScript 多半是內嵌在 HTML 標籤中的。雖然它們可以結合在一起，但畢竟兩者是不同的技術，所以，兩者的結合就有一定的規則，這些是你必須遵守的。要將 JavaScript 嵌入 HTML 中，你必須看得懂底下的 HTML 架構：

```
<html>
<head>
<title>HTML 的架構</title>
</head>
<body>
你的網頁內容
</body>
</html>
```

一般而言，JavaScript 通常是放在<head>.....</head>這個區段中，但不一定是如此，你也可以將 JavaScript 放在本文中。但你必須知道的是：你不可以立即放入 JavaScript 的程式（這樣稱呼也許不太適當）碼。你必須先完成一些事。

c. `<script>` 區塊

在放入 JavaScript 前，你必須先加上這個區塊，它會告訴瀏覽器：區塊內所包含的是一個 script，要以 script 的方法來處理。這個區塊可以放在 `<head>` 區段中的任何地方，但一般而言，我們多半放在結尾處，也就是 `</head>` 的前面，放在 `</head>` 之前會有一項好處，就是你可以確保其它的程式碼載入前，你已經載入了 script 的語法。語法樣板如下：

```
<html>
<head>

<title>HTML 的架構中加入 script</title>

<script>
你的 script 語句
</script>
</head>
<body>

你的網頁內容

</body>
</html>
```

網際網路中並不是只有一種 script，所以你還必須告訴瀏覽器要使用那一種類型的 script，因此，你要利用 language 這個屬性加入，並利用雙引號來宣告所用的 script 的語言：

```
<html>
<head>

<title>HTML 的架構中加入 script</title>
```

```
<script language="JavaScript">
```

你的 script 語句

```
</script>
```

```
</head>
```

```
<body>
```

你的網頁內容

```
</body>
```

```
</html>
```

首先，宣告語言時最好加上雙引號，雖然你可以不加，但這不是一個好習慣。其次，宣告語言時大小寫並無限制（JavaScript 是一個懂得大小寫的描述語言）。所以，底下的寫法都是正確的：

```
<script language = "javascript">
```

```
<script language = "JavaScript">
```

```
<script language = "JAVASCRIPT">
```

有時，你會發現 language 這個屬性被省略了，目前 JavaScript 被當做是 language 的預設值，所以你撰寫 JavaScript 時，這個屬性是可以省略的，但這不是一個好習慣。

d. 隱藏 JavaScript

在 Netscape 2.0 以前的瀏覽器版本是不能執行 JavaScript 的，為了避免瀏覽器無法執行 JavaScript 而造成網頁出現錯誤訊息，你可以將 JavaScript 的語法隱藏起來。這不會很難，你只要在 <script> 的區塊中加上 <!-- 和 --> 的標籤就可以了，如此，在瀏覽器無法辨識 <script> 的情況下，標籤內的 script 碼就會被省略。<!-- 和 --> 兩個標記是註解，它可以使不認得 JavaScript 的瀏覽器不去解讀

註解以內所包含的內容。<!-- 和 //-->可包含一個區段的描述語句。如果有些註解你並不希望瀏覽器解讀，而只是單純當作是文字註解，你可以使用/*.....*/。如/*這是我的第一個 JavaScript*/。新增的區塊架構如下：

```
<html>
<head>

<title>HTML 的架構中加入 script</title>

<script language="JavaScript">
<!--
你的 script 語句
// -->
</script>
</head>
<body>

你的網頁內容

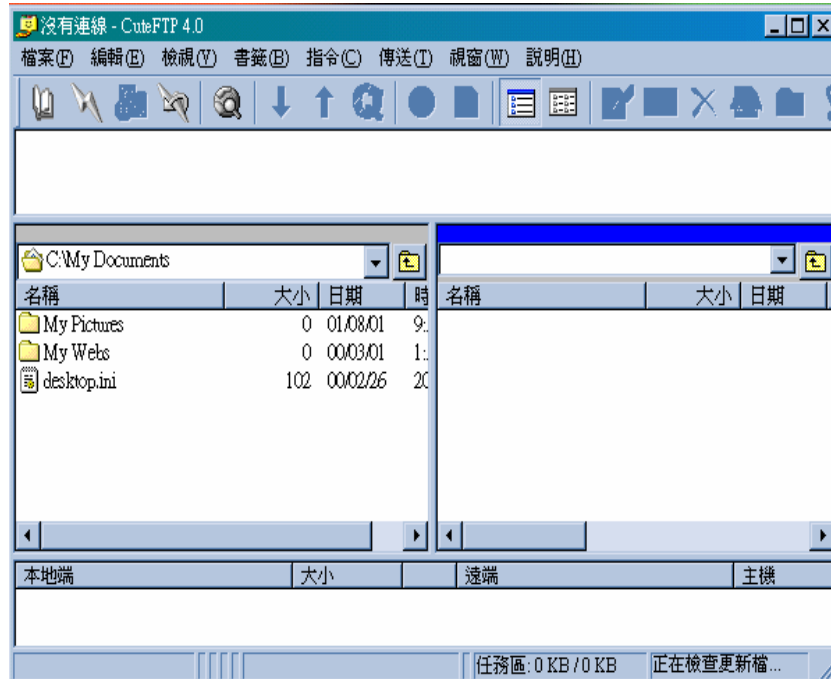
</body>
</html>
```

2.5 螢幕擷取 HyperSnap



這是一套視窗畫面抓取軟體，可以把 Windows 的畫面或是工作視窗完全截取下來，存成 GIF、JPG 或 BMP 格式的圖形檔。可以抓取滑鼠游標、自行定義熱鍵、可以立即將圖形列印出來、可以抓取使用 DirectX 技術的軟體(遊戲、螢幕保護程式)之畫面、支援 20 多種檔案格式，支援 Twain 設備來截取影像(如掃描器、數位相機)、可以做簡單的色彩轉換灰階或是半色調、HyperSnap 提供專業級影像效果，可輕鬆地抓取螢幕畫面、採用新的去背景功能可以將截取後的影像去除不必要的背景、預覽功能可以正確地顯示圖像印出來時的模樣。HyperSnap-DX 帶來專業品質，便利精通去截取 Windows 95 和 Windows NT 螢幕。它被設計成使用簡單，強大和方便有效的功能協助使用者的需要。使用一段時間後，你將會發現它是不可缺少的畫面截取工具。

2.6 CuteFTP



2.6.1 什麼是 FTP ？

檔案傳輸協定（File Transfer Protocol -- FTP）這個標準已經存在很久了，主要功能為在兩台電腦之間傳送檔案。以前幾乎都是只有在 UNIX 工作站與主機上面才看的到。直到最近，在個人電腦的使用者可以連上 Internet 之後，就變得非常流行，甚至已經取代了傳統的 BBS 系統。但是 FTP 軟體大都是文字型的命令式使用者介面，造成初學者的學習困難與難以使用，這是他最大的限制。自從 Internet 廣受歡迎並流行以後，新的標準發表（Gopher, WWW），提供了更多使用者介面友善的前端軟體。無論如何，FTP 仍然受到電腦玩家與專業人士的喜愛與歡迎。

2.6.2 什麼是 CuteFTP

我們所用的 CuteFTP 是一個在 Windows 環境下的檔案傳輸

(FTP -- File Transfer Protocol) 客戶端軟體。他能讓使用者在不必瞭解 FTP 傳輸細節的情況下使用 FTP 的功能。這個優良的 FTP 軟體除了漂亮的介面之外還有許多強大的功能。

2.6.3 功能介紹

CuteFTP 是一個功能強大並且容易使用的檔案傳輸 (FTP) 軟體。他結合了擁有高度自訂性以及友善的使用者介面，並擁有許多其他 FTP 軟體所沒有的功能，包括有：

URL 解析與剪貼簿監視 -- 這是一個我們最需要的功能其中之一。您現在可以複製與貼上 URL 到 CuteFTP 中，或是使用 CuteFTP 關連到您的瀏覽器。當你發現一個 FTP 的連結，複製他的 URL 到剪貼簿中，CuteFTP 就會自動下載這個檔案。如果你想要貼上一個 URL 到 CuteFTP 中來使用這項功能，你需要採用以下的語法：`ftp://user:pass@host:port/path/filename`。其中 `:port` 與 `user:pass@` 依照情況決定採用與否。您可以連接到一個公用的 FTP 站，例如：`ftp://www.cuteftp.com`，或者您可以特別指定路徑或檔名：`ftp://www.cuteftp.com/pub/cuteftp/` 甚至是 `ftp://www.cuteftp.com/pub/cuteftp/cute2632.exe`

快取遠端伺服器的目錄列表 -- 一旦連接上遠端主機之後，CuteFTP 會送出一個 LIST 指令來顯示目前所在目錄中的檔案。如果您移動到其他的目錄中，然後再回到原來的目錄時，CuteFTP 便不

需要再送出一一次 LIST 的指令請求,因為該目錄下的檔案列表已經儲存在暫存記憶體中,也稱為快取。

序列傳輸 -- CuteFTP 的新功能之一。你現在可以再不同的目錄中選擇許多個檔案,將他標記起來以便待會一起下載。

續傳下載功能 -- CuteFTP 可以回復尚未下載完畢的檔案,對所有可支援續傳的 FTP 站台都有效。如果要續傳上次放棄傳輸的檔案,請將該檔案下載到您上次下載的同一個目錄中。CuteFTP 將會問您要續傳,覆蓋舊檔,更改檔名,還是取消。要查看您所進入的 FTP 站台是否可以支援續傳,可以查看記錄視窗(在畫面上方的視窗),如果支援就會顯示 "This site can resume aborted downloads",如果不支援則會顯示 "This site cannot resume aborted downloads"

續傳上載功能 -- CuteFTP 也可以續傳上載!現在當您在上傳的時候中斷了,您可以重新連線記續傳完您未上載的部份,而不是全部重新再傳一次。這個功能也是需要 FTP 站台的支援(如同續傳下載),並非所有的 FTP 站台皆可使用。當您連線以後可以察看該 FTP 站台是否支援續傳上載,到 commands/custom commands/define 選單中,按下 add 按鈕,在 Label 中填入 Help,在 Command text 中填入 HELP,然後關閉該對話框,回到 commands/custom commands/HELP 中,如果您在跳出的視窗中看到 APPEN 的指令的

話，及代表該站可以支援續傳上載。

在全新的站台管理員中有許多已經分類好的常用站台。

目錄比對功能 -- 這個功能允許您比較本地主機與遠端主機目錄中的內容是否相同。您可以設定選項讓 CuteFTP 忽略大小寫，而且比較檔案大小和（或）日期。如果檔不同時則會以高亮度顯示，檔案相同則否。

巨集指令記錄/播放功能 -- 使用巨集記錄器，您可以記錄您在一個連線期間的任何動作，包括傳輸檔案，刪除檔案等等。然後可以在日後利用這個已經儲存的巨集來自動完成一些動作。

保持連線"NOOP"指令 -- 這個功能可以讓您在三分鐘無動作之後還能保持 FTP 連線而不會被伺服器所踢出。

列印檔案列表 -- 可以列印本地電腦或是遠端主機的目錄內容列表。

強制檔名大寫/小寫/維持不變 -- CuteFTP 可以讓您強制所要上傳的檔案名稱為大寫，小寫，或是維持不變。這個功能在您的伺服器需要全部大（小）寫檔名，但是您的本地電腦中的檔案卻大小寫混合的時候特別有用。

上載或下傳整個目錄 -- 可將整個目錄（包括其所有子目錄）全部上載或下傳。此功能可讓您非常容易的來映射（mirror）站台。

遠端檔案編輯 -- 此功能允許您在不需要下載您的檔案的情況下編輯檔案，免除了下載、編輯、儲存、上載的繁瑣步驟。在編輯遠端主機上的 HTML 檔案時您會發現這個功能的便利。

快速連線 -- CuteFTP 會記住您最後五個連線的站台

刪除遠端站台中整個目錄（包含所有子目錄）

目錄中檔案列表的過濾遮罩 -- 您可以利用附檔名或是萬用字元設一個遮罩項目表（當您在一個龐大的目錄中，只想顯示目錄中的一部份的時候特別有用）

書籤功能 -- 書籤功能可以讓您記錄下您最常用遠端站台上的目錄。

附檔名自動更名 -- CuteFTP 可以在上傳或是下載的時候自動更改檔案的附檔名。

按滑鼠右鍵更改檔案屬性（CHMOD）-- 利用圖形化使用者介面來讓您輕易的更改檔案屬性。

索引檔的常用名稱遮罩

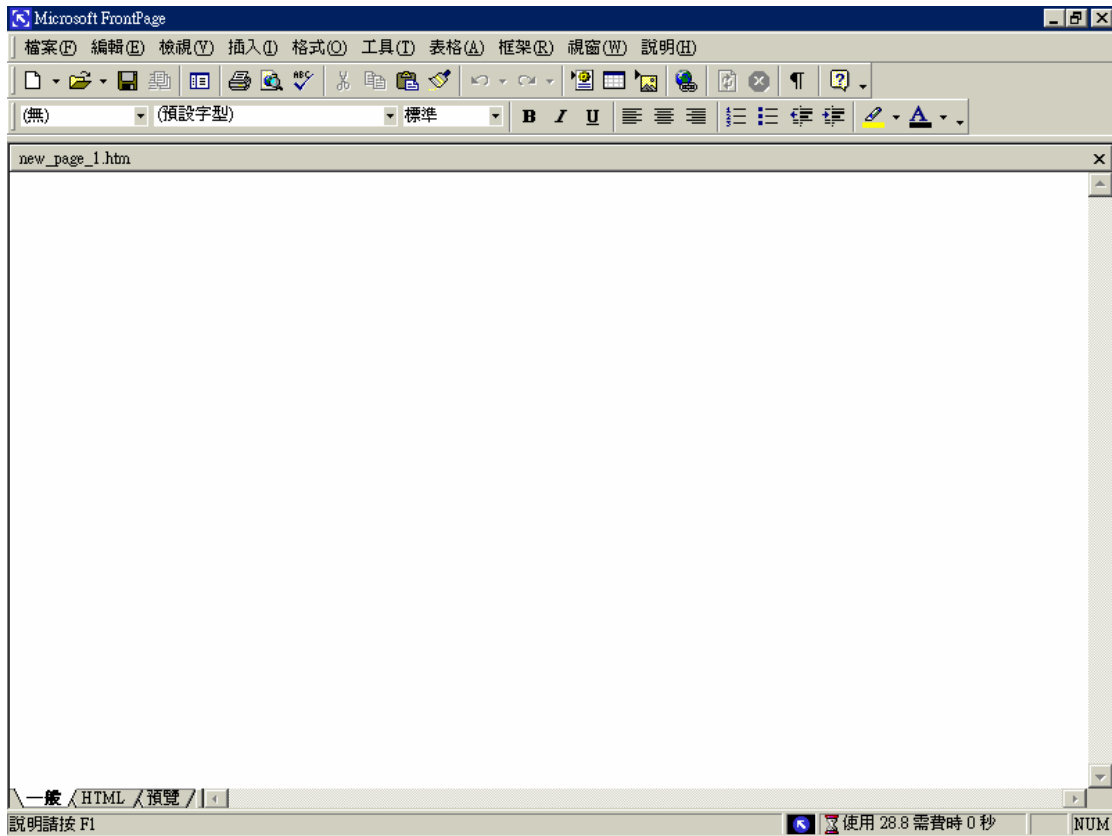
改良的程式碼，更快的效率，傳輸，和更加善用系統資源。

三、製作程序

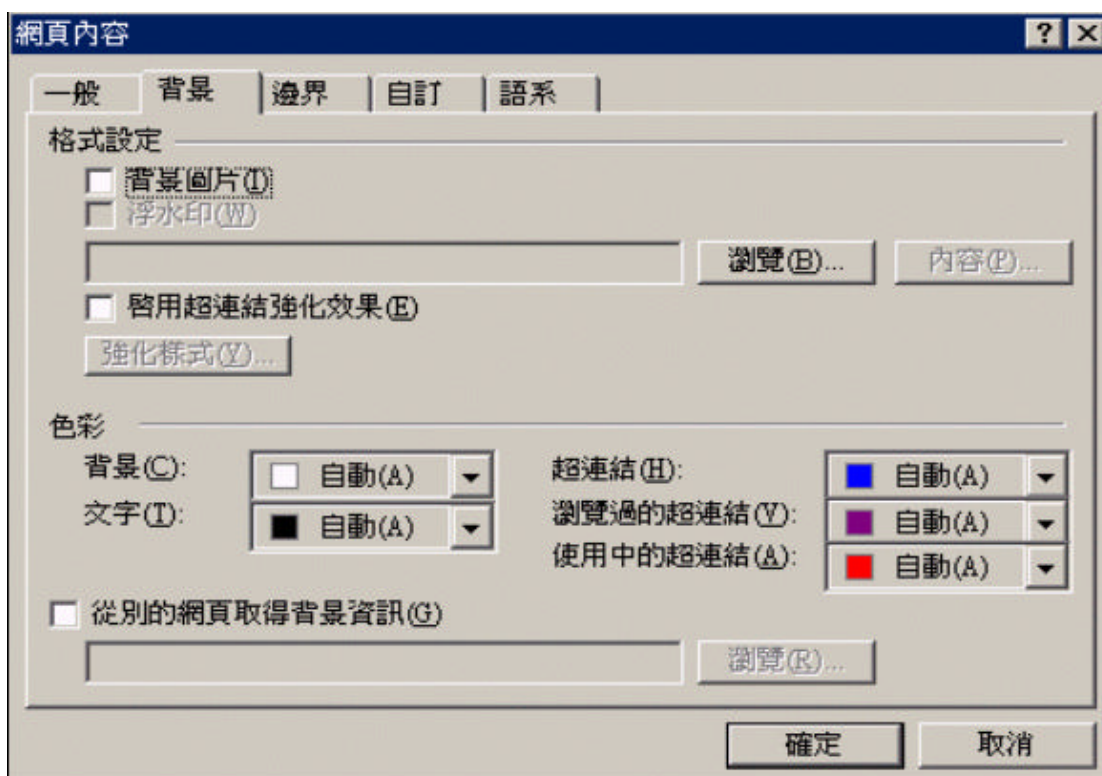
1. Welcome 首頁製作



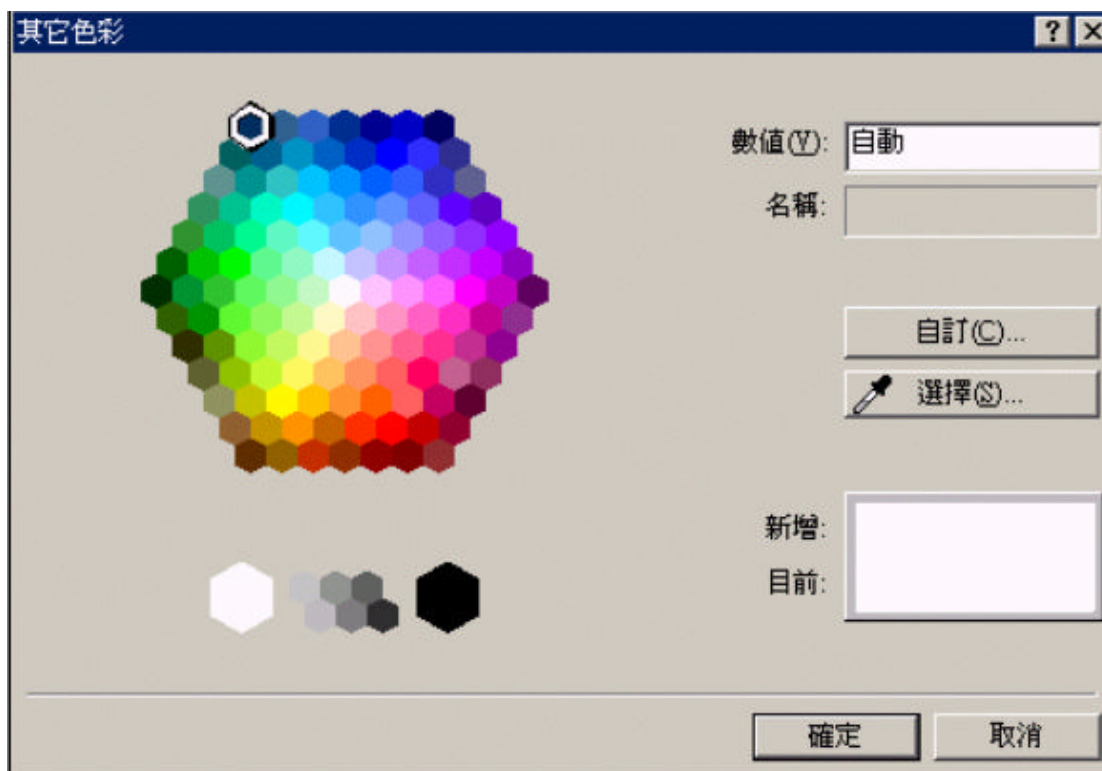
1.1 開啟FrontPage2000



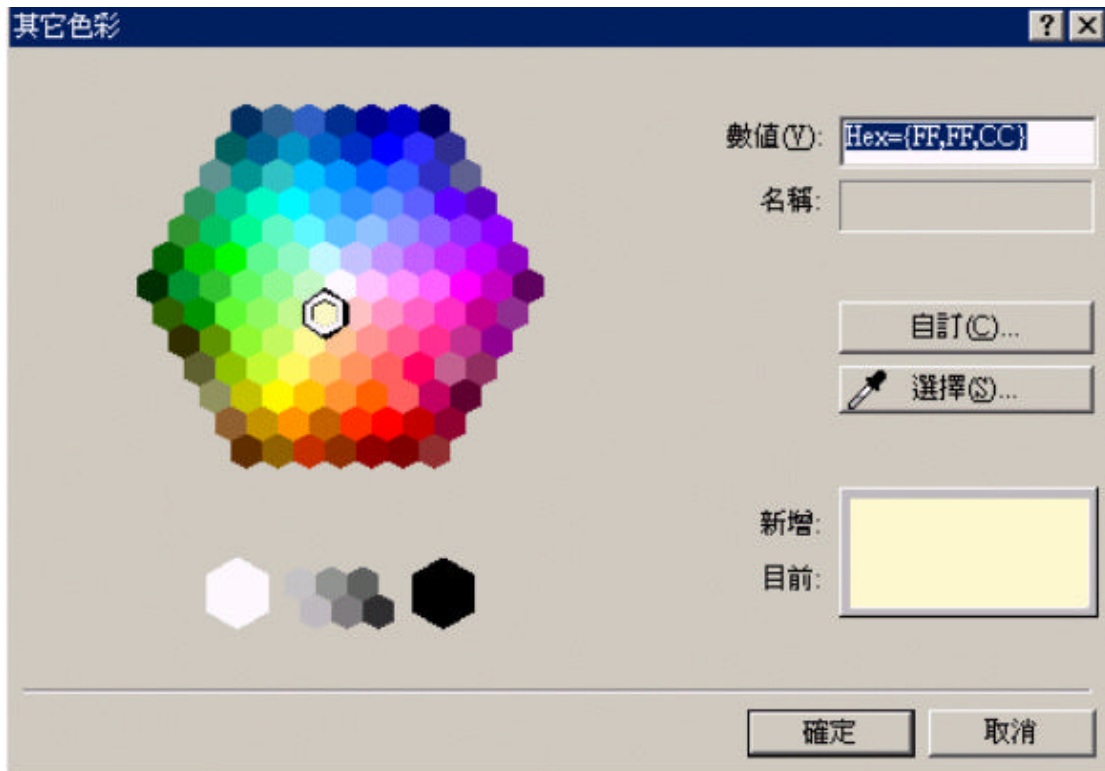
1.2 在基本功能表中選擇格式\背景，按下後會出現網頁內容視窗



1.3 在色彩\背景\其它顏色按下後會出現其它色彩的視窗



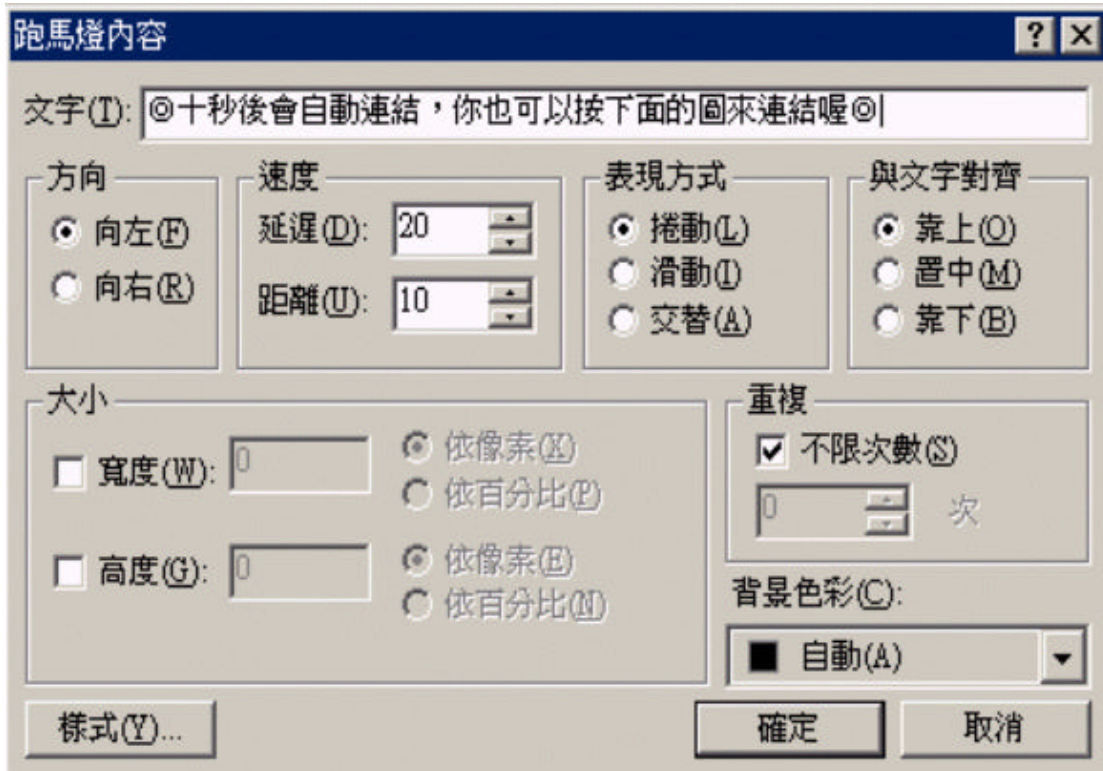
1.4 在數值中填入Hex={FF,FF,CC}，按下確定



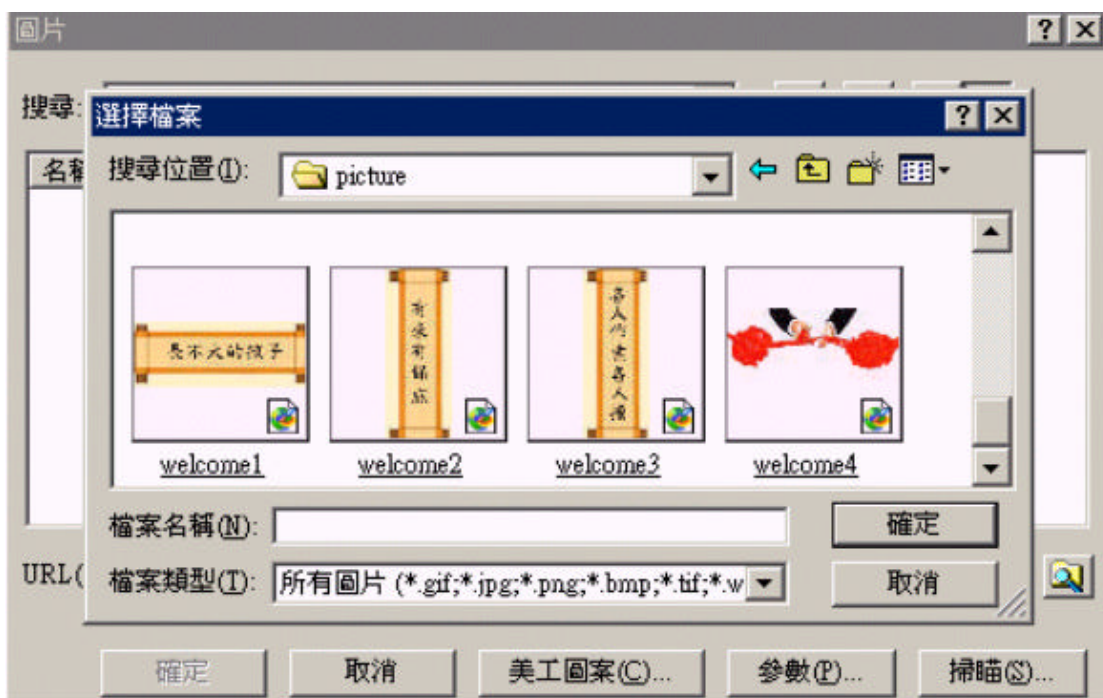
1.5 在基本功能表中選擇插入\元件\跑馬燈，出現跑馬燈內容視窗



1.6 在視窗內填入如圖所示，按下確定



- 1.7 在基本功能表中選擇插入\圖片\從檔案(建議將所有關聯性的檔案及資料存在同一資料夾WWW裡，避免上傳至伺服器時發生無法顯示的錯誤)，出現選擇檔案的視窗



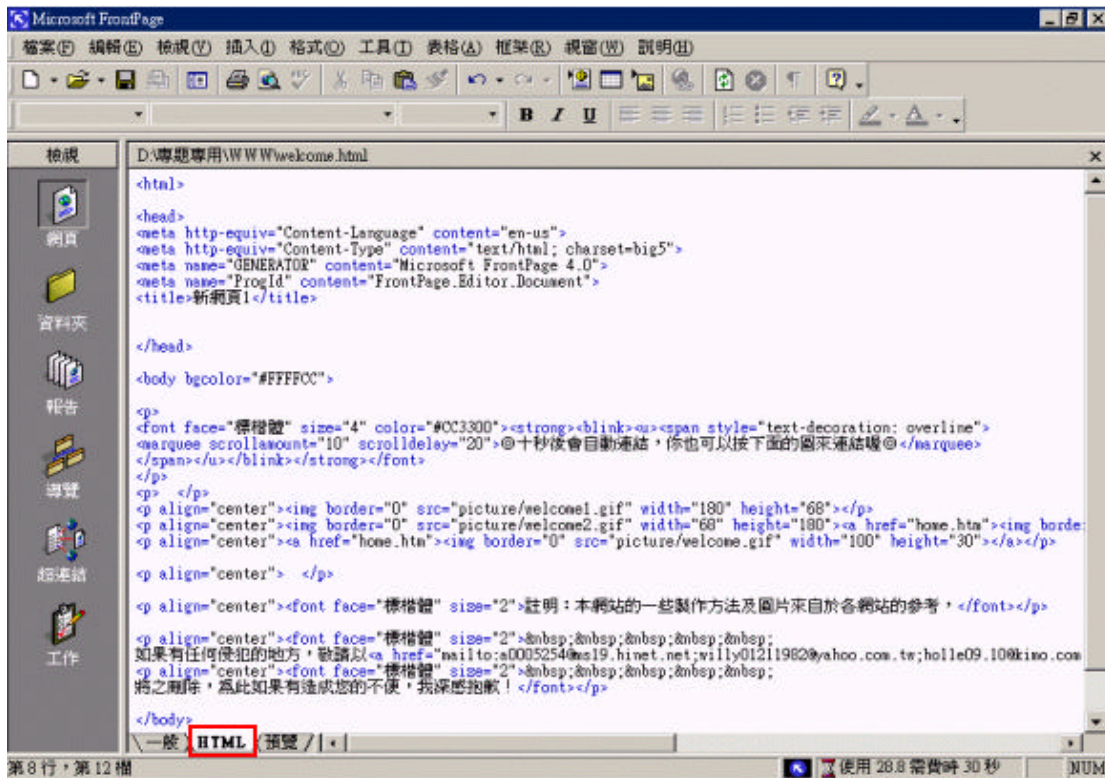
1.8 選擇好檔案後，按下確定並將圖片置中，如圖



1.9 在網頁下方鍵入所需文字



1.10 在FrontPage2000最下方選擇HTML，出現如圖



1.11 自動換頁：在<title></title>之間鍵入長不大的孩子(之後所有的網頁也都必須更改為此)，並在<head>之後鍵入紅框裡的程式碼，存為welcome.htm於WWW資料夾裡。

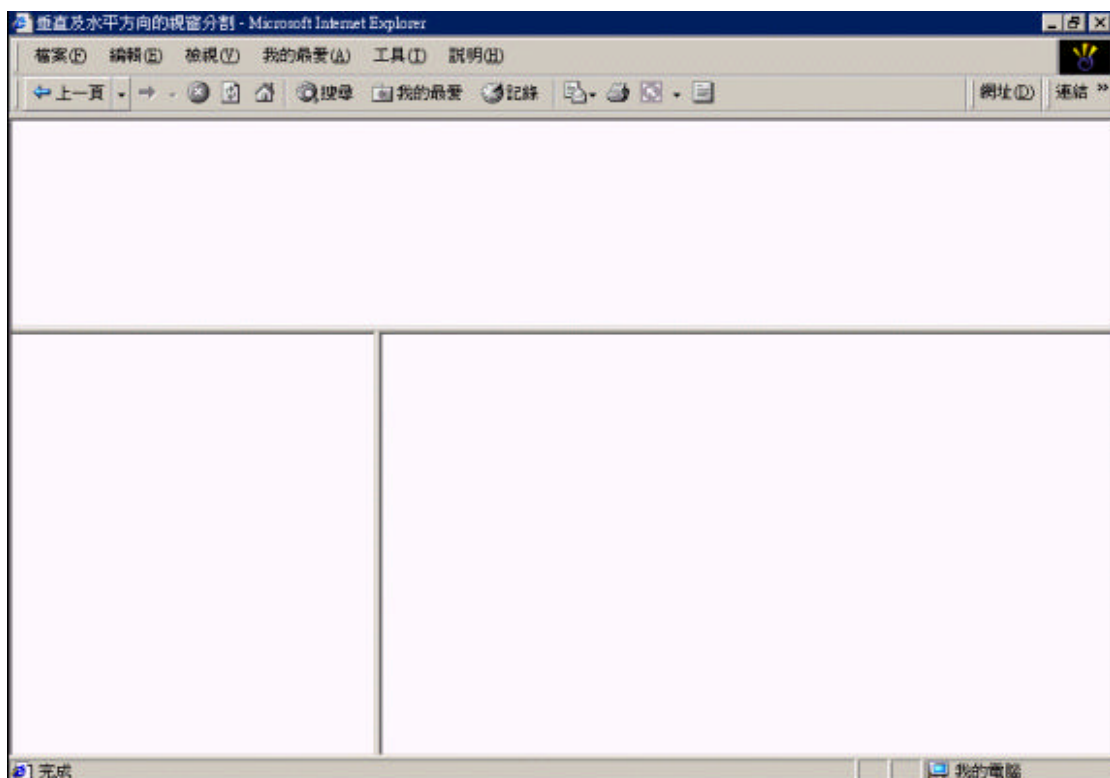
```
<html>

<head>
<meta http-equiv="Content-Language" content="en-us">
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=big5">
<meta name="GENERATOR" content="Microsoft FrontPage 4.0">
<meta name="ProgId" content="FrontPage.Editor.Document">
<title>長不大的孩子</title>
<meta http-equiv="refresh" content="5; url=home.htm">

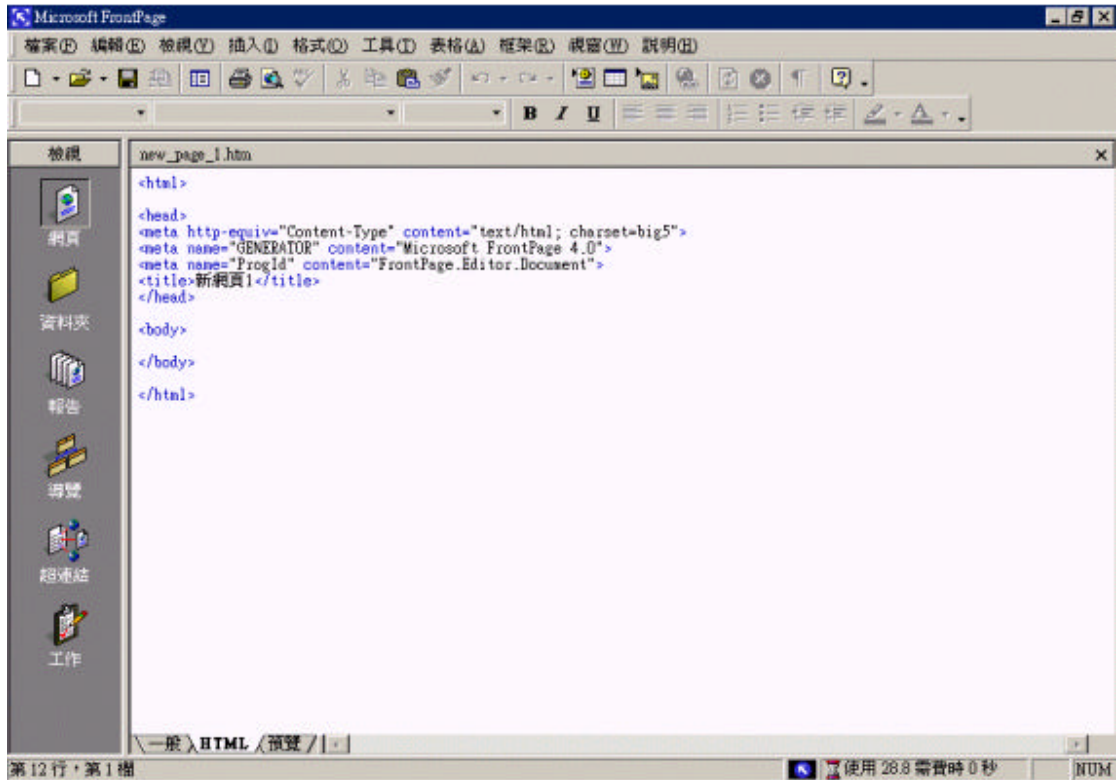
</head>

<body bgcolor="#FFFFFF">
```

2. 視窗分割



2.1 開啟新的檔案，用原始碼來觀看(HTML)



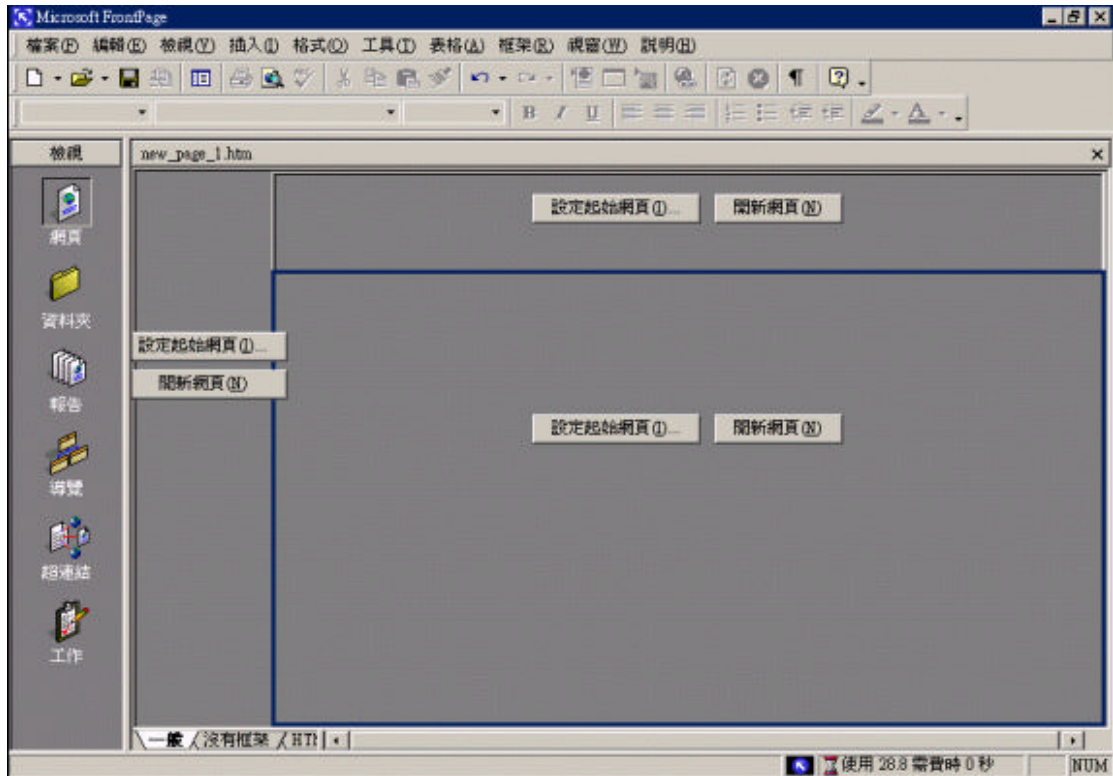
2.2 將所有原始碼改成如圖所示

```

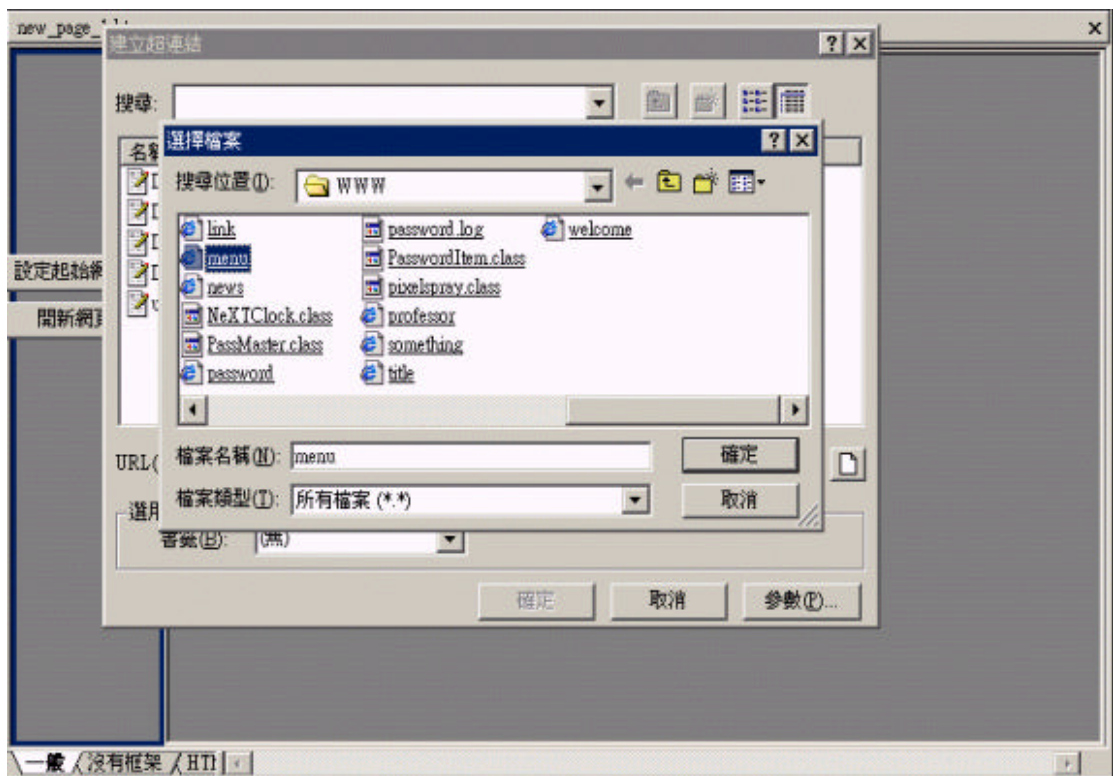
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>長不大的孩子</TITLE>
<META http-equiv=Content-Type content="text/html; charset=big5">
<META content="Microsoft FrontPage 4.0" name=GENERATOR>
</HEAD>
<FRAMESET border=0 frameSpacing=0 frameBorder=0 cols=14%,86%>
<FRAME name="p1" src="menu.htm" target="p3" scrolling="auto">
<FRAMESET border=0 rows=18%,* frameBorder=0>
<FRAME name="p2" src="title.htm" target="p3">
<FRAME name="p3" src="news.htm" target="p3"></FRAMESET></FRAMESET>
</HTML>

```

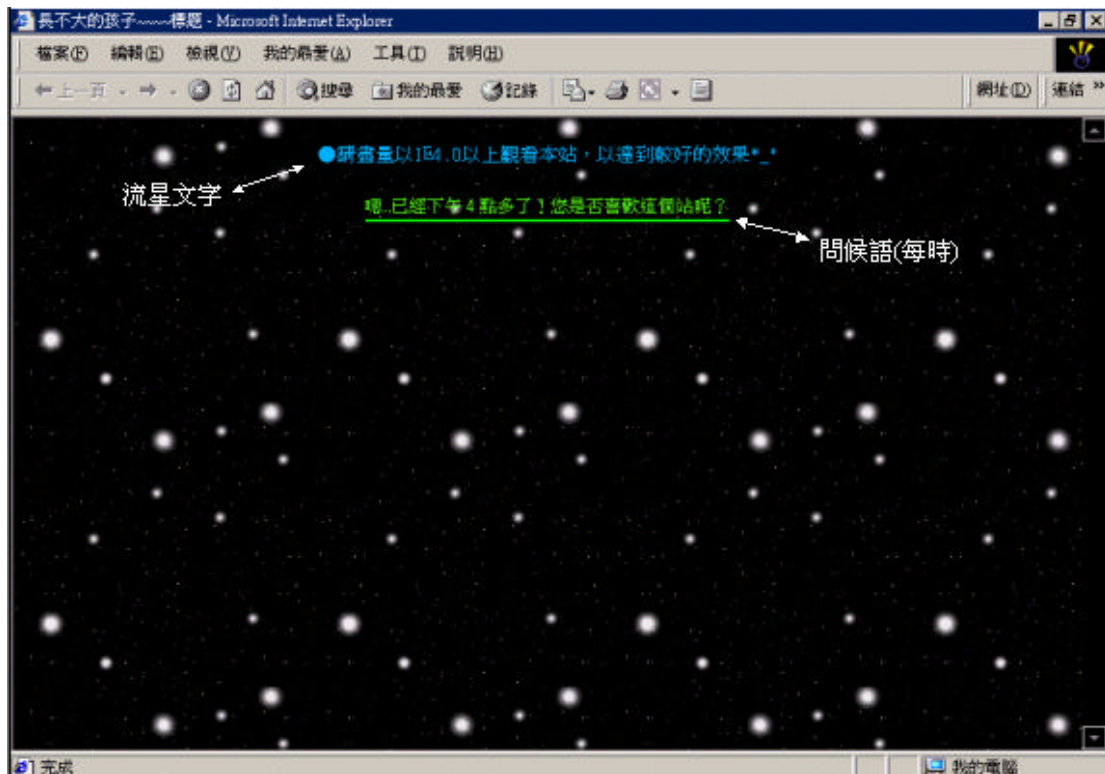
2.3 修改好後切回至一般如下：



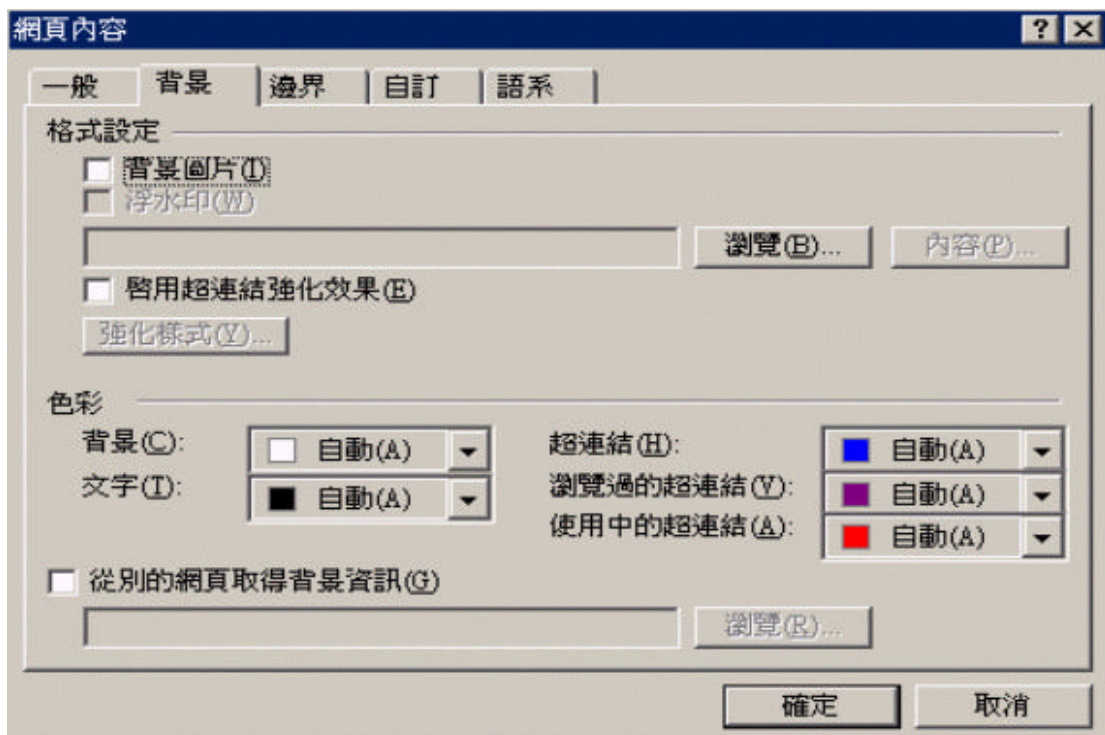
2.4 按下設定起始網頁，會出現選擇檔案的視窗，選擇要連結的網頁



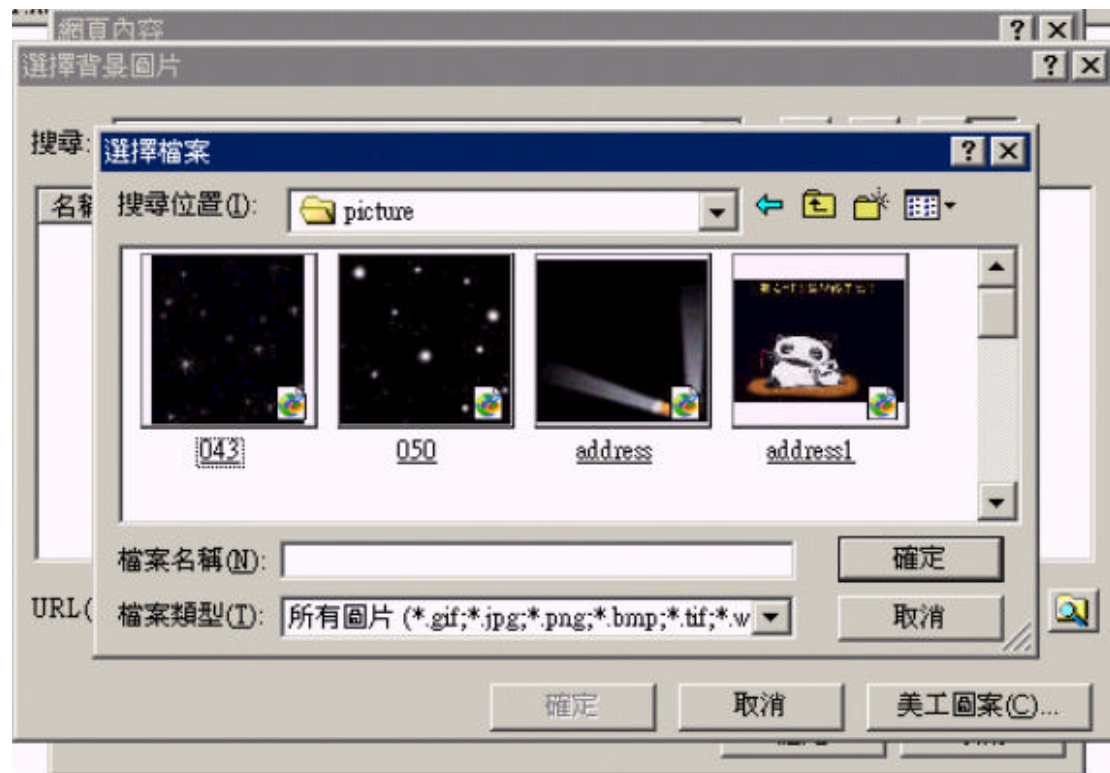
3. 標題的製作



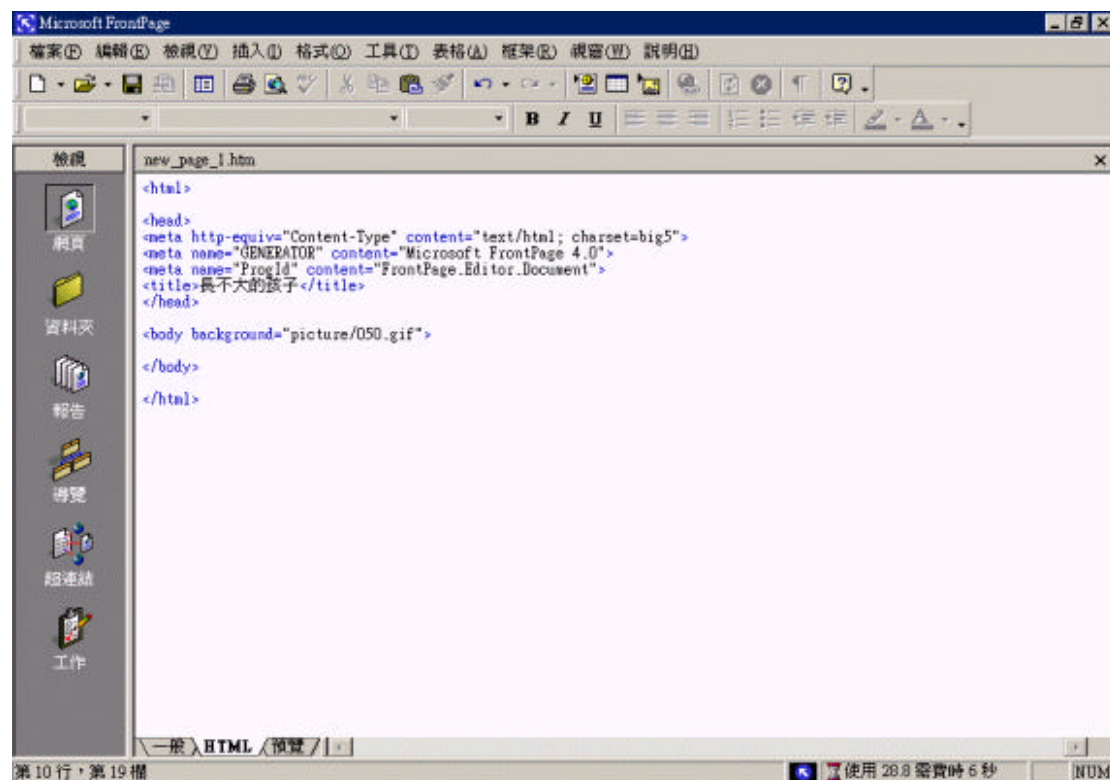
3.1 開啟新的檔案，在基本功能表中選擇格式\背景，會出現網頁內容視窗



3.2 在格式設定\瀏覽，出現如圖，找到圖片後按下確定



3.3 將背景圖片及浮水印勾選，按下確定回到視窗並開至HTML



3.4 流星文字：下載pixelspray.class(假設您網頁放在www目錄中，就將此放到www目錄中)。在網頁中的 <BODY> 之後將下列程式碼鍵入，並置中

```
<applet code="pixelspray.class" width="450" height="22" align="baseline">
<param name="foreground" value="00B7FF">
<param name="foreground2" value="FF0000">
<param name="background" value="000000">
<param name="fontsize" value="14">
<param name="font" value="Arial">
<param name="isbold" value="no"><param name="isitalic"
value="no">
<param name="methodlist" value="1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12"><param name="random" value="no">
<param name="delay" value="100">
<param name="showtime" value="2000">
<param name="emitx"
value="100">
<param name="emity" value="0">
<param
name="emitz" value="1000">
<param name="textz" value="200">
<param name="beamwidth" value="30">
<param name="pixeldist" value="1">
<param name="emitrate" value="40">
<param name="usefog" value="yes">
<param name="textdispx" value="0">
<param name="textdispy" value="0">
<param name="backgroundimage" value="picture/50.jpg">
<param name="item0" value="€€歡迎光臨長不大的孩子€€">
<param name="item1" value="●請盡量以IE4.0以上觀看本站，以達到較好的效果*_*">
<param name="item2" value="●本站網址~~~~">
<param name="item3" value="http://toucan.tnit.edu.tw/~me1-861/welcome.htm">
<param name="item4" value="●我們是東南技術學院機械系的學生，請多多指教^o^">
```

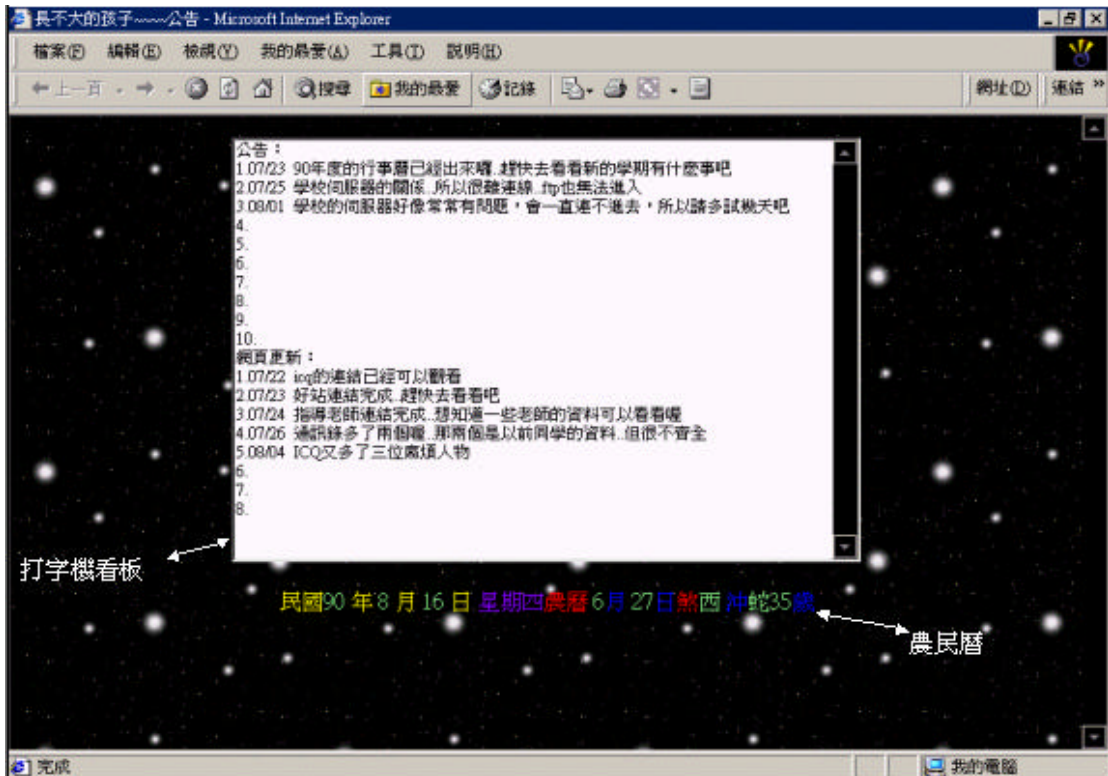
3.5 問候語(每時)：先下載hours.js，把檔案跟網頁放在同一層目錄，將語法加到<body>跟</body>之間的任何地方，如果要自行設定問候語，只需用記事本開啟hours.js 檔更改就可以了，將檔案存成title.htm於WWW資料夾裡

```

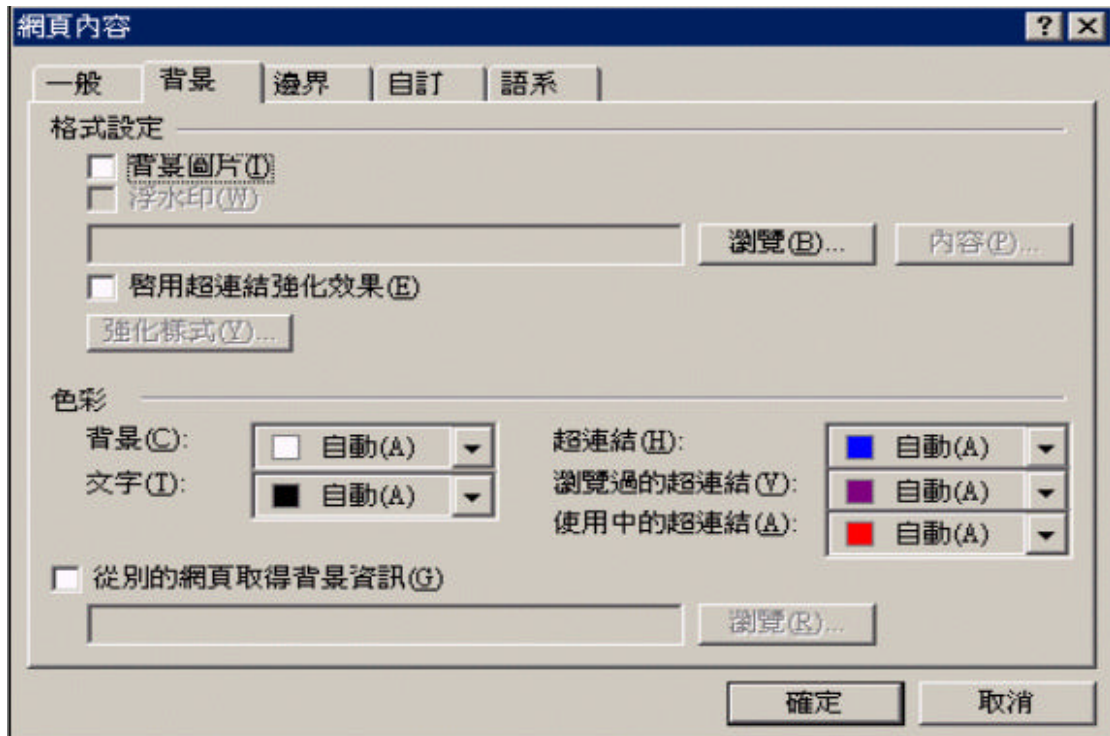
<param name="item3" value="http://toucan.tnit.edu.tw/~me1-861/welcome.htm">
<param name="item4" value="●我們是東南技術學院機械系的學生，請多多指教^o^">
</applet>
<SCRIPT language=JavaScript src="js/hours.js"></SCRIPT>
</body>

```

4. 公告



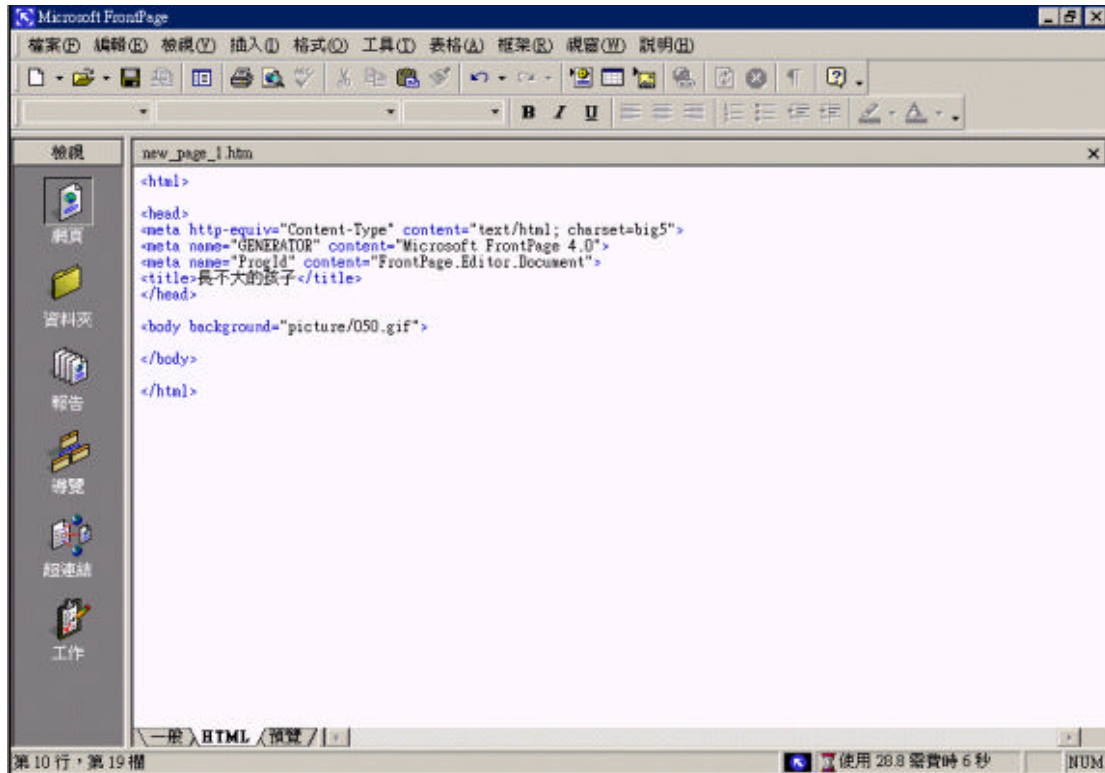
4.1 開啟新的檔案，在基本功能表中選擇格式\背景，會出現網頁內容視窗



4.2 在格式設定\瀏覽，出現如圖，找到圖片後按下確定



4.3 將FrontPage開至HTML格式



4.4 農民曆：. 先下載這個檔案chiday.js將下載的檔案跟網頁放在同一層目錄將語法加到<body>跟</body>之間您所想顯示的地方

```
<html>
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=big5">
<meta name="GENERATOR" content="Microsoft FrontPage 4.0">
<meta name="ProgId" content="FrontPage.Editor.Document">
<title>長不大的孩子公告</title>
<base target="_self">
</head>
<body background="picture/050.gif">
<center><SCRIPT language=JavaScript src="js/chiday.js"></SCRIPT></center>
</body>
</html>
```

4.5 打字機看板：將以下的控制碼鍵入。

```

</head>
<body background="picture/050.gif" onLoad="DisplayMsg()" onUnload="quitDisplay()">
<SCRIPT LANGUAGE = "JavaScript">
var outMsg = "";
var i = 0;
var lineNo = 1;
var timerDM=null;
var msg = " ";
function araVob() {
}
var ScreenLine = new araVob();
ScreenLine[1] = "公告:";
ScreenLine[2] = "1.07/23 90年度的行事曆已經出來囉..趕快去看看新的學期有什麼事吧";
ScreenLine[3] = "2.07/25 學校伺服器的關係..所以很難連線..ftp也無法進入";
ScreenLine[4] = "3.08/01 學校的伺服器好像常常有問題,會一直連不進去,所以請多試幾天吧";
ScreenLine[5] = "4.";
ScreenLine[6] = "5.";
ScreenLine[7] = "6.";
ScreenLine[8] = "7.";
ScreenLine[9] = "8.";
ScreenLine[10] = "9.";
ScreenLine[11] = "10.";
ScreenLine[12] = "網頁更新:";
ScreenLine[13] = "1.07/22 icq的連結已經可以觀看";
ScreenLine[14] = "2.07/23 好站連結完成..趕快去看看吧";
ScreenLine[15] = "3.07/24 指導老師連結完成..想知道一些老師的資料可以看看囉";
ScreenLine[16] = "4.07/26 通訊錄多了兩個囉..那兩個是以前同學的資料..但很不齊全";
ScreenLine[17] = "5.08/04 ICQ又多了三位麻煩人物";
ScreenLine[18] = "6.";
ScreenLine[19] = "7.";
ScreenLine[20] = "8.";
ScreenLine[21] = "9.";
ScreenLine[22] = "10.";
var msgNum = 1; // set to first message to display

```

```

var msgCnt = 22; // set to number of last message "page" to display.
var typeSpeed = 70; // the typing rate, in milliseconds. (Higher number is slower)
var pageLen = 22; // set to page size, usually number of ROWS in TEXTAREA
var delay=typeSpeed;
var r = 0;
var cr="\r\n"
if ("3" <=navigator.appVersion.charAt(0)) {
var cr="\n"
}
for (x = 1; x<=(msgCnt); x++) {
ScreenLine[x] = ScreenLine[x] + cr;
}
msg = ScreenLine[1];

function DisplayMsg() {
if (msg.length <= i || msg.charAt(i) == "\f") {
r=i;
i=0;
ChangeMsg();
}
outMsg = outMsg + msg.charAt(i);
i++;
if (msg.charAt(i) == "\f" || (lineNo == pageLen && i==msg.length)) {
delay = 4000; }
else {
if (msg.charAt(i) == cr && msg != " "+cr) {
delay = 2000; }
else {
delay = typeSpeed; }
}
self.document.forms[0].elements[0].value=outMsg;
timerDM = setTimeout("DisplayMsg()",delay);
}

```

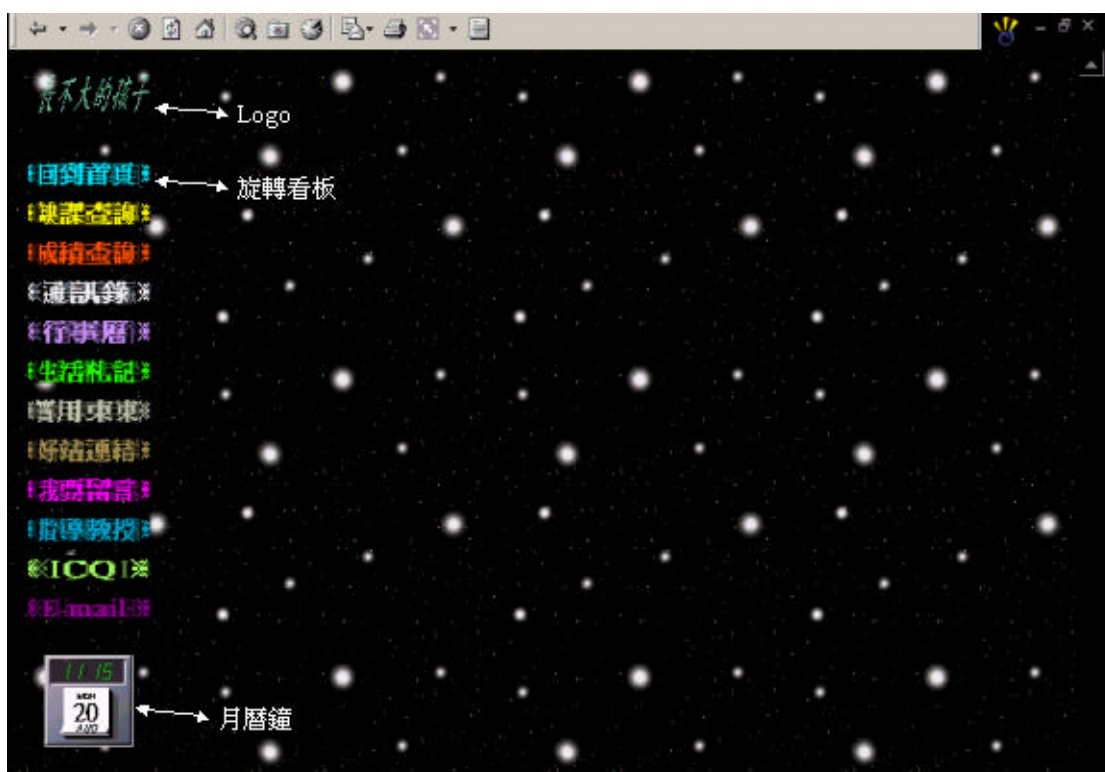
```

function ChangeMsg() {
msgNum++;
if (msgCnt < msgNum) {
msgNum = 1;
}
lineNo++;
if (pageLen < lineNo || msg.charAt(r) == "\f") {
outMsg=ScreenLine[msgNum].charAt(i);
i++;
lineNo = 1;
}
msg = ScreenLine[msgNum];
}

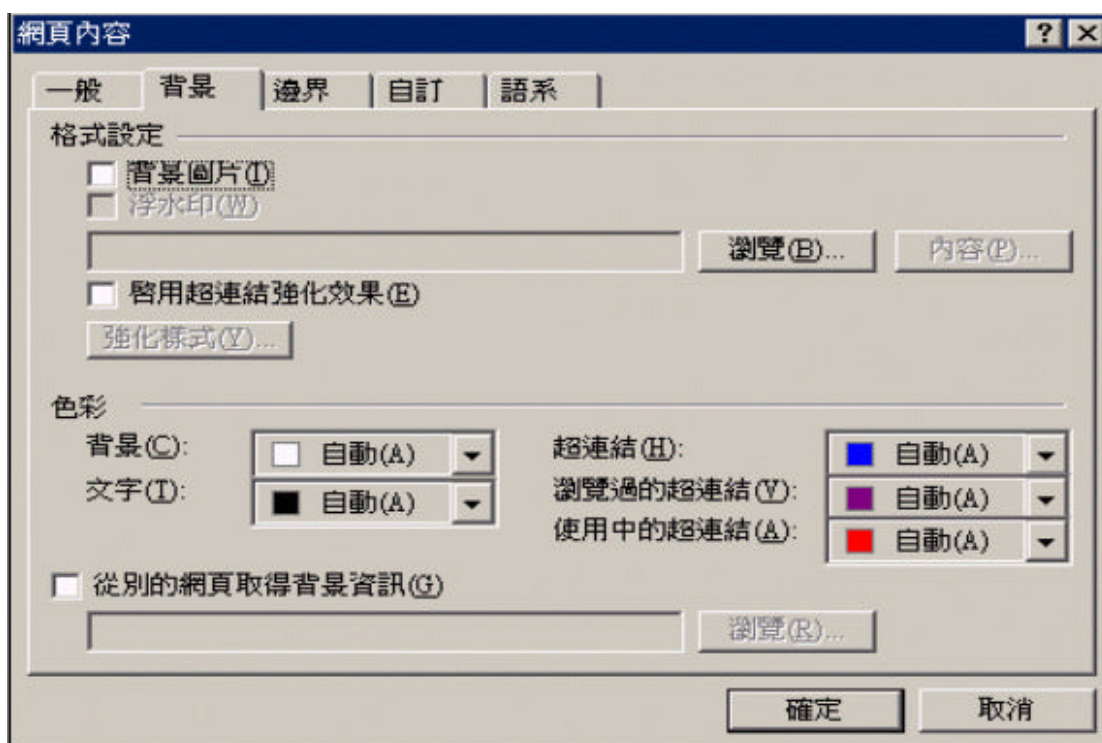
function quitDisplay() {
self.document.forms[0].elements[0].value = "Type yourself a Note today!";
}
// -->
</SCRIPT>
<TEXTAREA NAME="msgarea" COLS=72 ROWS=22>公告 : </TEXTAREA>
</FORM>
</center>
<center><SCRIPT language=JavaScript src="js/chiday.js"></SCRIPT></center>
</body>
</html>

```

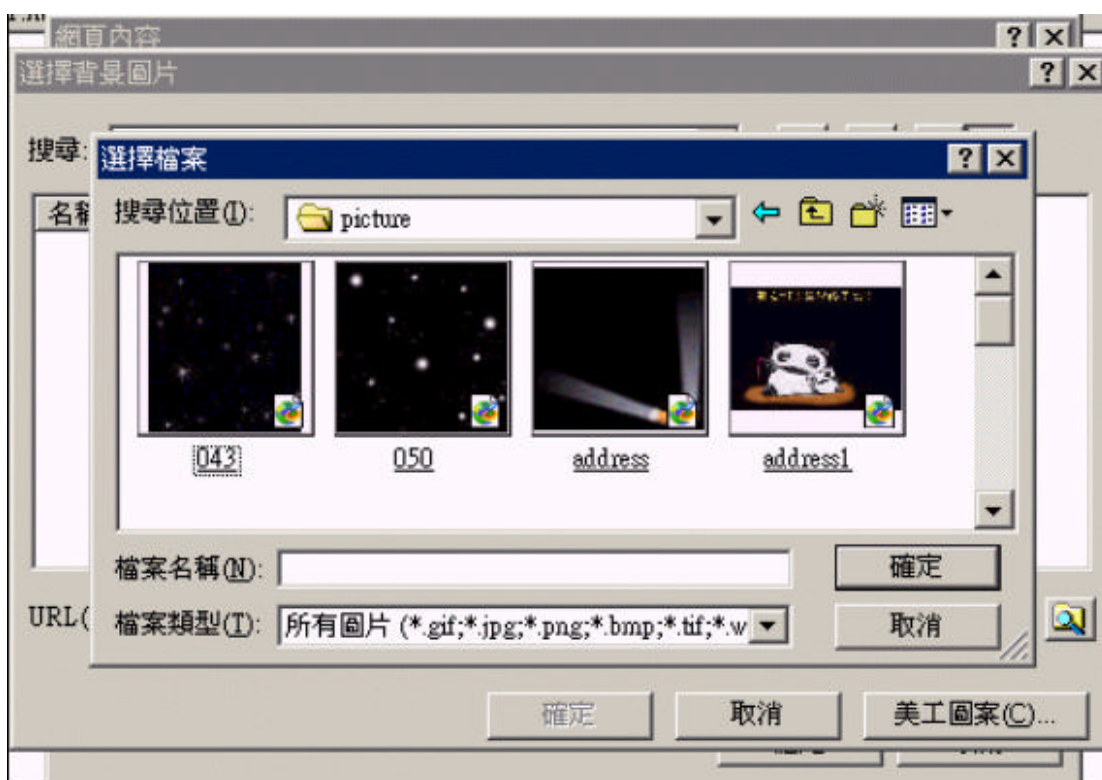
5. 連結



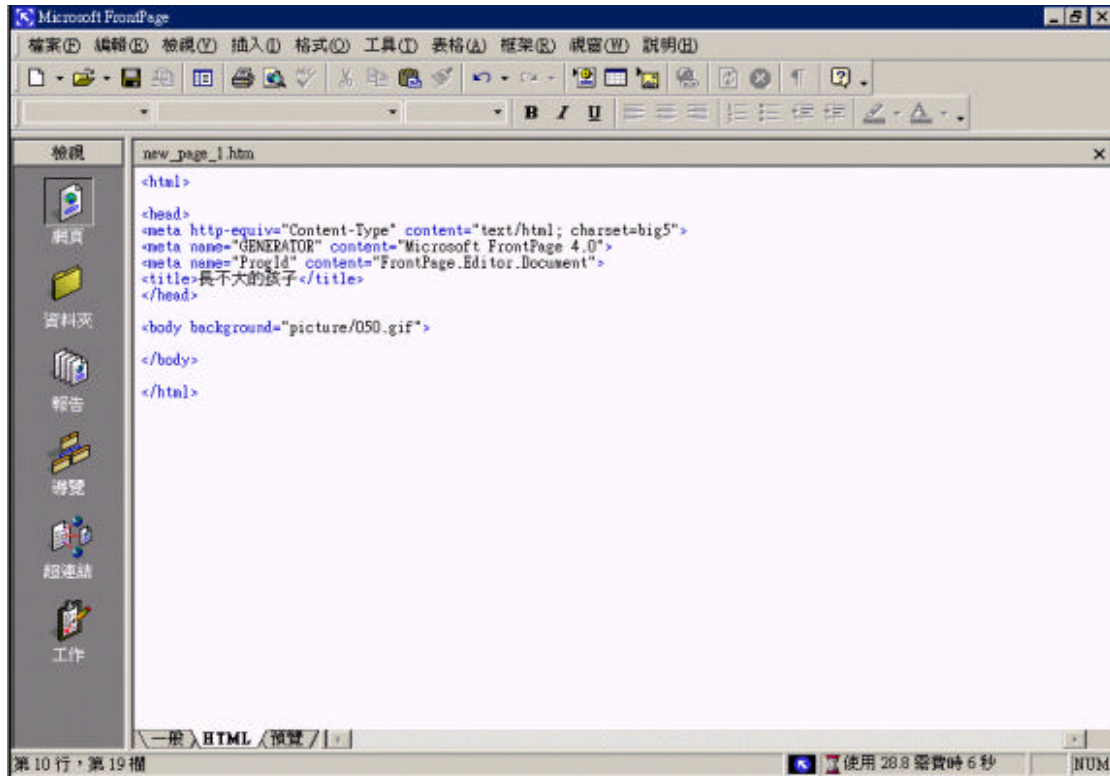
5.1 開啟新的檔案，在基本功能表中選擇格式\背景，會出現網頁內容視窗



5.2 在格式設定\瀏覽，出現如圖，找到圖片後按下確定



5.3 將背景圖片及浮水印勾選，按下確定回到視窗並開至HTML



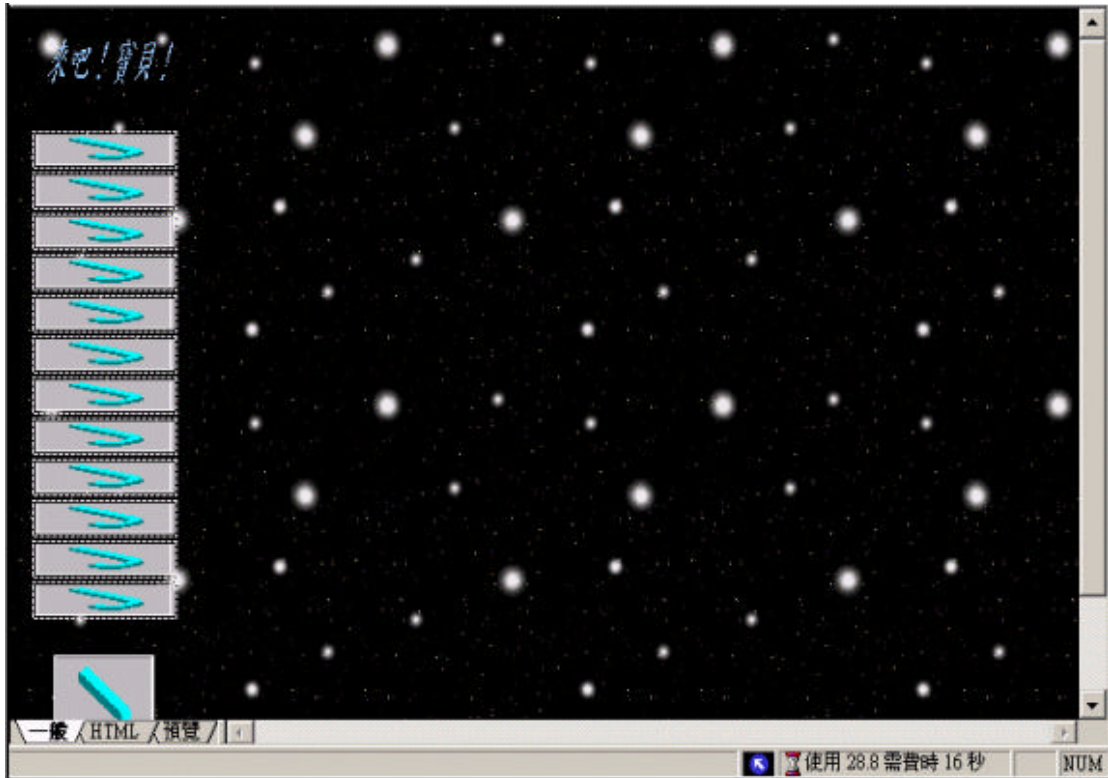
5.4 旋轉看板:在<BODY>之後鍵入下面的程式碼並下載Circlet.class
(因為方式都一樣所以只講解一個)

```

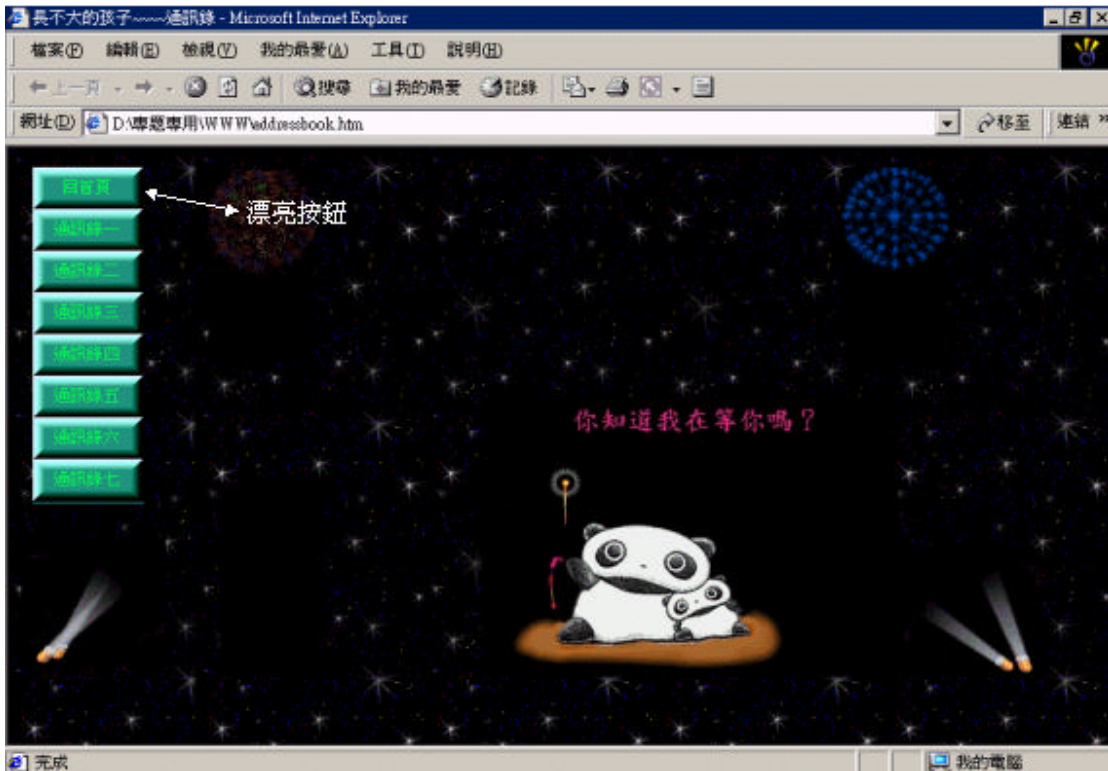
<tr>
<td align="center"><applet code="Circlet.class"
align="baseline" vspace="3" width="90" height="18">
    設定大小間隔
<param name="color" value="00eeFF">
    設定顯示文字顏色
<param name="message" value="※ 回到首頁 ※ ※ 回到首頁 ※">
    設定選單顯示文字
<param name="pause" value="1">
<param name="target" value="p3">
    設定選單連結視窗
<param name="url" value="news.htm"></applet></td>
    設定選單連結路徑
</tr>

```

5.5 月曆鐘:先下載NeXTClock.class及default.jpg,將此檔放置www

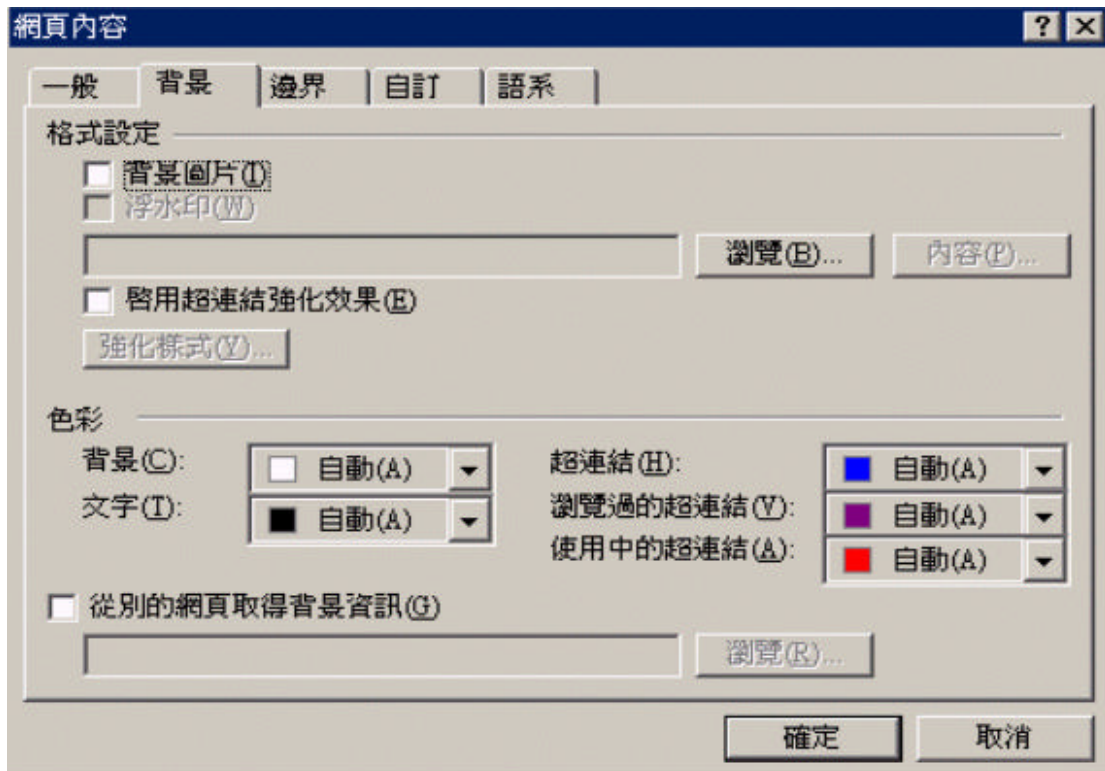


6. 通訊錄

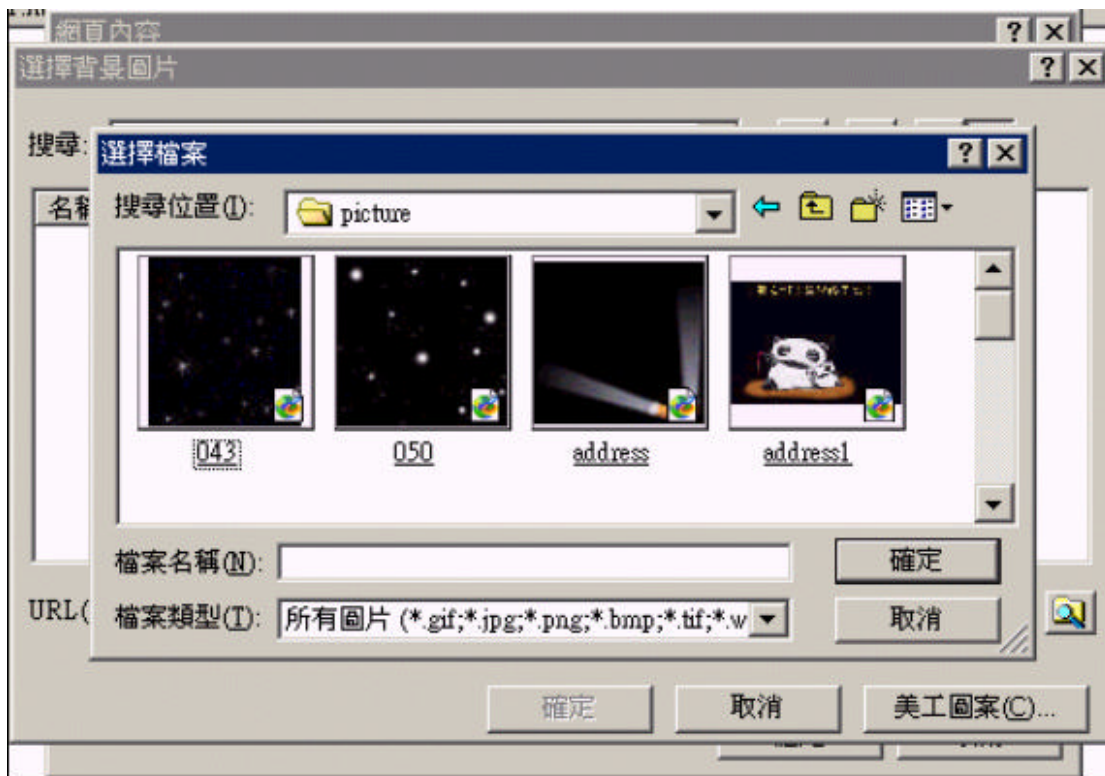


6.1 開啟檔案，在基本功能表中選擇格式\背景，會出現網頁內容視

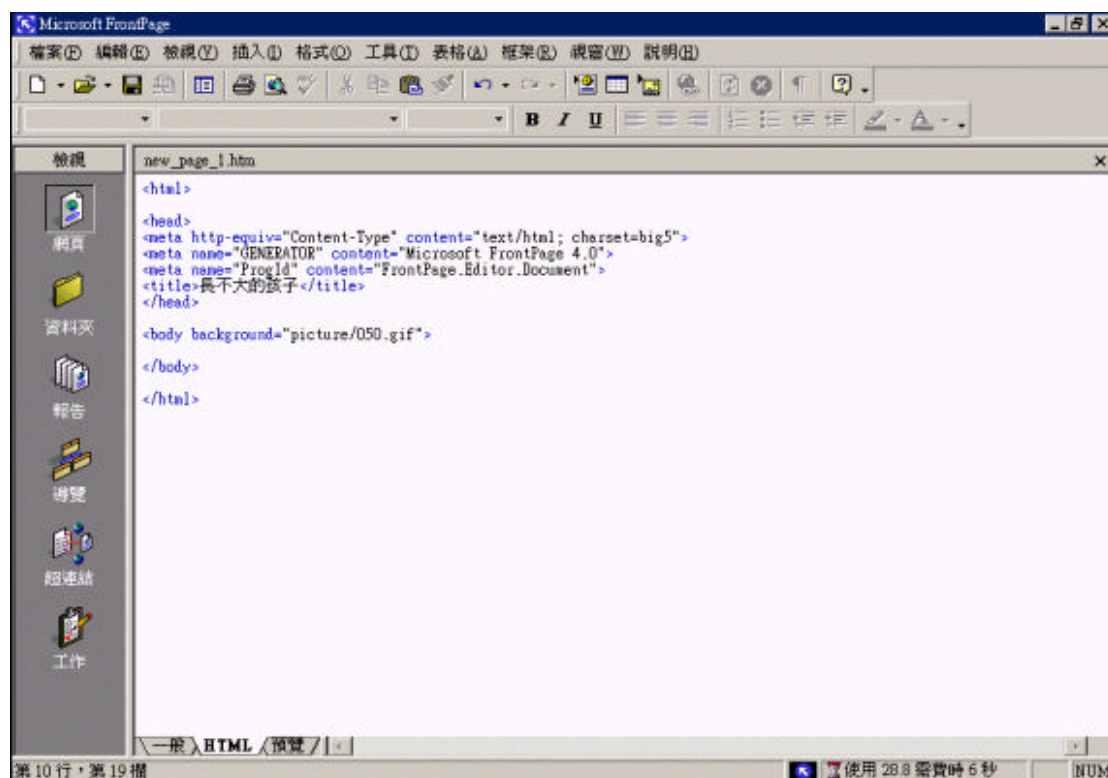
窗



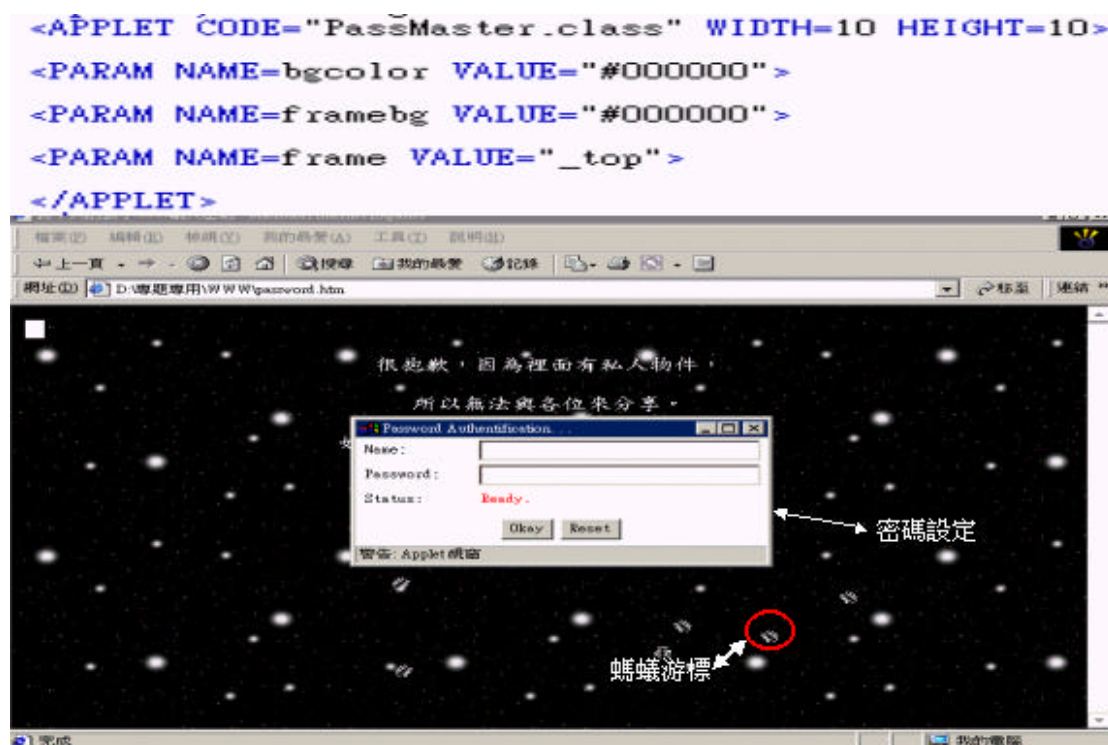
6.2 在格式設定\瀏覽，出現如圖，找到圖片後按下確定



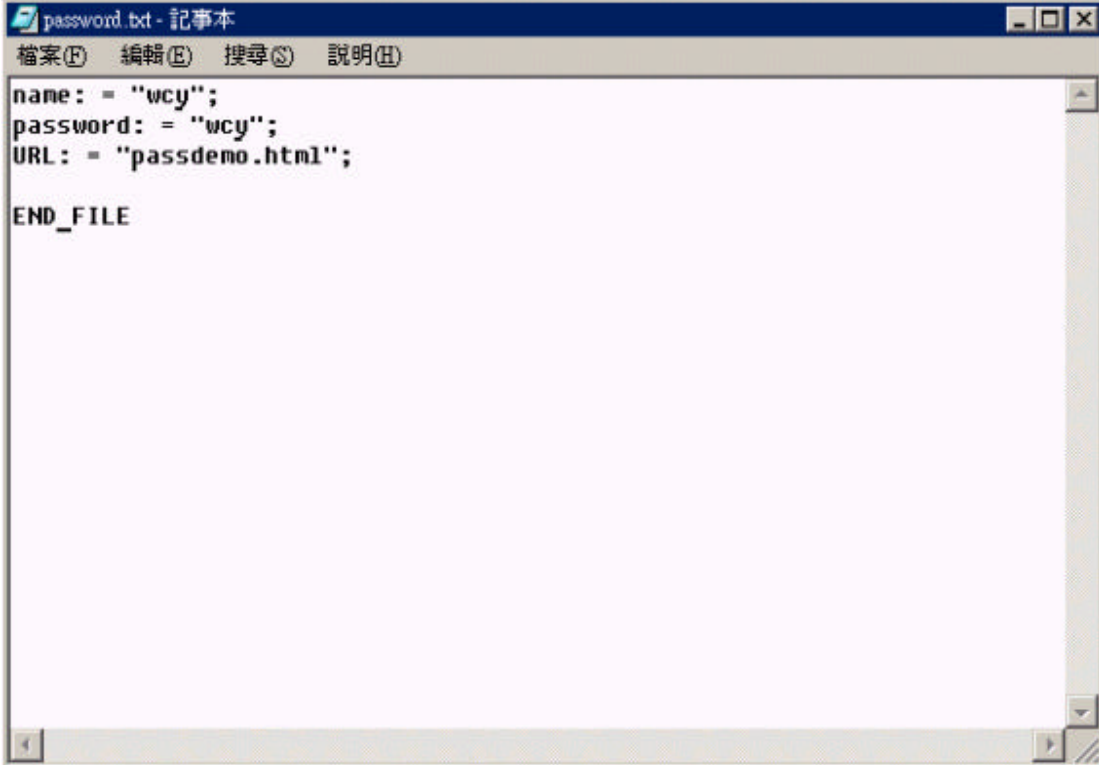
6.3 將背景圖片及浮水印勾選，按下確定回到視窗並開至HTML



6.4 密碼設定：下載JavaPass.zip，解壓縮後放置WWW之下，將語法貼於想顯示的地方



6.5 將password.log改成password.txt即可更改user、pw、欲連結之網頁



```
password.txt - 記事本
檔案(F) 編輯(E) 搜尋(S) 說明(H)
name: = "wcy";
password: = "wcy";
URL: = "passdemo.html";
END_FILE
```

6.6 螞蟻游標：下載ant.zip將檔案解壓縮後放在WWW下，將上區1的語法加到<head>跟</head>之中然後將原本的<body>改成<body onLoad="ant_init();">再將上區2的語法加到<body onLoad="ant_init();">跟</body>中的任何地方

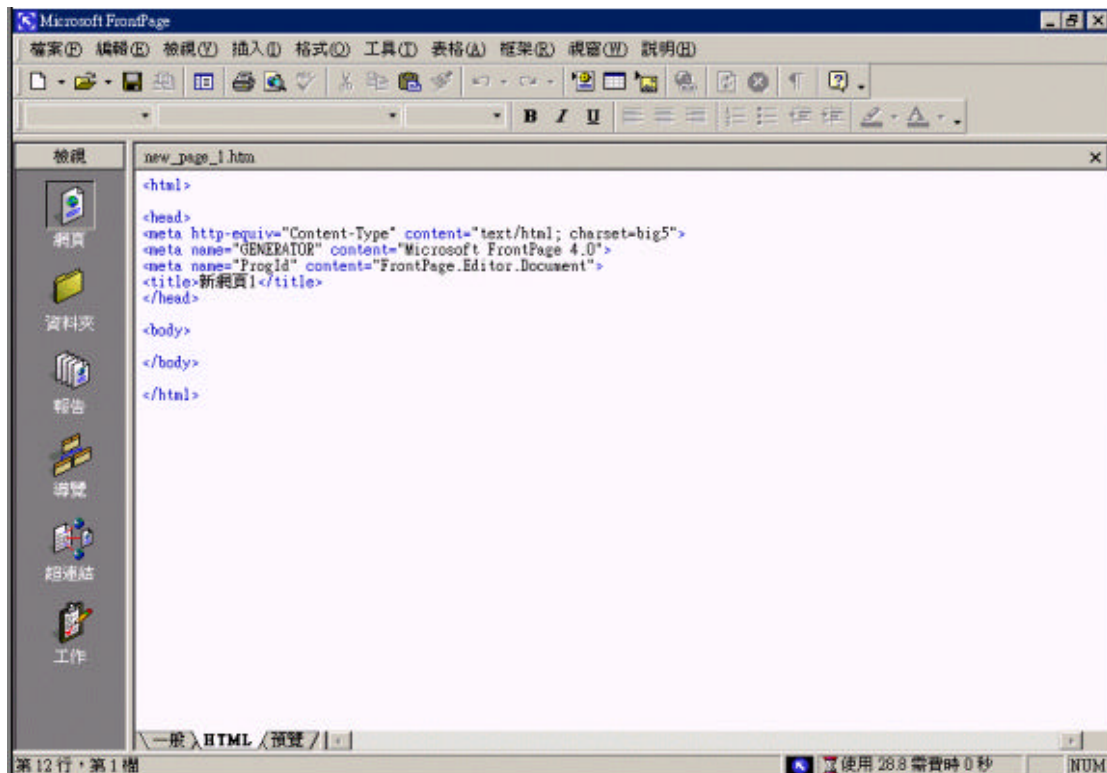
```

1. <SCRIPT language=JavaScript src="001.js"></SCRIPT>

2. <script language="JavaScript">
createLoadBar(240, 20, 1, "#000000", "#000000", "#999999", "MS Sans serif,Arial,Helvetica", 1, "<b>Loading ants, please wait...</b>");
</script>
<div id="ant1" style=" height: 16px; position: absolute; visibility: hidden; width: 16px;"></div>
<div id="ant2" style=" height: 16px; position: absolute; visibility: hidden; width: 16px;"></div>
<div id="ant3" style=" height: 16px; position: absolute; visibility: hidden; width: 16px;"></div>
<div id="ant4" style=" height: 16px; position: absolute; visibility: hidden; width: 16px;"></div>
<div id="ant5" style=" height: 16px; position: absolute; visibility: hidden; width: 16px;"></div>
<div id="ant6" style=" height: 16px; position: absolute; visibility: hidden; width: 16px;"></div>
<div id="ant7" style=" height: 16px; position: absolute; visibility: hidden; width: 16px;"></div>
<div id="ant8" style=" height: 16px; position: absolute; visibility: hidden; width: 16px;"></div>

```

6.7 視窗分割：開啟新的檔案，用原始碼來觀看(HTML)



6.8 將所有原始碼改成如圖所示

```

<html>

<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=big5">
<meta name="GENERATOR" content="Microsoft FrontPage 4.0">
<meta name="ProgId" content="FrontPage.Editor.Document">
<title>長不大的孩子~~~~~通訊錄</title>
</head>
<frameset cols="17%,*" framespacing="0" border="0" frameborder="0">
<frame src="addressbookmenu.htm" scrolling="auto" name="p1">
<frame src="address.htm" scrolling="auto" name="p2">
<noframes>
<body>

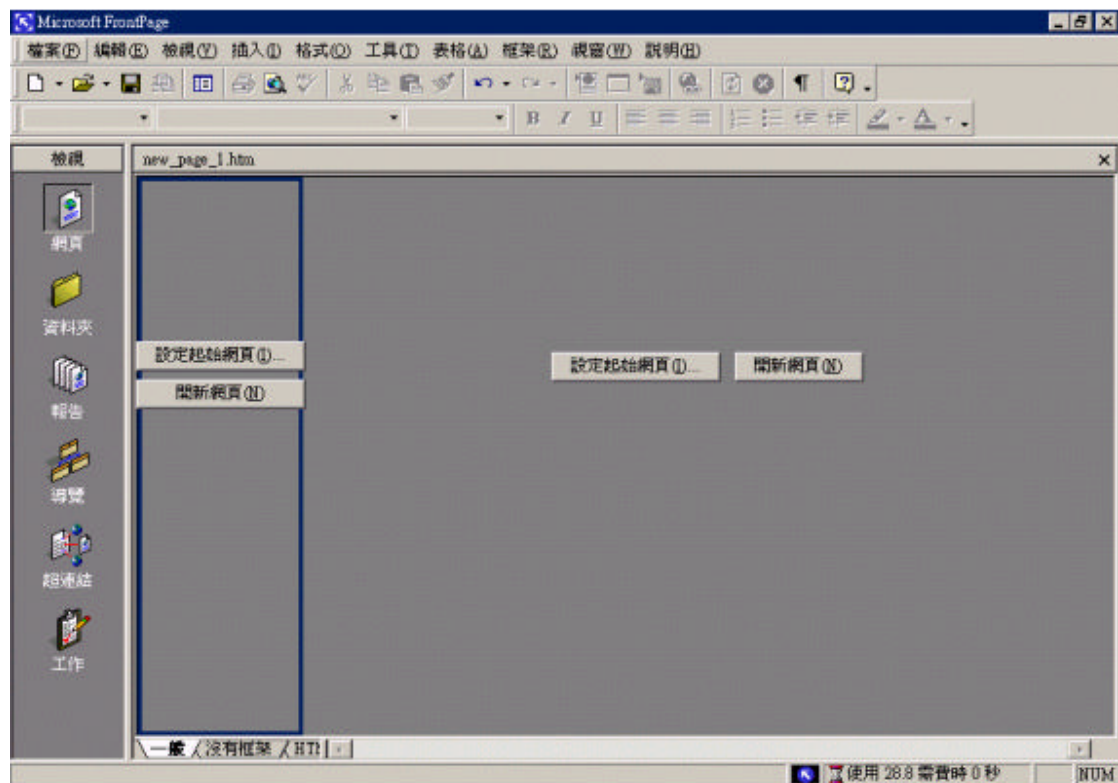
</body>

</noframes>
</frameset>

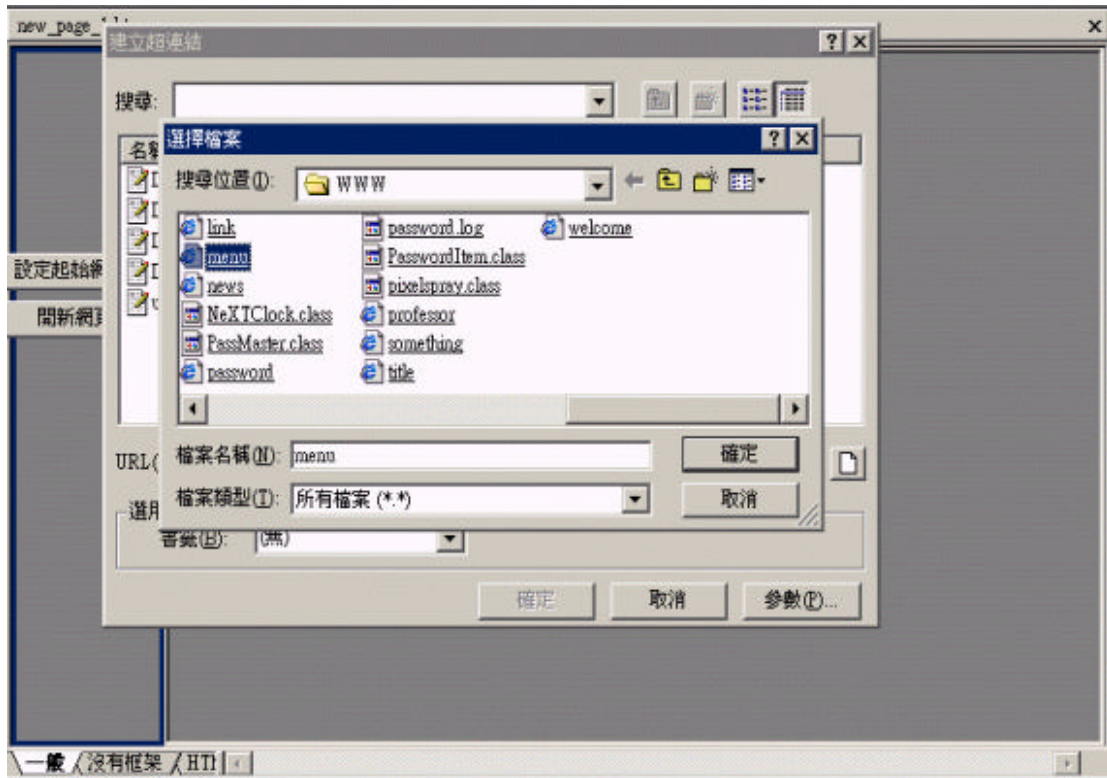
</html>

```

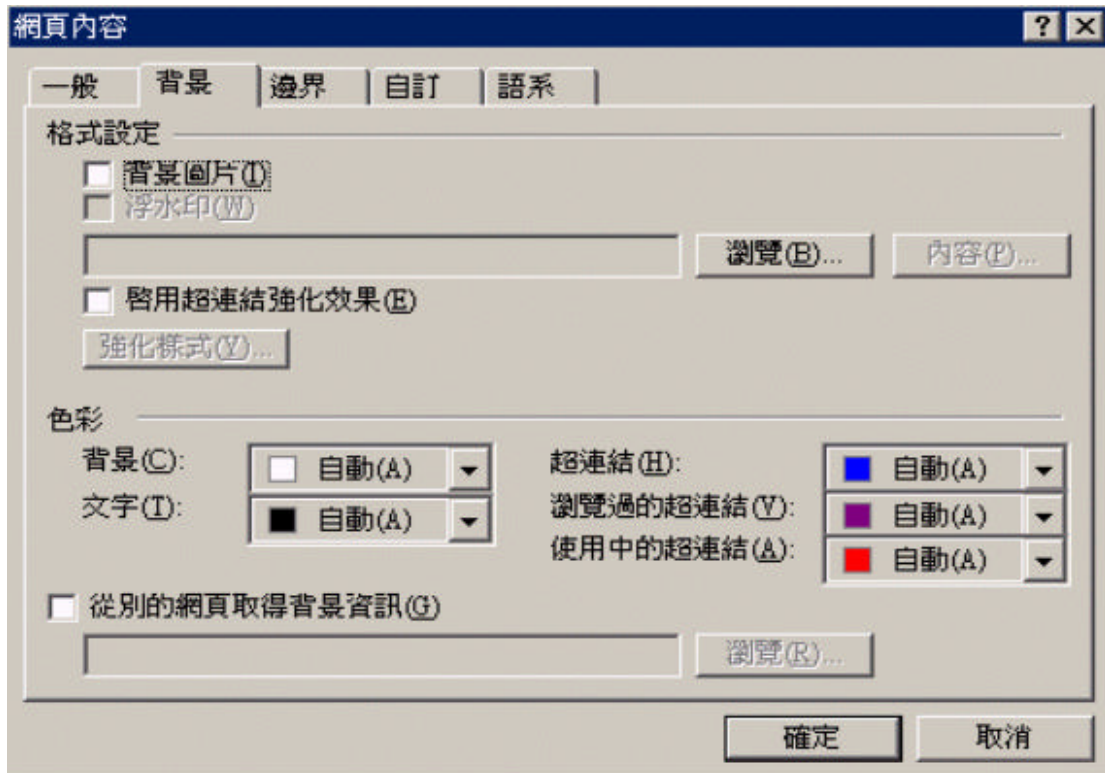
6.9 修改好後切回至一般如下：



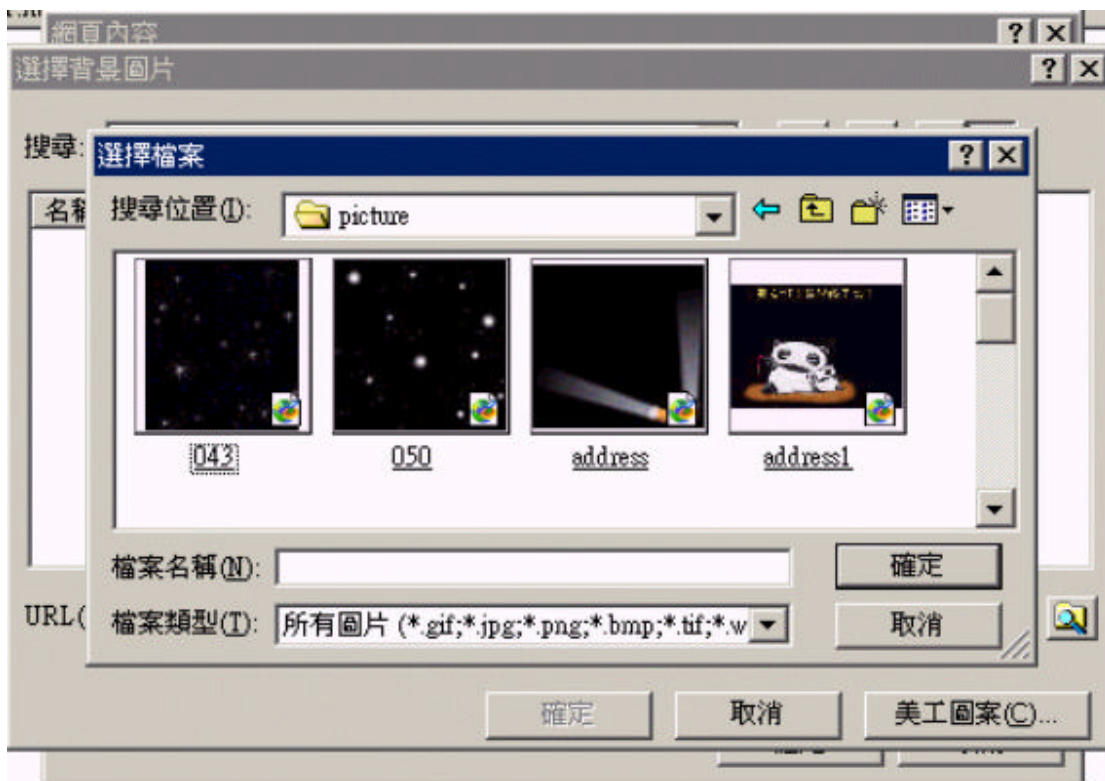
6.10 按下設定起始網頁，會出現選擇檔案的視窗，選擇要連結的網



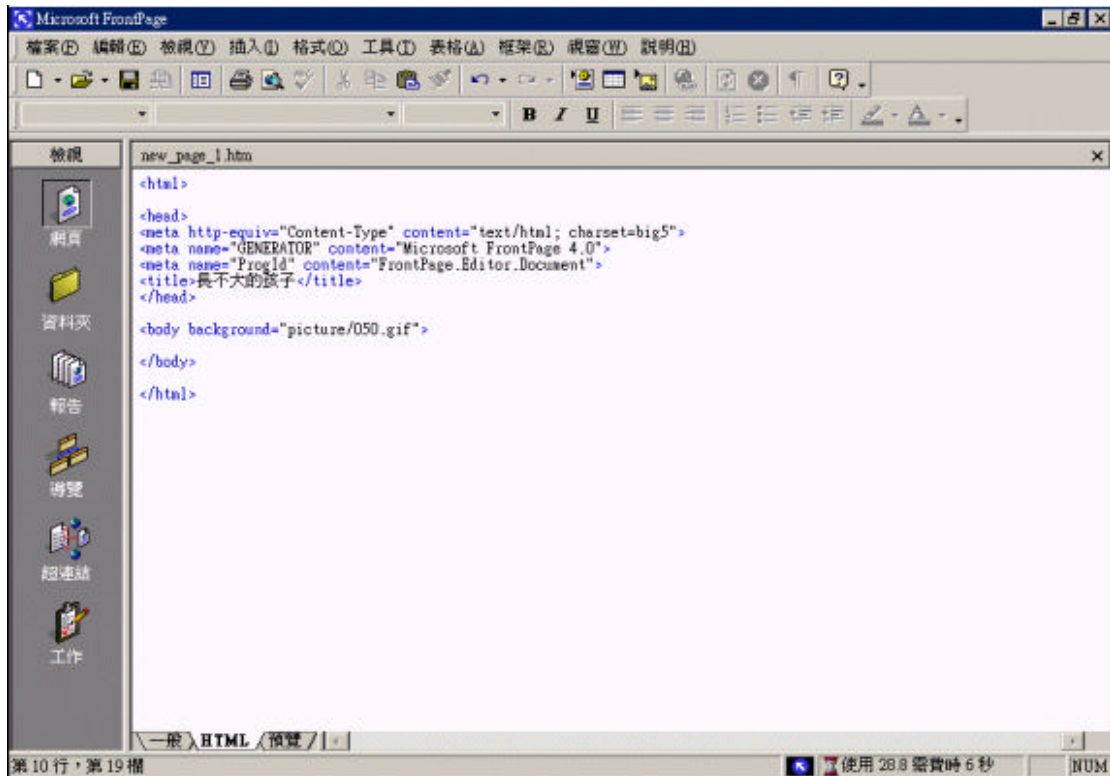
6.11 開啟檔案，在基本功能表中選擇格式\背景，會出現網頁內容視窗



6.12 在格式設定\瀏覽，出現如圖，找到圖片後按下確定



6.13 將背景圖片及浮水印勾選，按下確定回到視窗並開至HTML



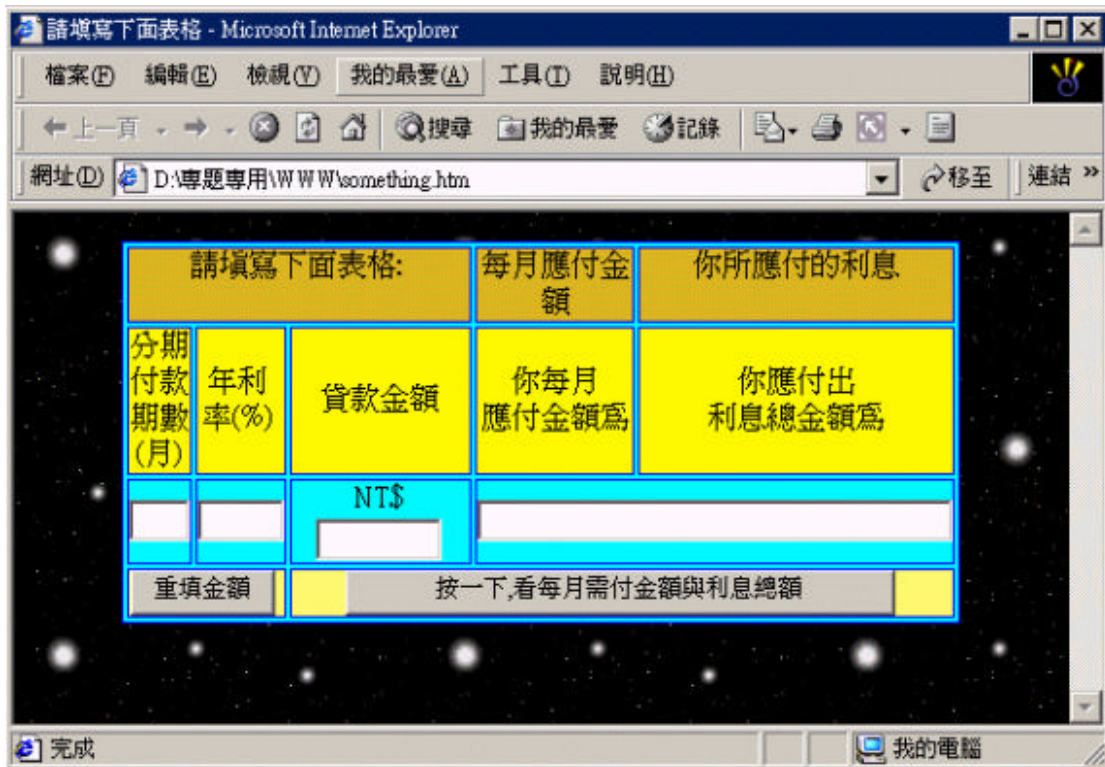
6.14 漂亮按鈕：下載button.class，鍵入下表程式碼於<BODY>之後

```

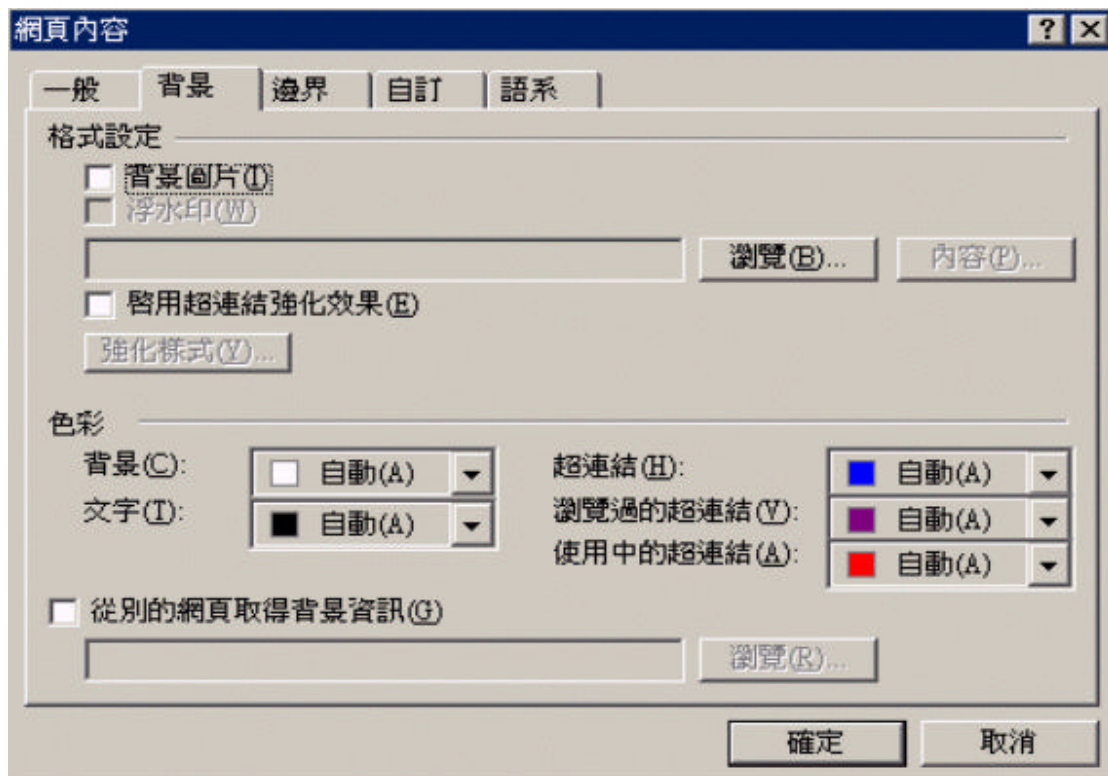
<applet code="button.class" align="baseline" width="80" height="250"
tppabs="button.class"> 設定大小及程式控制檔
<param name="border width" value="8"> 設定顯示按鈕浮雕度，設定指在 1 以上
<param name="buttons" value="8"> 設定顯示按鈕數
<param name="color" value="229980"> 設定顯示按鈕顏色
<param name="degree" value="25"> 設定顯示按鈕陰影變化
<param name="direction" value="0"> 設定按鈕顯示方式，0 垂直顯示，1 水平顯示
<param name="f_color" value="00ff55"> 設定文字顯示&變色顏色
<param name="f_color2" value="FF0000">
<param name="f_offset" value="2">
<param name="f_size" value="12"> 設定文字顯示大小
<param name="f_style" value="0">
<param name="font" value="標楷體">
<param name="frame 0" value="top">
<param name="frame 1" value="p2"> 設定連結顯示視窗
<param name="label 0" value="回首頁"> 設定連結單元名稱
<param name="label 1" value="通訊錄">
<param name="link 0" value="home.htm"> 設定連結單元路徑
<param name="link 1" value="address1.htm">
<param name="position" value="0"> 設定文字對齊方式，設定指 0 置中 1 左 2 右
<param name="style" value="0">
</applet>

```

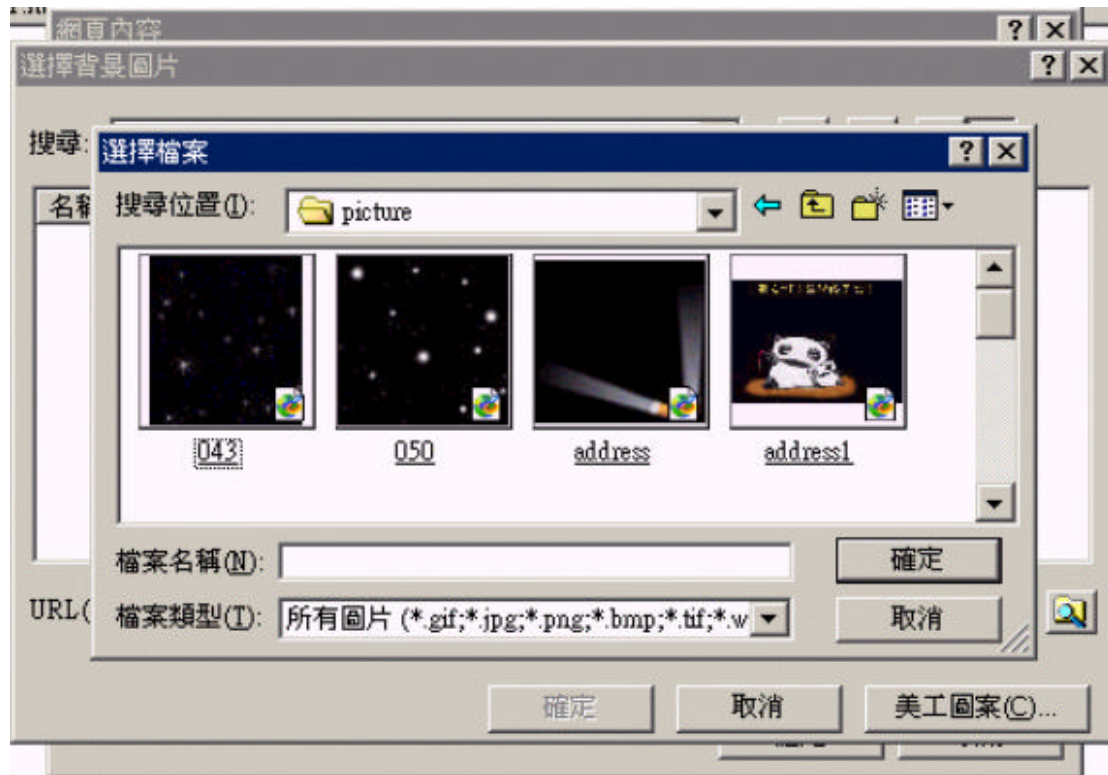
7. 實用東東



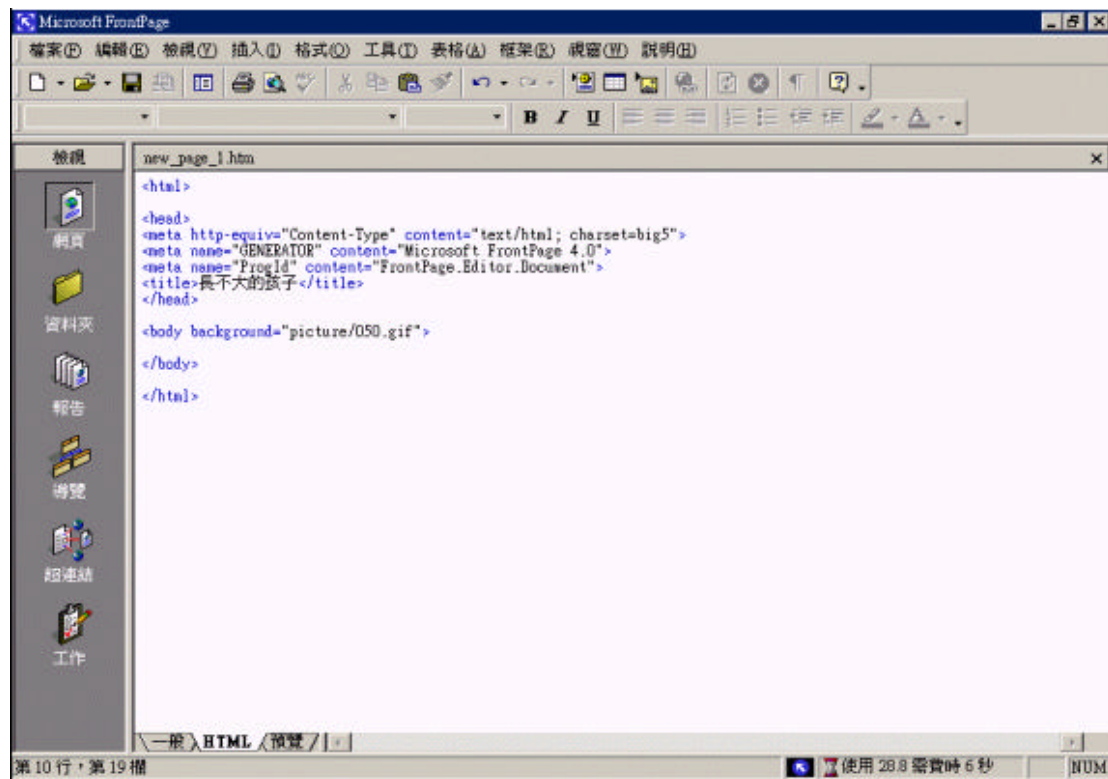
7.1 開啟檔案，在基本功能表中選擇格式\背景，會出現網頁內容視窗



7.2 在格式設定\瀏覽，出現如圖，找到圖片後按下確定



7.3 將背景圖片及浮水印勾選，按下確定回到視窗並開至HTML



7.4 貸款金額利率計算表：複製下面控制碼，再將<BODY>先拿掉，

然後貼在網頁中的 `</HEAD>` 之後

```
</head>

<body bgcolor="#FFFFFF" <table border="0" background="picture/050.gif" bgproperties="fixed">

<p align="center"><script language="JavaScript">
<!--Hide JavaScript from Java-Impaired Browsers
function test_it(entry) {
if (entry.value!=null && entry.value.length!=0) {
entry.value=""+ eval(entry.value);
}
}
computeForm(entry.Form);
}

function computeForm(form) {
if ((form.months.value==null || form.months.value.length==0) ||
(form.rate.value==null || form.rate.value.length==0) ||
(form.financed.value == null || form.financed.value.length==0)) {
return;
}
if (!alert_msg(form.months,1,480,"你的付款期數") ||
!alert_msg(form.rate,.001,99,"你填寫的利率") ||
!alert_msg(form.financed,100,10000000,"貸款金額")) {
form.payment.value="所填數值不在計算範圍內 - 請按重填";
return;
}
var i=form.rate.value;
ffv=0;
ffv+=form.financed.value;
fmu=0;
fmu+=form.months.value;
if (i > 1.0) {
```

```
// Hack to mostly correct floating point/binary conversion error
i=(i/100.0)+.00001;
var fmt="";
fmt+=i;
fmt=fmt.substring(0,6)
form.rate.value=fmt;
}
i/=12;
var isn=1;
for (var j=0;j<form.months.value;j++)
isn=isn*(1+i);
form.payment.value=(form.financed.value*isn*i)/(isn-1);
fpv=0;
fpv+=form.payment.value;
var fmt="";
var add=9;
fmt+=form.payment.value;
for (var i=0;i<fmt.length;i++) {
if (fmt.charAt(i)==".") {
add=i+3;
i=fmt.length;
}
}
fmt=fmt.substring(0,add);
fcalc=((fmu*fpv)-ffv);
var fmtb="";
var add=9;
fmtb+=fcalc;
for (var i=0;i<fmtb.length;i++) {
if (fmtb.charAt(i)==".") {
add=i+3;
```

```

i=fmtb.length;
}
}
fmtb=fmtb.substring(0,add);
form.payment.value=" NT$"+fmt+" NT$"+fmtb;
}
function reset_it(form) {
form.months.value="";
form.rate.value="";
form.financed.value="";
form.payment.value="";
}

function alert_msg(entry,low,high,prompt) {
prompt=prompt+" 你所輸入數值: "+entry.value;
var scratch=entry.value;
for (var i=0;i<scratch.length;i++) {
var letter=scratch.substring(i,i+1);
if ((letter<"0" || "9"<letter) && letter!='.') {
alert(prompt);
return false;
}
}
var errtst=parseFloat(scratch)
if (errtst<low || high<errtst) {
alert("對不起- "+prompt+ " 不在計算範圍內"
+" 從 "+low+" 到 "+high+"!");
return false;
}
entry.value=scratch;
return true;
}

```

```

}
//-->
</script></p>

<form method="POST">
<div align="center"><center><table border="1" cellpadding="0"
width="449" bordercolor="#0000FF" bgcolor="#00FFFF">
<tr>
<td align="center" valign="top" colspan="3"
bgcolor="#DEBD21" width="180">請填寫下面表格:</td>
<td align="center" valign="top" bgcolor="#DEBD21" width="84">每月應付金額</td>
<td align="center" valign="top" bgcolor="#DEBD21" width="169">你所應付的利息</td>
</tr>
<tr>
<td align="center" bgcolor="#FFFF00" width="34">分期付款<br>
期數(月)<br>
</td>
<td align="center" bgcolor="#FFFF00" width="43">年利率(%)<br>
</td>
<td align="center" bgcolor="#FFFF00" width="95">貸款金額<br>
</td>
<td align="center" bgcolor="#FFFF00" width="84">你每月<br>
應付金額為<br>
</td>
<td align="center" bgcolor="#FFFF00" width="169">你應付出<br>
利息總金額為<br>
</td>
</tr>
<tr>
<td align="center" width="34"><input type="text" size="3"
name="months" onchange="test_it(this)"> </td>

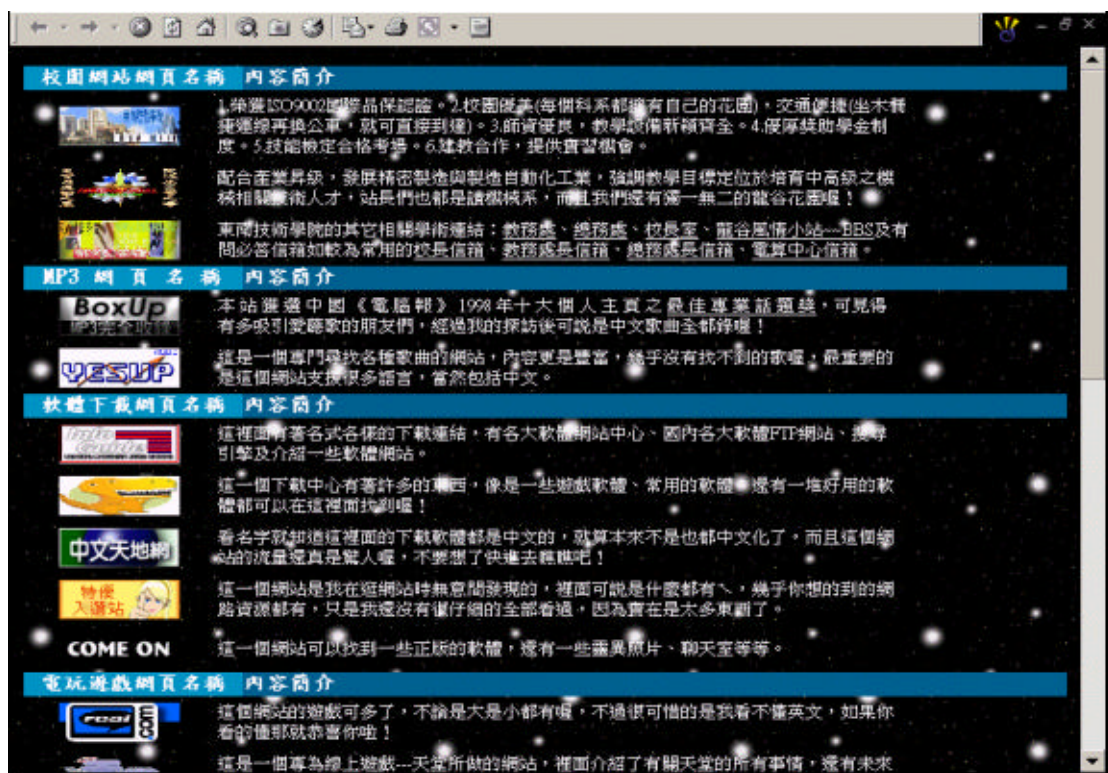
```

```

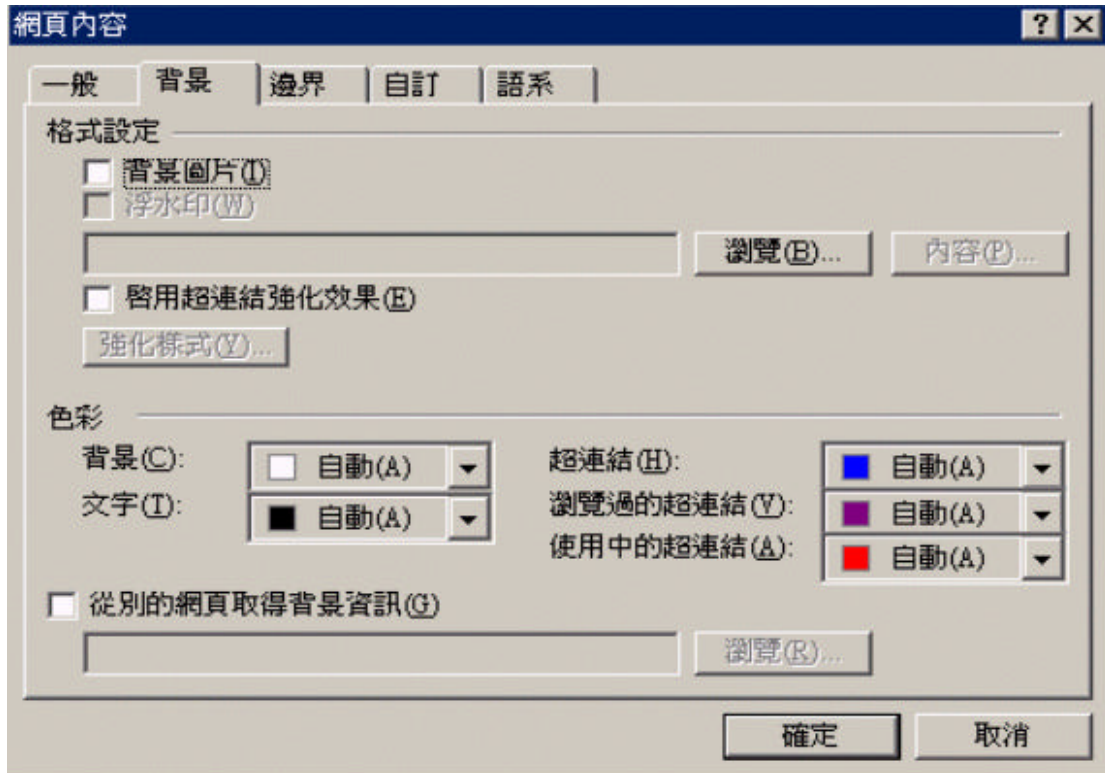
<td align="center" width="43"><input type="text" size="5"
name="rate" onchange="test_it(this)"></td>
<td align="center" width="95">NT$<input type="text" size="8"
name="financed" onchange="test_it(this)"></td>
<td align="center" colspan="2" width="257"><input type="text"
size="35" name="payment" onchange="test_it(this)"></td>
</tr>
<tr>
<td align="center" colspan="2" bgcolor="#FFFF75" width="81"><input
type="reset" value="重填金額"
onclick="reset_it(this.form)"></td>
<td align="center" colspan="3" bgcolor="#FFFF75" width="356"><input
type="button"
value="按一下,看每月需付金額與利息總額"
onclick="computeForm(this.form)"></td>
</tr>
</table>
</center></div>
</form>

```

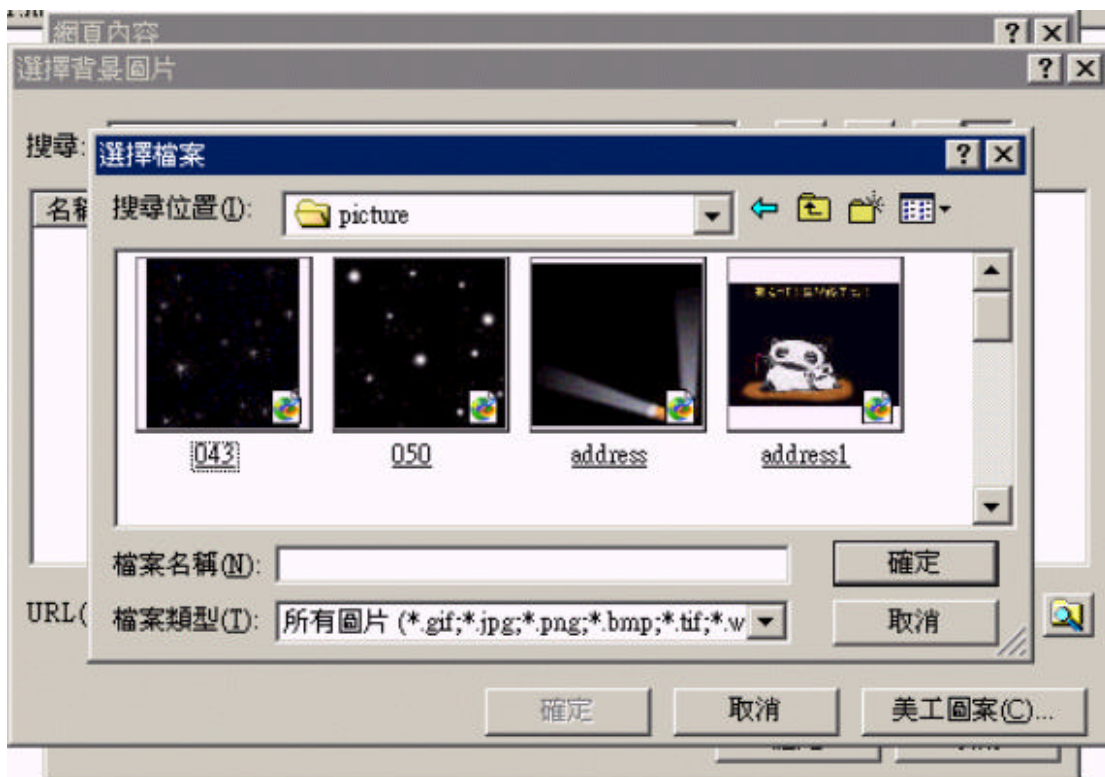
8. 好站連結



8.1 開啟檔案，在基本功能表中選擇格式\背景，會出現網頁內容視窗



8.2 在格式設定\瀏覽，出現如圖，找到圖片後按下確定



8.3 在基本功能表選取表格\插入\表格



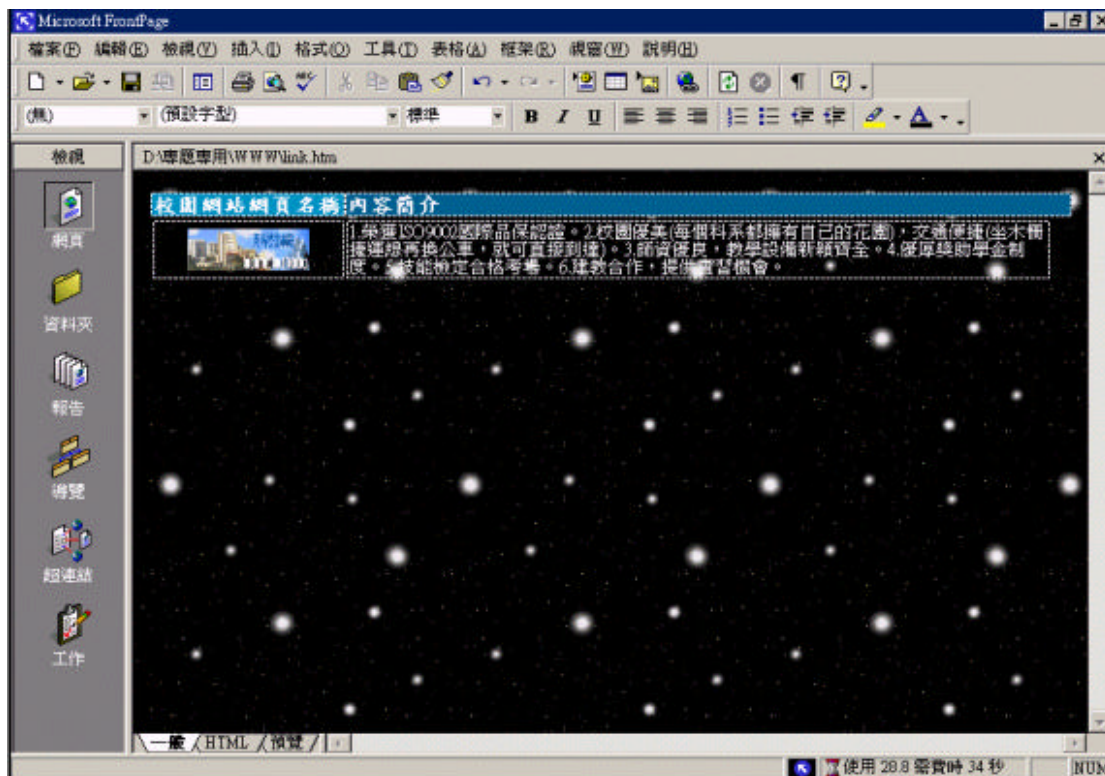
8.4 表格繪製好後，在表格上按下右鍵選取儲存格內容，改成如下



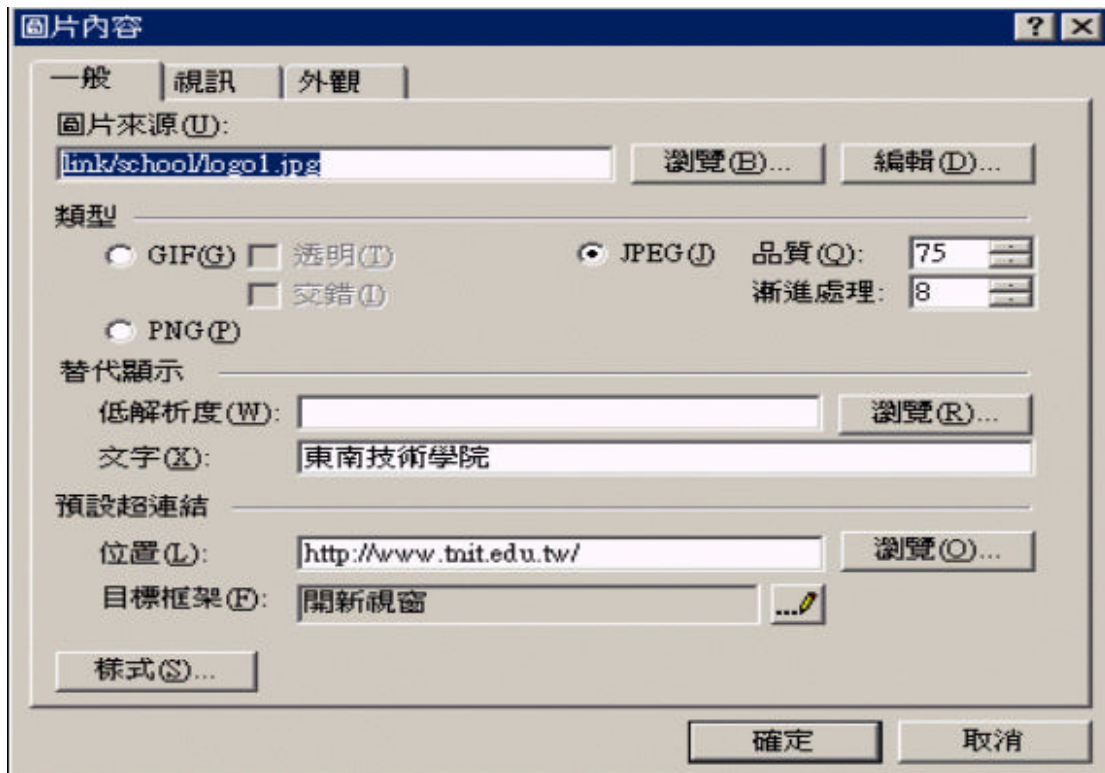
8.5 在表格上按下右鍵複製\貼上，再按下右鍵，選取儲存格內容，改成如下



8.6 在表格力鍵入文字及貼上圖片



8.7 在圖片上按下右鍵\圖片內容, 改成如下(其它的依此類推)

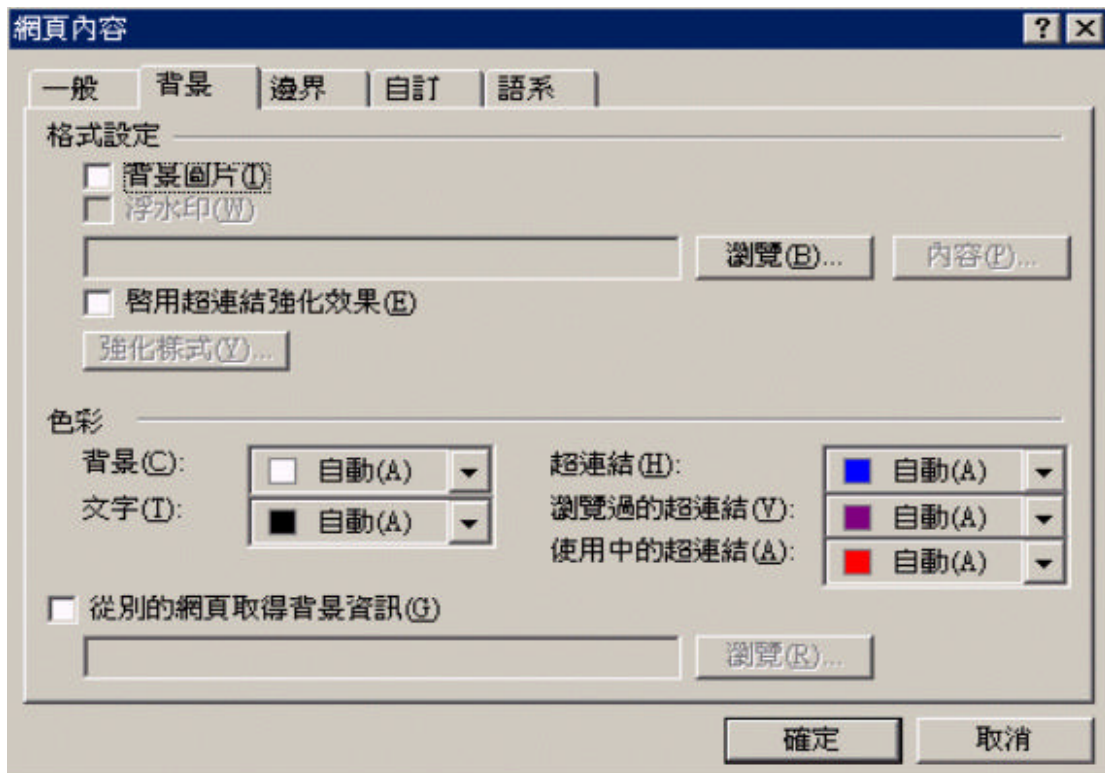


9. ICQ



9.1 開啟檔案，在基本功能表中選擇格式\背景，會出現網頁內容視

窗



9.2 在格式設定\瀏覽，出現如圖，找到圖片後按下確定



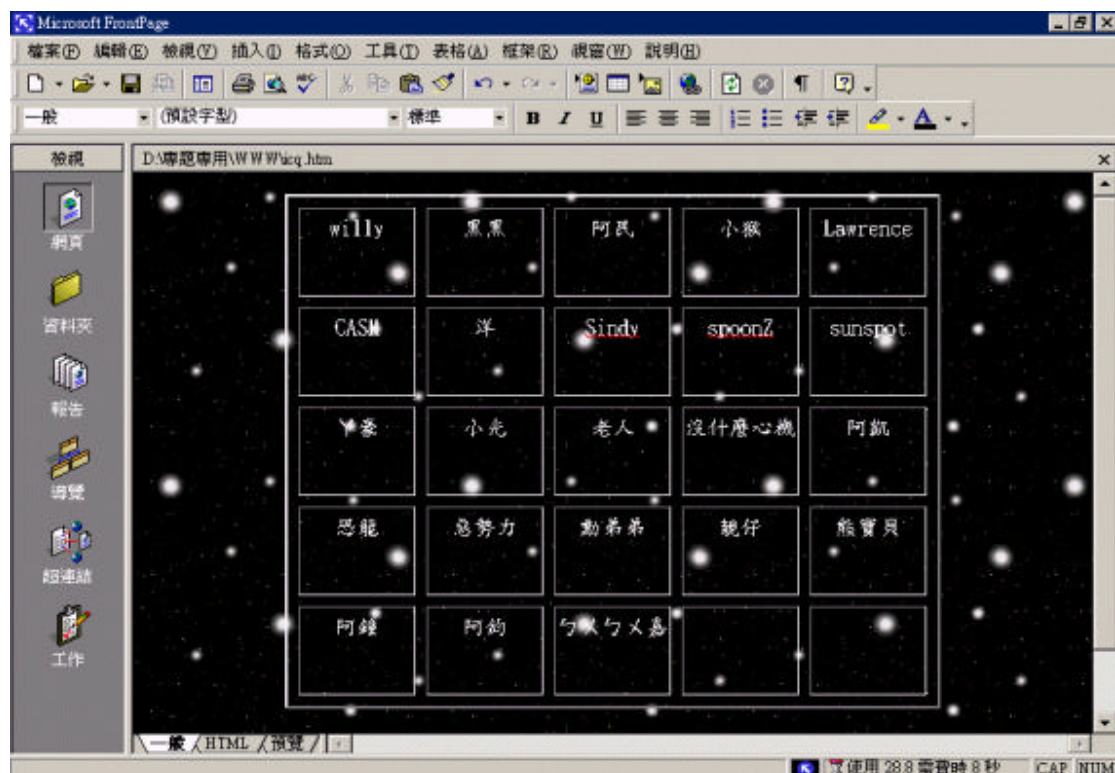
9.3 在基本功能表選取表格\插入\表格，改成如下



9.4 選取所有表格後按下右鍵\表格內容，改成如下



9.5 在表格內鍵入文字並切換至HTML模式



9.6 將此程式碼鍵入想要顯示的地方(其它的依此類推)

```

```

顯示的圖示 ICQ的號碼

```
<body background="picture/050.gif" bgproperties="fixed" bgcolor="#000000" text="#FFFFFF">  
<div align="center">  
<center>  
<table border="2" cellspacing="8" height="168">  
<tr>  
<td height="20%" width="20%" align="center"><font face="標楷體">willy</font>  
  
</font></td>  
<td height="20%" width="20%" align="center"><font face="標楷體">黑黑</font>  
  
</font></td>  
<td height="20%" width="20%" align="center"><font face="標楷體">阿民</font>  
  
</font></td>  
<td height="20%" width="20%" align="center"><font face="標楷體">小猴</font>  
  
</font></td>  
<td height="20%" width="20%" align="center"><font face="標楷體">Lawrence</font>  
  
</font></td>  
</tr>
```

四、心得

本以為簡單的網頁製作，一直到了開始製作後才發現有著一堆根本來所想的不同之處，像是在蒐集資料上，本想只要上網隨便找就能夠順利的找到了，後來居然花了兩個月的時間間斷斷蒐集，好不容易才找了自己想要的程式，不然就是在製作過程中才會浮現的爭執及問題，不過也都依依克服了。製作的過程中想必就是在設置密碼時所帶來的麻煩事吧！想不到要蒐集一個密碼的程式居然那麼的難找，幾乎花了我兩三天整天的時間，全天花費在網路上的時間還真是有夠累的。也可能因為那幾個禮拜大家拼命作的關係，所以很快的網頁就完成了大概有 85% 左右，只剩一些小部分而已。不過也因為這樣，所以大家就都開始懶散下來了，把所有的工作都丟在一旁，盡情的享樂了，根本就已經忘記了自己該做的事情。直至現在因為要實際觀看的關係，所以必須上傳至學校的網站，終於發生了問題，而且這個問題還真是難解決，因為檔案路徑的關係，上傳後大部分的圖檔都無法開啟，所以必須改檔案路徑。問題來啦！所有圖檔的路徑可真不少阿，大概有一兩百張吧！因為製作通訊錄的關係，所以圖檔特多。製作這樣的一個專題真的可以製造大家的合作機會，也可以讓大家發表出自己的意見，更能從中了解到朋友的真性情。直至目前為止，本組的組員都還不錯，並沒有太大的爭執，而且交代的事情也都能夠很快的完成，除了改圖檔路徑以外，因為這實在是一大工程阿！

這一學期即將接近尾聲了，這次專題製作的班級網頁，期中考前就趕了不少進度，整體網頁內容已經大致完成了百分之 85 左右，然而學校的伺服器出了一些問題，以致於網頁沒有地方可以放置，耽誤了不少時間。期中考過後就比較沒什麼進度了，大部分都在找一些與日常生活重要相關的資訊。最近學校伺服器的問題已經獲得解決了，我們就試著把網頁上傳到學校，可是遇到一個問題，就是網頁本身的路徑要修改，不然無法瀏覽，所以整組又費好一大功夫去修改，又剛好遇到學期末一堆報告，在專題製作這門課上面需要花更多的時間去製作，然後現在等網頁上傳後，我們將陸陸續續的寫專題報告，網頁的維護則由整組組員來分工合作，我們每一個禮拜將會由一個組員來負責維護，也將不定時的充實網頁內容，更換新的網頁面版。暑假快到了，我會蒐集一些和夏天有關的旅遊景點和出國遊學的相關資訊，以及畢業後之生涯規劃 等。整個班級網頁的內容，比較偏重於和同學有關係的資訊，盡量能放置一些有意義的資料，提供同學瀏覽查詢和下載，也期許同學能多加善用班級網頁內得資訊。

今年四年級了，開始要做專題了我們這一組所選的專題題目是班級網頁的製作，我們之所以會選這一個題目是因為我之前對網頁製作已經有經驗了，我之前就自己在網路上做了一個網站，那是一個網路遊戲的網站，因為之前網路遊戲非常的盛行，所以我也玩並且做

了一個網站現在那個網站還在不過，已經沒有去更新了所以已經算是荒廢了。我們三個人一起分工合作再兩個月之內我們已經把資料和所需要的圖片可以算收集到了四分之三了，然後在短短的兩個禮拜之內我們幾乎可以說是完成了，只是有一些小地方還沒有去做，那些小地方包括了班級留言版和一些必須要設置密碼的通訊錄和一些必須要
做好網站才可以申請的計數器，在做網站的過程中雖然之前都有寫過網站了，但是在於網頁內部的語法和一些新增的 JAVA 程式還有些問題，所以再寫網頁的時候在這一部分耽擱了很多的時間，在摸索因為它不像是 HTML 那種基本的語法那麼的簡單，還有再一些地方三個人會有一點小衝突，因為大家的意見都有點不依樣但是還好大家的心一致都是為了班及網頁，所以我們馬上就排除了許多的問題以至於我們可以很快的完成我們的專題，但是因為我們做的太快了導致後來也都不知道要在做些什麼，大家都卸下了積極的心情，所以進度越來越慢但是一想到了暑假還要來學校做專題大家又都開始積極了起來，因為大家不太想那麼熱的天氣還要大老遠跑到學校來，所以進度又慢慢的趕上了只剩下了最後的專題報告了。

五、問題與討論

1. 選擇 FrontPage 的原因？

答：因為它是全中文介面，而且功能相當的多，中低階的網頁製作都

能用它來完成，而且因為是全中文介面，所以用起來也就特別輕鬆，當然所有的使用者給的評價也都頗高。

2. 選擇 PhotoImpact 的原因？

答：我想市面上製圖軟體有數十種，我們會選擇以 PhotoImpact 來製作也是上網觀看別人的介紹後選擇的；較為有名的製圖軟體如 PhotoShop 是屬於較高階的製圖軟體，並不適合初學者使用；而 PhotoImpact 具備了簡易的操作介面、全中文化系統，非常適合低階或初學者的使用。

3. 選擇 CuteFtp 的原因？

答：這一套軟體也一樣具備了簡易及全中文的系統，所以在操作上並不會遇到太大的問題，當然在一套軟體在廣大網友的評價中也是相當高的。

4. 選擇 HyperSnap 的原因？

答：會選擇 HyperSnap 來作為螢幕擷取的工具，是因為一開始並不知道 PhotoImpact 已經具備擷取功能，但是在經過使用後發現此套軟體也是擁有相當簡單的操作介面；這一套軟體的檔案大小並不大，很多人可能會以為這樣功能不是很少嗎？其實不，它的功能非常的強大，像是可以擷取整個視窗、遊戲畫面、擷取的畫面還可以修改...等等，具備了其它擷取軟體應有的功能，也許也因為如此才會受到大眾的歡迎。

5. 如何決定一個容易記住的標題？

答：決定網頁標題是最為困難的，因為不想標題難聽又想標題響亮，所以大部分的人都會花蠻長的時間來決定；決定一個標題首先要看內容，也就是網頁的內容；再來是看目的，也就是做這個網頁的目的；最後就是討論，也就是要集合大家的意見來想出一個標題。

6. 大致上的內容應該怎麼來定？

答：大致上的內容其實要看你想製作怎麼樣的網頁，有些人想做個人的網站，那麼就可以先以個人資料來著手，慢慢增加自己想要的內容，不用受標題所限制；有些人是以音樂為主題，當然它的內容就必須以音樂為大多數；而我們的網頁因為是屬於班級的網頁，學校的資訊、班上的活動、同學的資料...等等，就成了我們必須基本擁有的了。

7. 如何調度工作的分配？

答：在網頁的製作上，要如何分配工作是蠻頭痛的，最好是製作時都一起做，不要分配，因為在製作的過程中會遇到一些問題，如果在製作完成後才來修改會浪費時間。在完成後的分配工作上其實很簡單，只要輪流更新網頁的內容即可，像是公告、網頁更新...等等，都是必須定期更新的。

8. 網頁製作所需的資源該如何來蒐集？

答：網路上可以蒐集的資源真是多到數不清，不過並不是每一種資源都是我們所想要的，所以如果你已經決定好內容後，在蒐集資料上也就輕鬆多了。成語有一句話”多多益善”，也就是說如果能夠多蒐集一點相關的資源，在開始製作時也就不用一直上網去尋找資源。

9. 蒐集的程式碼該如何來加以利用？

答：因為不是很了解程式碼，所以在複製貼上時，會有遺漏的語法存在於網頁中，容易造成網頁顯示錯誤，所以最好將每一個抓下來的程式都照著裡面的解說，個別製作成一個查看的網頁，仔細尋找是不是有適合的程式碼，那麼就不用當冤大頭，在自己的網頁裡亂改東西了。

10. 如何擁有一個留言板？

答：只要到網站去申請免費留言板就可以了，當然你也可以自己製作，FrontPage2000 就有提供這樣的一個功能。

11. 如何能讓自己的網頁在網路上也看的到？

答：只要將製作好的網頁上傳至你所申請的網站的伺服器，就可以了，最需要注意的是，你的網頁所有完成品必須於同一資料夾裡，上傳後才不會有讀不到的錯誤訊息。

12. 為何在對方伺服器直接修改內容時沒有效？

答：也許是沒有提供這樣的一個功能，所以必須在自己的電腦修改後，再上傳一次到伺服器，才不會有錯誤。

13. 為何製作的網頁一定要存在同一個資料夾裡？

答：因為如果沒有把製作好的檔案存於同一資料夾裡就上傳至伺服器，會有很多的檔案都讀不到，例如：某一張圖片位置是在你的電腦裡的 c:\my picture\001.jpg，但是對方的伺服器並沒有這樣的路徑，所以這一張圖片就不會顯示了；反之，如果存在同一個資料夾裡，你就會發現這一張圖的路徑會變成 my picture\001.jpg，這樣一來你就算將整個資料夾遷移至另一個硬碟，圖片的路徑還是 my picture\001.jpg，上傳時也就不會有錯誤的訊息了。

14. 為何使用 HyperSnap 抓取圖片時會出現一個小廣告？

答：因為這間公司所提供的軟體在還是試用版時，都會有廣告出現，那是無法去除的，所以要註冊或購買才不會有這樣的問題產生。

15. 為什麼從網頁上直接複製的程式碼，貼到 html 語法裡時會出現亂

碼？

答：因為從其它地方所複製的語法都隱藏著另一些語法，像是文字的顏色、大小...等，都會在你貼至 html 語法裡時出現，所以也就會有亂碼產生了；必須將複製的語法貼至記事本，再從記事本裡複製剛剛貼上的語法，最後將語法貼到你要貼的 html 裡，就不會有亂碼產生了。

16. 用 Frontpage 製作網站但是卻造成使用 Netscape 瀏覽器的人瀏覽困難，有沒有辦法補救勒？

答：Frontpage 製作出的網頁只有在 IE 中瀏覽是絕對正確無誤的，因為...它們都是微軟的產品。試著學習 DreamWaver，因為它是目前唯一能夠將製作出的網頁，正確地顯示在 IE 與 Netscape 的網頁製作軟體。

17. 將 HTML 程式碼複製到自己的網頁，但會出現一些亂碼，無法顯示效果，如何正確複製？

答：“請將程式碼加入 <head> 與</head>之間”，如果您將程式碼加錯地方，是無法顯示效果。另外在程式碼的後面會出現綠色字體的註解，也最好在加入網頁前刪除，可以大幅降低錯誤的情形。

18. 何謂 VBScript 條件敘述指令？

答：其實 VBScript 的條件敘述就跟人類的生活一樣，當您有許多的

東西想要買，您可能考慮這樣產品的實用性、價格、顏色等等問題，一旦其中某項條件成立後，您可能就會掏錢去購買。

VBScript 也一樣，當任何條件都不成立時，就不繼續執行任何程式。

19. 如果用 FrontPage 製作網頁，有哪些要特別注意呢？

答：像是一些元件：計數器、表單、動態按鈕等等，必須在您的網頁主機有架設 FrontPage Server Extensions，才有作用的喔！還有您的網頁公司是否有支援 Web 網頁上傳，這是要特別注意的喔！很多國內免費網頁公司都不提供 FrontPageServer Extensions，有些有支援 CGI 功能唷！

20. 什麼是 CGI？

答：它就是可以在線上填表單、購物，或是計數器、留言板等等，不勝枚舉喔！

21. 首頁檔名應該設成？

答：通常設定為 index.htm 或 index.html.(均小寫)。

22. 目前大多免費網頁都提供使用者什麼樣的上傳網頁方式呢？

答：有 FTP 上傳、瀏覽器介面上傳和 FrontPage 之發送。

23. 影響你的網頁連線速度有哪些呢？

答：你的網頁主機的速度、連線線路的品質、圖檔大小、網路塞車、

網頁的大小等等，很多因素。

24. 為什麼我上傳好網頁後，有些圖片還是顯示「X」呢？

答：有可能是網路傳輸時沒有下載好，按"重新整理"試試看，不然就是沒有照著前面說的方法，將做好的網頁圖檔放在同一個資料夾內。

25. 我的網頁除了基本的內容之外，還可以有什麼資源呢？

答：像是留言板、聊天室、討論區、計數器、公佈欄或者是其他的資源等等，這都是免費的喔！

26. 什麼是 JAVA ？

答：那是一種語言程式，可以讓你的網頁更炫，像是會出現動態按鈕、開新視窗、小時鐘等等，您也可以去各個 JAVA 網站，去看看它的文件，再複製到你的網頁中即可。

27. 我申請了計數器，但我不會 HTML 語法怎麼辦呢？

答：只要用複製和貼上的方法，將計數器的語法貼到您的網頁上即可。

28. 製作網頁前有什麼要注意的？

答：版權問題。如果你要在你的網頁介紹別人的站台，例：{好站連結}，且要讓大家連到那一個站台，最好是開新視窗，也就是要看你的網頁排版的需要而定喔。還有網頁的排版和架構也重要的喔！想製作網頁前，先參考其他的站台累積經驗，再動手吧！

另一方面，使用 JAVA 程式的多寡也很重要，特效太多反而讓你的網頁粉亂噲；字體要清晰明亮、背景不要太花、使用者操作要方便、還有電腦的解析度和適合的網頁瀏覽器等等，您可以參考網頁製作教學站台。

29.我想讓我的網站有搜尋引擎的功能怎麼辦呢？

答：您可以到各大搜尋引擎去連結它們，現在很多搜尋引擎都有互惠連結的功能噲。像日出搜索、網擎 openfind、蕃薯藤、新浪網等等，都有提供。

30.我要如何讓自己的網站人氣很旺呢？

答：去各大搜尋引擎登錄你的資料或去交換連結；到 BBS 去宣傳(但不能太囉唆)不然會顧人怨；或是用 E-mail 告知好友，當然內容要充實人家才會一直來你的網頁。

31.還有什麼要特別注意的呢？

答：像是你在上傳網頁後，要去測試一下看看連線狀態好不好、下載圖檔會不會很慢...等。

32.什麼樣的免費網頁是比較好的丫？

答：除了提供的空間要大之外，附加的共用程式也要好又多，像免費計數器、留言板、訂電子報、討論區、投票機...等等，方便又好用的免費網頁，才是最好的喔！

六、參考文獻

1. 網站製作、管理必學FrontPage 張淵仁 電腦人文化 民89
2. Word2000特訓教材 楊明玉 松崗電腦圖書資料股份有限公司 民89
3. HomePage製作高手 施威銘 研究室著 旗標出版估份有限公司
4. HTML教學魔法屋 <http://163.15.59.10/class/html/>
5. 動力資訊網 <http://www.powerpc.idv.tw>
6. 波波的網站 <http://www.polungstudio.com/index.shtml>

附錄 一

申請網頁空間

國內

- 家佳網村 <http://home.trdi.edu.tw>
Taco City <http://www.taconet.com.tw/tacocity>
Pchome <http://home.todo.com.tw>
Kimo <http://www.kimo.com.tw>
Yahoo <http://www.yahoo.com.tw>

國外

- GeoCities <http://www.geocities.com>
FortuneCity <http://www.fortunecity.com>
APARKER.ORG <http://aparker.org/services/webpage.htm>
FreeYellow.Com <http://freeyellow.com>

申請電子郵件

奇摩 <http://www.kimo.com.tw>

雅虎 <http://www.yahoo.com.tw>

新浪 <http://www.sina.com>

網頁用圖檔

網頁素材聯合國 <http://weblib.unitednet.net>

網頁資源網 <http://taiwan.to>

動畫gif大蒐奇 <http://anigif.hypermart.net>

企劃書和進度表

附錄 二

光碟內容

1. 網頁完成部分 (WWW)
2. 企劃書及進度表
3. 完成報告
4. 投影片檔案 (Microsoft PowerPoint)
5. 程式碼
6. 試用軟體 (CuteFtp、FrontPage、HyperSnap、PhotoImpact)

